

Лабораторный практикум по дисциплине
«ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ»
направление «Фундаментальная информатика и информационные технологии»
Семестр 1

Лабораторная работа № 1-00.
Основы языка C#: Создание консольного приложения

Теоретический материал:

1. Павловская Т.А. C#. Программирование на языке высокого уровня. Глава 1., стр.59-62 «Простейший ввод-вывод»
2. Введение в интегрированную среду разработки (Visual C#)
<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/ms173064.aspx>
Построение и отладка (Visual C#)
<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/618ayhy6.aspx>
Создание консольного приложения C#
<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/0wc2kk78.aspx>
Консольный ввод и вывод
<http://msdn.microsoft.com/ru-ru/library/6c70zway.aspx>
3. Программирование на языке C#: разработка консольных приложений.
Платформа Microsoft .Net Framework 2.0
<http://www.intuit.ru/studies/courses/486/342/lecture/8225>

Задание 0.

Прочитать теоретический материал.

Задание 1.

Создать консольное приложение.

Используя, простейшие операции написать программу вычисляющую площадь круга, заданного радиуса. Радиус вводится пользователем с консоли.

Данные необходимо вводить с консоли, для чего предусмотреть пояснения для пользователя типа:

«Введите радиус круга:»

«Подсчитать площадь круга равна:»

(меню может быть изменено по вашему усмотрению).

Задание 2.

Подготовить отчет о работе (типичное задание, но выполнять начиная с ЛР_1-01).