

1) Que es un algoritmo.

R//: es un conjunto de pasos o instrucciones ordenadas para la resolución de un problema

2) Que es Lenguaje de Programación.

1. R//: es un tipo de lenguaje con la capacidad de escribir una serie de instrucciones o secuencias, tomando como referencia un algoritmo con el fin de controlar el comportamiento físico o lógico de un sistema informático.

3) Que es HTML o para que se utiliza.

R//: Es un lenguaje de maquetación que se usa principalmente en desarrollo web.

4) Que es AJAX o para que se utiliza.

R//: permite que el usuario de una aplicación web interactúe con la página son interrupciones al momento de volver a cargar la página.

5) Que es Java Script o para que se utiliza.

R//: Es un lenguaje de programación, que se usa normalmente para añadir características interactivas a un sitio web.

6) Que es JQuery o para que se utiliza.

R//: es una librería que va de la mano con Ajax permitiendo añadir una capa de interacciones entre la web y aplicaciones controlando eventos.

7) Que es CSS o para que se utiliza.

R//: es un lenguaje usado para darle apariencias ordenando instrucciones de un sitio web.

8) Que es un Web Service o para que se utiliza

R//: Un web service facilita un **servicio a través de Internet**: se trata de una interfaz mediante la que dos máquinas o en otros casos aplicaciones se comunican entre sí.

9) Que es un Framework o para que se utiliza

R//: Es un marco de trabajo que tiene como objetivo facilitar la solución de problemas que pueden surgir al programar. Aceleran el proceso de programar facilitando tareas como la organización del código dentro de un proyecto.

10) Que es un SDK

R//: Los SDK están diseñados para usarse en plataformas o lenguajes específicas de programación.

11) Que es un API

R//: Es una interfaz de programación de aplicaciones. Se trata de un conjunto de definiciones y protocolos que se utiliza para desarrollar e integrar el software de las aplicaciones, permitiendo la comunicación entre dos aplicaciones de software a través de un conjunto de reglas.

12) Que es una Biblioteca

R//: Es un conjunto de implementaciones funcionales, codificadas en un lenguaje de programación, que ofrece una interfaz bien definida para la funcionalidad que se invoca.

13) Que es UML o para que se utiliza

R//: Es un Lenguaje de Modelado Unificado, fue creado para forjar un lenguaje de modelado visual común y semántica y sintácticamente para la arquitectura, el diseño y la implementación de sistemas de software complejos, tanto en estructura como en comportamiento.

14) Qué es SCRUM.

R//: Scrum es un marco que permite el trabajo colaborativo entre equipos. Aunque se considera a menudo un marco de gestión de proyectos ágil, scrum incluye un conjunto de reuniones, herramientas y funciones que, de forma coordinada, ayudan a los equipos a estructurar y gestionar su trabajo.

15) Que es una Herramienta CASE o para que se utiliza

R//: Es un software que ayuda con el desarrollo de software. El propósito principal de usar una herramienta CASE es producir un código de programa libre de errores y fácil de mantener. Permite a los usuarios desarrollar sistemas de software más rápido.

16) Que es mapeo de objeto relacional o para que se utiliza

R//: Es una técnica de programación para convertir datos entre el sistema de tipos utilizado en un lenguaje de programación orientado a objetos y el utilizado en una base de datos relacional, utilizando un motor de persistencia. En la práctica esto crea una base de datos orientada a objetos virtual, sobre la base de datos relacional.

17) Que es POO

R//: La Programación Orientada a Objetos es un paradigma de programación, esto es, un modelo o un estilo de programación que proporciona unas guías acerca de cómo trabajar con él y que está basado en el concepto de clases y objetos.

18) Que características debe de tener un lenguaje de programación para que se considere POO

R//: Clases, objetos, atributos, métodos y se caracteriza por emplear la abstracción de datos, herencia, encapsulamiento y polimorfismo.

19) Que es MVC

R//: Modelo Vista Controlador, es un patrón de arquitectura de software donde se separa la lógica de negocios y la vista de los clientes

20) Qué diferencia existe entre los métodos de acceso público, privado y protegido

- Public alcance para que esa propiedad / método esté disponible desde cualquier lugar, otras clases e instancias del objeto.
- Private alcance cuando desee que su propiedad / método sea visible solo en su propia clase.
- Protected alcance cuando desee que su propiedad / método sea visible en todas las clases que amplían la clase actual, incluida la clase principal.

21) Que es SQL de un ejemplo de una sentencia SQL.

Lenguaje de Consulta Estructurado.

CREATE TABLE nombre tabla (

campo1 tipodatos1,

campo2 tipodatos2,

22) Qué es una app nativa.

R//: Una aplicación, software o programa informático desarrollado específicamente para un sistema operativo

23) Qué es una app híbrida.

R//: Es aquella que puede funcionar en distintos sistemas operativos para móviles, es decir, que con un mismo desarrollo se puede utilizar tanto en dispositivos iOS como en terminales con Android.

24) Qué es un vue.js.

R//: Vue es un framework open source de JavaScript, el cual nos permite construir interfaces de usuarios de una forma muy sencilla. Vue.js es un marco JavaScript dinámico para crear interfaces de usuario. Este sistema es conocido por su pronunciada curva de aprendizaje.

25) Qué tipos de buenas prácticas de programación conoce y aplica

R//: Una de las buenas prácticas que aplico, es poder leer e interpretar código de otros programadores, ya que es importante saber interpretar los códigos en los diferentes lenguajes y eso ayuda mucho en mi crecimiento ya que si no se o no tengo conocimiento sobre un lenguaje tengo la oportunidad de aprender de ellos.