



UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ  
Campus de Quixadá  
Prof. Thiago Werlley Bandeira da Silva  
QXD0007- Programação Orientada Objetos

**Lista**  
**2021.2**

1. Inicie um projeto em C++ que permita realizar um cadastro de usuário.
  - 1.1. crie uma classe **Usuario**.
  - 1.2. nível de acesso privado:
    - 1.2.1 tipo string nome, ocupação, email, palavraChave
    - 1.2.2 tipo int idade;
    - 1.2.3 tipo char sexo.
  - 1.3. nível de acesso público: crie o **construtor**;
    - 1.3.1 o construtor deve passar por parâmetro:  
(**construtor(tipo string nome, ocupação, email, palavraChave; tipo int idade; tipo char sx.))**)
    - 1.3.2 utilize o mesmo nome dos atributos para serem passados por referência no **construtor**  
(Exemplo: **this->nome = nome ...**)
    - 1.3.3 o atributo sexo é passado diferente:  
(Exemplo: **sexo = sx**)
  - 1.4. realize o encapsulamento criando **gets** e **sets** para todos do nível de acesso **privado**.
2. Para realizar os testes:
  - 2.1. crie três objetos no **main** que devem representar os usuários: **professor, técnico e aluno**
  - 2.2. crie na classe **Usuario** no nível de acesso público:
    - 2.2.1. a função **void imprimir(tipo inteiro)** para imprimir todos os tipos criados no nível privado.
    - 2.2.2. Quando passado por parâmetro: **1-professor, 2-técnico e 3-aluno** devem inserir as informações de cada usuário (As informações de cada usuário devem estar fixadas).
  - 2.3. Crie dentro do construtor a mesma logica da função **void imprimir(tipo inteiro)** para realizar os testes de impressão.

### 3. TODO CÓDIGO DEVE ESTÁ COMENTADO E BEM SEPARADO COM A ESTRUTURA

```
//bibliotecas  
//classe  
//construtor  
//encapsulamento(gets e sets)  
//main
```

É opcional implementar tudo dentro da classe usuário, fica a critério do programador.