

Spelidee uitgewerkt

De beroepsopdracht voor deze periode is een landing page maken voor: Het Nationale Videogamemuseum met een game erbij. Onze keuzen voor de game voor de website is Wack a mole. Ik en Eliza hebben besloten dat ik (Lena) de game ga maken. Eerst was ik met Space Invaders bezig, maar na een aantal dagen vond ik het toch te moeilijk om het te maken dus heb ik besloten om voor Wack a mole te gaan, omdat het voor mij makkelijker was om te doen. Deze game is gemaakt om met meerder mensen te spelen, als er 1 iemand een bepaalde score heeft behaald dan komt het op het eindscherm te staan. En als de anderen mensen een bepaalde score hebben behaald dan komt het ook op het eindscherm te staan. De game is kindvriendelijk en voor iedere leeftijd gamer. De style van de game is vooral 2d, maar de gaten zijn met bepaalde kleuren 3d gemaakt. Ik vond de game maken voor deze website zeer leerzaam en interessant om te doen.

