Ejercicios guía "soluciones algorítmicas"

```
1.
a. Dar nombre a las variables tipo float : matricula, c1, c2, c3, suma, promedio. Tipo int: matricula.
b. recibir y guardar valores
c. calcular la variable promedio= (c1+c2+c3)/3.
d. se imprime el valor.
e. return 0
2.
a. dar nombres a las variables tipo int: numero, cubo, cuadrado.
b. recibir y guardar el valor
c. calcular la variable cubo= (numero*numero*numero), y cuadrado= (numero*numero*).
d. imprimir valor.
e. return 0
3,
a. ingresar variables tipo float: c1, c2, h
b. recibir y guardar los valores
c. calcular variable h = h = (c1*c1) + (c2*c2)
                    h = (h*h)
d. imprimir valor 7
e. return 0
4,
a. ingresar variables tipo float: base, altura, perímetro, superficie.
b. recibir y guardar los valores.
c. calcular variables perímetro = 2*(base*altura) y
       superficie = base*altura.
d. imprimir valor.
e. return 0.
a. ingresar variables tipo float : peso1, peso2, longitud1, longitud2.
b. recibir y guardar valores.
c. calcular variables: peso2= peso1*0.45 y longitud2= longitud1*0.3048.
d. imprimir valor.
e. return 0.
6.
a. ingresar variables tipo float: litros, galones. Int: precio = 820.
b. recibir y guardar datos.
c. calcular litros = 3.785 * galones * precio.
d. imprimir valor.
e. return 0
7.
a. ingresar variables tipo int : ndias, segundos
```

b. recibir y guardar datos.

- c. calcular variable segundos = 86400 * ndias.
- d. imprimir valores.
- e. return 0.

8.

- a. ingresar variables tipo int: x, y.
- b. recibir y guardar datos.
- c. calcular variable segundos = 86400 * ndias.
- d. imprimir valor.
- e. return 0.

9.

- a. ingresar variables tipo float: porcentaje, sueldo total. Int: sueldo, ventas.
- b. recibir y guardar datos.
- c. calcular variable porcentaje = (ventas * 7)/100 y sueldo_total = sueldo + porcentaje.
- d. imprimir valores.
- e. return 0.

10.

- a. ingresar variables tipo float: kilometros, precio_por_kilometro, valor_a_pagar.
- b. recibir y guardar valores.
- c. calcular variable valor_a_pagar = kilometros * precio_por_kilometro.
- d. imprimir valores.
- e. return 0.