

## HU - 06 Personalización avatar

	Actividades
Act 1	Diseñar avatares
Act 2	Pantalla selección avatar
Act 3	Guardar avatar en perfil

Fecha estimada de realización				
L	M	M	J	V
22	23	24	25	26

Fecha de desarrollo: 26 de septiembre

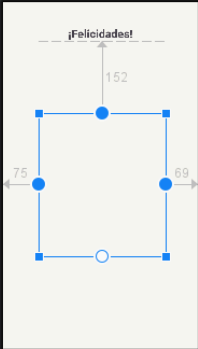
Tiempo utilizado para la elaboración: 30min

Para este día se realizó la elaboración y codificación de la parte de guardar el avatar que el usuario seleccionara, para esto se creó otra clase de java, pero primero el diseño constó de lo siguiente:

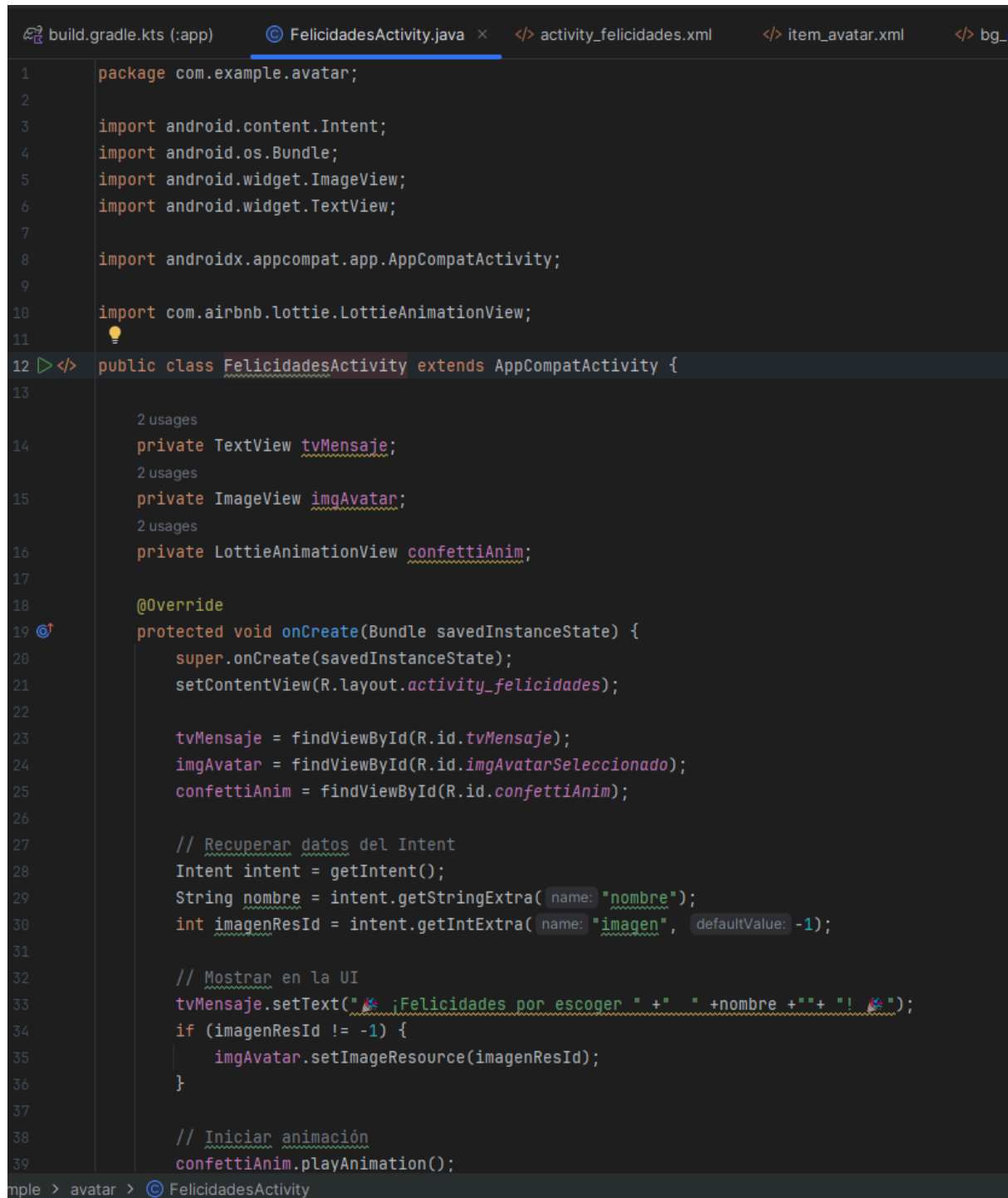
build.gradle.kts (:app) FelicitadesActivity.java activity\_felicidades.xml x item\_avatar.xml bg\_rombo.xml bg\_avatar\_circle.xml

```
1 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
2   android:layout_width="match_parent"
3   android:layout_height="match_parent"
4   xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5   android:gravity="center">
6
7   <TextView
8     android:id="@+id/tvMensaje"
9     android:layout_width="wrap_content"
10    android:layout_height="wrap_content"
11    android:text="¡Felicitades!"
12    android:textSize="24sp"
13    android:textStyle="bold"
14    android:layout_centerHorizontal="true"
15    android:layout_marginTop="50dp"/>
16
17   <ImageView
18     android:id="@+id/imgAvatarSeleccionado"
19     android:layout_width="267dp"
20     android:layout_height="301dp"
21     android:layout_below="@id/tvMensaje"
22     android:layout_alignParentStart="true"
23     android:layout_alignParentEnd="true"
24     android:layout_marginStart="75dp"
25     android:layout_marginTop="152dp"
26     android:layout_marginEnd="69dp" />
27
28   <com.airbnb.lottie.LottieAnimationView
29     android:id="@+id/confettiAnim"
30     android:layout_width="match_parent"
31     android:layout_height="match_parent"
32     android:layout_alignParentBottom="true"
33     android:layout_marginBottom="3dp"
34     app:lottie_autoPlay="true"
35     app:lottie_loop="true"
36     app:lottie_rawRes="@raw/holi" />
37
38 </RelativeLayout>
39
```

