### ACTIVIDAD I PROYECTO DE LA UDA DE INMERSION EN EL AMBIENTE PROFESIONAL

# Sistema de Control Escolar para Instituto Novaera

## I. INFORMACIÓN GENERAL

Nombre del Estudiante:

Elizabeth Cruz Ramírez

Firma del Estudiante:

**NUA:** 145992

Programa educativo:

Lic. En Ing. en Sistemas Computacionales

Correo electrónico

e.cruzramirez@ugto.mx

**Departamento** 

Departamento de Estudios Multidisciplinarios

División

División de Ingenierías

**Campus** 

Irapuato-Salamanca

Institución receptora:

Instituto Novaera

Dirección:

Carr. Silao-San Felipe Km 3. Silao, Gto. **Fecha de inicio del provecto**:

02/08/2021

Fecha de fin del proyecto:

06/12/2021

Horas por semana:

20hrs

Nombre del Profesor y/o jefe directo:

Ing. Roxana Chávez Carrizales

Firma:

Puesto:

Chief Digital Officer

Correo electrónico:

rchavez@novaera.edu.mx

Teléfono:

472 126 0206

# II. INTRODUCCION

El proyecto del sistema web para control escolar del Instituto Novaera tiene como su principal objetivo que el sistema a desarrollar remplace al que actualmente se usa en la institución, ya que esta cuenta con un sistema al cual se debe de remunerar para su uso y la institución necesita que el nuevo sistema cuente con algunas otras características importantes que el otro sistema no le ofrece, tales como realizar pagos mediante PayPal.

#### III. METODOLOGIA PROPUESTA

Para el desarrollo del proyecto de un sistema web

para el control escolar del Instituto Novaera, se está tomando en cuenta las fases de desarrollo de un sistema web, tales como la planeación del sistema, el diagramado de datos, modelado de base de datos, prototipado de interfaces, desarrollo de front-end, desarrollo de back-end, integración del sistema, realización de pruebas, atención a issues y por último la realización de documentación de manuales del sistema.

Para seguir con esta metodología de desarrollo se definieron fechas para cada una de las fases del desarrollo del proyecto, así que en cada fecha propuesta se deberá terminar la fase indicada conforme al diagrama de Gantt que previamente se realizó.

Así mismo, cada cierto periodo de tiempo se muestran los avances obtenidos a la persona encargada del proyecto, así

como se da retroalimentación de este para la mejora de los requisitos del sistema.

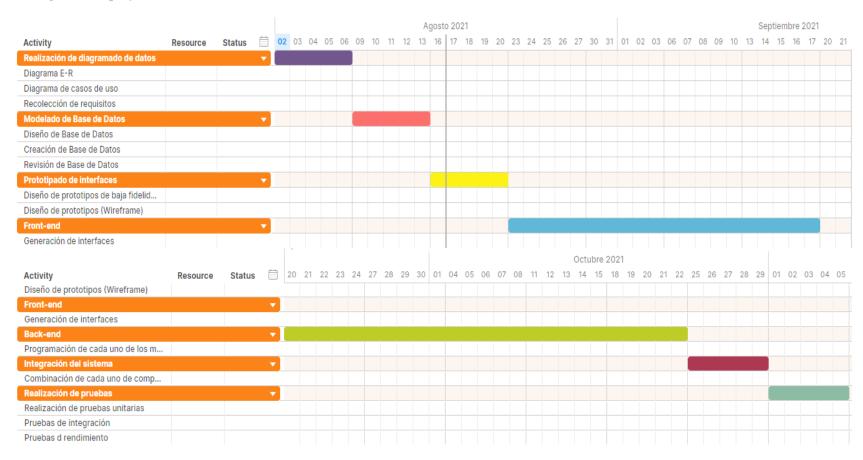
### IV. ACTIVIDADES Y CRONOGRAMA

En el transcurso del desarrollo del proyecto se han estado realizando varias actividades, para tener un mejor

control de las actividades a realizar se realizó un diagrama de Gantt, en él se describe las actividades a realizar, así como las fechas en las que se debe de cumplir con la actividad. En la siguiente tabla se da una descripción de cada una de estas actividades al igual que se muestra el cronograma de las actividades.

Nombre	Fecha de inicio
Diagramado de datos	2/08/21
Realización principalmente de las siguientes actividades: -Diagrama E-R -Diagrama de casos de uso -Licitación de requisitos del sistema	
Modelado de base de datos	9/08/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Diseño de Base de Datos -Creación de la Base de Datos -Revisión de la Base de Datos	
Prototipado de las interfaces	16/08/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Diseño de prototipos de baja fidelidad (Sketch) -Diseño de prototipos (Wireframe)	
Generación de interfaces	23/08/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Creación de las interfaces con lenguajes de programación	
Back-end	20/09/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Programación de cada una de las interfaces y módulos del sistema	
Integración del sistema	25/10/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Combinación de cada uno de los módulos del sistema	
Realización de pruebas	1/11/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Pruebas unitarias -Pruebas de integración -Pruebas de rendimiento	
Corrección de issues del sistema	8/11/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Verificación de errores del sistema -Corrección de errores -Pruebas a los errores resueltos	
Documentación del sistema	22/11/21
Se deben de realizar las siguientes actividades: -Creación de manuales técnicos y de usuarios -Documentación del código del sistema	

# Cronograma del proyecto



Corrección de issues del sistema	▼]				
Verificación de errores del sistema					
Corrección de errores					
Pruebas a los errores					
Documentación del sistema	▼]				
Creación de manuales técnicos y de					
Documentación del código del siste					