Laborator 7-8

Mostenire si/sau membri

Identificati o biblioteca de clase pentru interactiunea cu Facebook. Folosind un limbaj spre care aveti interfata (C++, Java, Python), definiti o clasa care mosteneste o clasa din biblioteca sau are ca membri atribut de clasa/clasele in cauza, adica

class clasamea:clasabiblioteca {};

sau

class clasamea {...camp:clasabiblioteca; ...};

Clasa definita trebuie sa aiba o actiune activa pe Facebook.

Indicatie: aveti nevoie de un cod pentru identificarea Facebook. Se genereaza, de exemplu, de sistemul Facebook, dupa ce ati oferit credentialele

Sugestie: incercati sa faceti ceva de genul a) postare fotografie + comentariu; b) download fisiere din arhiva de fisiere a unui grup; c) robot ce urmareste membrii unui grup si le trimite mesaje private etc.