activity\_felicidades.xml



y después las funciones:



```
1 package com.example.avatar;
2
3 import android.content.Intent;
4 import android.os.Bundle;
5 import android.widget.ImageView;
6 import android.widget.TextView;
7
8 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
9
10 import com.airbnb.lottie.LottieAnimationView;
11
12 public class FelicidadesActivity extends AppCompatActivity {
13
14     private TextView tvMensaje;
15     private ImageView imgAvatar;
16     private LottieAnimationView confettiAnim;
17
18     @Override
19     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
20         super.onCreate(savedInstanceState);
21         setContentView(R.layout.activity_felicidades);
22
23         tvMensaje = findViewById(R.id.tvMensaje);
24         imgAvatar = findViewById(R.id.imgAvatarSeleccionado);
25         confettiAnim = findViewById(R.id.confettiAnim);
26
27         // Recuperar datos del Intent
28         Intent intent = getIntent();
29         String nombre = intent.getStringExtra("nombre");
30         int imagenResId = intent.getIntExtra("imagen", -1);
31
32         // Mostrar en la UI
33         tvMensaje.setText("🎉 ¡Felicidades por escoger " + nombre + "! 🎉");
34         if (imagenResId != -1) {
35             imgAvatar.setImageResource(imagenResId);
36         }
37
38         // Iniciar animación
39         confettiAnim.playAnimation();
40     }
41 }
```

de esta manera al momento de seleccionar el avatar aparecerá una pequeña animación con el avatar mas confeti felicitando al usuario por haber escogido el avatar

## Diagrama Burn Out Chart

### Burn Out Chart

