

## HU - 06 Personalización avatar

	Actividades
Act 1	Diseñar avatares
Act 2	Pantalla selección avatar
Act 3	Guardar avatar en perfil

Fecha estimada de realización				
L	M	M	J	V
22	23	24	25	26

Fecha de desarrollo: 22 de septiembre

Tiempo utilizado para la elaboración: 1h

Para este día se tomaron ideas de cómo pueden ser los avatares, dentro de ellas se propuso a personas como también a animales



sin embargo también se centró en animales por el motivo de lo andino , lo de valoración a la cultura andina y se quedó con esta propuesta.



Fecha de desarrollo: 23 de septiembre  
Tiempo utilizado para la elaboración: 2h

En el presente día se desarrolló los dibujos y tonificación de los colores ,según los que se habían quedado en la historia de usuario 2



Vicuña



Gato Montes



Chinchilla



Condor Andino



Venado Andino



Zorro Andino

## Diagrama Burn Out Chart

### Burn Out Chart



