

L'ALPHABET HÉBRAÏQUE ET SA SIGNIFICATION

Vers le VIème siècle de notre ère, les dépositaires de la tradition consistant à copier fidèlement les Écritures hébraïques ont fini par être connus sous le nom de massorètes (en hébreu : *Baalei Hamasorah*, "Seigneurs de la tradition"). On appelle textes massorétiques les copies qu'ils ont réalisées.

L'alphabet hébraïque comprend 22 consonnes. L'hébreu s'écrit de droite à gauche et ne connaît pas de majuscules. Toutes ces lettres ont une valeur numérique. La signification de ces lettres est une formidable occasion d'approfondir la connaissance de notre Seigneur Jésus.

Le mot hébreu pour "copiste" est *Sopher*. Il évoque l'idée de compter ou de recenser. Les Massorètes repérèrent la lettre médiane du Pentateuque (les cinq premiers livres de la Bible), la section centrale de chaque livre, et ils signalèrent le nombre d'occurrences de chaque lettre de l'alphabet dans l'ensemble des Écritures hébraïques.

La préoccupation première des massorètes était la transmission fidèle de chaque mot, et même de chaque lettre, du texte de la Bible.

Ils étaient extrêmement appliqués et élaborèrent divers systèmes de vérification. Dans leur souci de ne rien oublier du texte biblique, ils comptèrent non seulement les mots, mais aussi les lettres. Ils recensèrent 815 140 caractères dans les Écritures hébraïques.

LETTRE	NOMS	SENS	N°	LETTRE	NOMS	SENS	N°
	ALEPH OU ALÈF	BOEUF	1		LAMED OU LAMÈD	BÂTON AIGUILLON FOUET	30
	BETH OU BÈT	MAISON	2		MEM OU MÈM	Eaux	40
	GUIMEL OU GIMEL OU GHIMEL	CHAMEAU	3		NUN OU NOUN	SERPENT POISSON	50
	DALETH OU DALET OU DALÈT	PORTE	4		SAMECH OU SAMÈKH	APPUI SOUTIEN	60
	HE OU HÈ	LOUANGE SOUFFLE	5		AYIN OU HAÏN	Oeil SOURCE	70
	VAV OU WAW	CLOU CROCHET	6		PE OU PÈ	BOUCHE PAROLE	80
	ZAYIN OU ZAIN	ARME ÉPÉE	7		TSADE OU TSADÉ	HAMEÇON	90
	HETH OU HÈT	BARRIÈRE	8		QOF OU QOPH	CHAS D'AIGUILLE SINGE	100
	TETH OU TEITH OU TÈT	BOULIER	9		RESH OU RÈCH	TÊTE	200
	YOD OU YOD	MAIN PUISSANCE	10		SHIN OU CHINE	DENT	300
	KAF OU KHAF OU KAPH	PAUME	20		TAV	CROIX SIGNE MARQUE	400