Практическая работа № 1 Алгоритмы поиска

Цель работы: Изучить способы применения алгоритмов поиска.

Оборудование: Windows 10, Visual Studio, Microsoft Word.

1. КРАТКАЯ ТЕОРИЯ

Когда поиск некоторого элемента необходимо осуществить в упорядоченной по возрастанию или убыванию последовательности, тогда применим алгоритм дво-ичного (бинарного) поиска. Метод использует стратегию «разделяй и властвуй», а именно: заданная последовательность делится на две равные части и поиск осуществляется в одной из этих частей, которая потом также делится надвое, и так до тех пор, пока обнаружится наличие искомого элемента или его отсутствие.

Использовать эту операцию, уменьшая каждый раз зону поиска вдвое, позволительно лишь исходя из того факта, что элементы последовательности заранее упорядочены. Найдя средний элемент (сделать это, зная число элементов массива, не составит труда), и сравнив его значение с искомым, можно уверено сказать, где относительно среднего элемента находится искомый элемент.

Далее, будем полагать, что элементы массива располагаются в порядке возрастания, поскольку нет существенной разницы, как именно они упорядочены: по возрастанию или убыванию значение. Также обозначим границы зоны поиска через left и right – крайний левый и крайний правый элементы соответственно.

					АиСД.09.03.02.110000.0000ПР			
Изм	Лист	№ докум.	Подпись	Дата				
Разраб.		Куличенко Е.В.				Лит	Лист	Листов
Провер.		Береза А.Н.			Практическая работа №1 Алгоритмы		1	
Н.к	онтр.		поиска			ИСОиП(ф) ДГТУ ИСТ-Тb21		
Ут	16.				· ·			

исходный код

```
#include <iostream>
using namespace std;
// функция с алгоритмом двоичного поиска
int Search_Binary(int arr[], int left, int right, int key)
       int midd = 0;
       while (1)
       {
             midd = (left + right) / 2;
             if (key < arr[midd])</pre>
                                         // если искомое меньше значения в ячейке
                    right = midd - 1;
                                           // смещаем правую границу поиска
             else if (key > arr[midd]) // если искомое больше значения в ячейке
                    left = midd + 1;
                                            // смещаем левую границу поиска
                                        // иначе (значения равны)
             else
                    return midd;
                                            // функция возвращает индекс ячейки
             if (left > right)
                                         // если границы сомкнулись
                    return -1;
       }
}
int main()
       setlocale(LC ALL, "rus");
       const int SIZE = 12;
       int array[SIZE] = {};
      int key = 0;
       int index = 0; // индекс ячейки с искомым значением
       for (int i = 0; i < SIZE; i++) // заполняем и показываем массив
             array[i] = i + 1;
             cout << array[i] << " | ";</pre>
       cout << "\n\nВведите любое число: ";
       cin >> key;
      index = Search_Binary(array, 0, SIZE, key);
       if (index >= 0)
             cout << "Указанное число находится в ячейке с индексом: " << index << "\n\n";
       else
             cout << "В массиве нет такого числа!\n\n";
       return 0;
}
```

📧 Консоль отладки Microsoft Visual Studio | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | Введите любое число: 1 Указанное число находится в ячейке с индексом: 0 C:\Users\Lisa Cool\source\repos\ConsoleApplication3\Debug\ConsoleApplication3.exe (проц Чтобы автоматически закрывать консоль при остановке отладки, включите параметр "Сервис" томатически закрыть консоль при остановке отладки". Нажмите любую клавишу, чтобы закрыть это окно… Лист АиСД.09.03.02.110000.0000ПР 3 Лист № докум. Подпись Дата