1. 使用github进行版本控制
2. 存档里面包含gametime的存档，计时模式里面，使用倒计时，时间结束弹出gameover界面
3. 使用可画进行UI设计，按钮和各种背景图片
4. 添加音效，可以切歌，还可以调声音大小

5、5\*5模式

1. 限时模式，倒计时
2. 菜单栏，游戏怎么玩，打开设置，返回主页
3. 自动保存，退出时保存，手动保存，限时保存
4. 计时器限时
5. 注销用户
6. 魔法棒
7. 撤销
8. 准备1024 1024的游戏胜利
9. 读档存档的测试用例
10. 排行榜
11. 耗时组件
12. 游戏回放
13. 网络联机对战