

UX / UI - Space Is The Place

COHORTE 31 – TESTING Y AUTOMATIZACIÓN ACTIVIDAD 20 – GRUPO 2

INTEGRANTE:

Sandy Elizabeth Roa Garnica

MindHub – Mentores

Santiago Velásquez

Blanca Vargas

Carlos Barrios

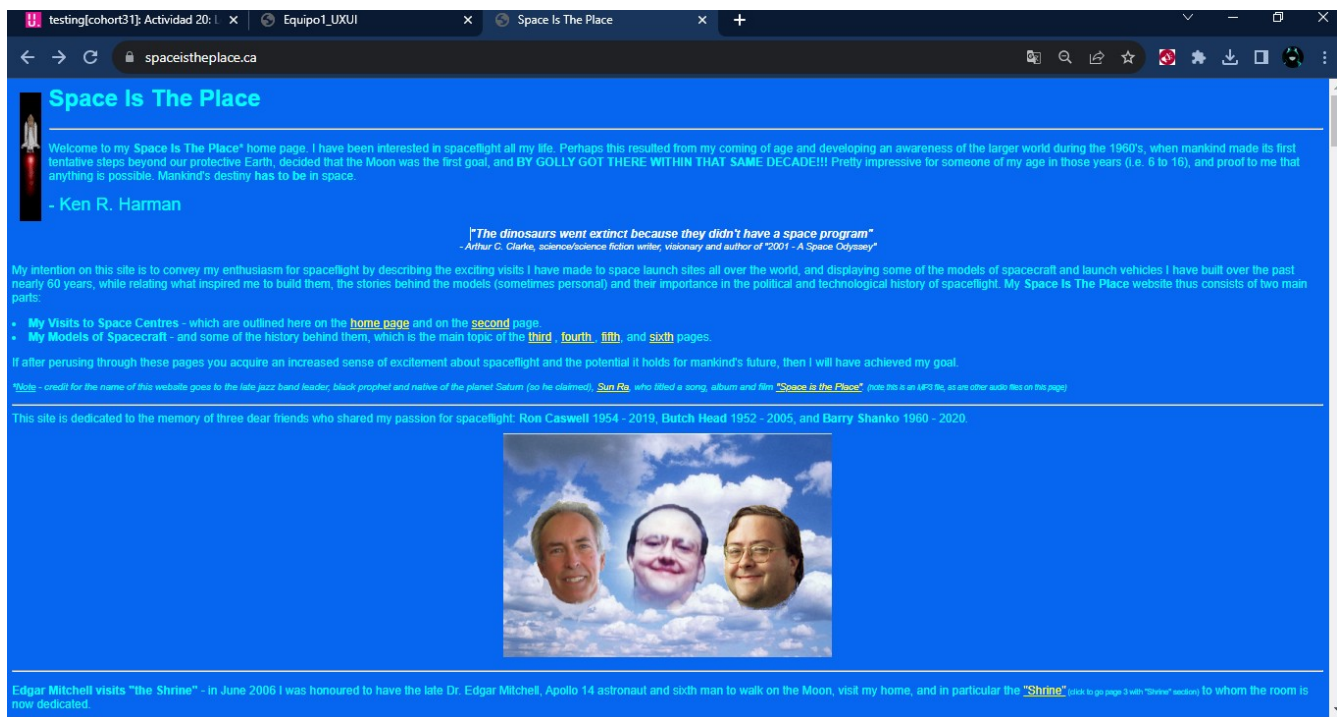
3 de septiembre del 2023

UX / UI - Space Is The Place

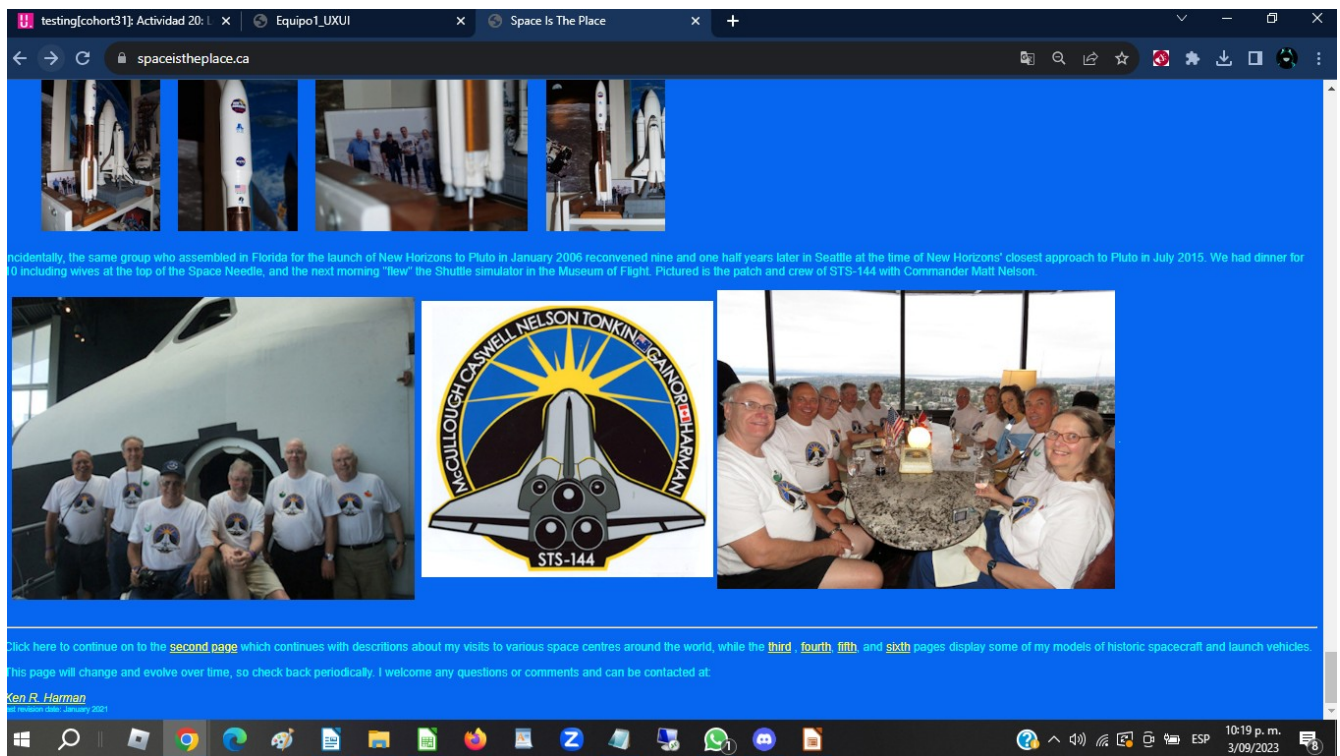
La pagina es relaciona a la pasión que tiene su autor por desarrollar viajes espaciales y esta diseñada para dar toda la información que el ha recopilado a lo largo de las vivencias de su vida y lo que el mismo ha desarrollado con respecto al tema, sin embargo la pagina contiene colores y diseño que hoy en día son muy difíciles de entender, adicional maneja una interfaz de usuario con tonos de colores muy fuertes que agotan visiblemente.

Las leyes que considero debe aplicarse a la pagina para mejorar la experiencia e interfaz de usuario son:

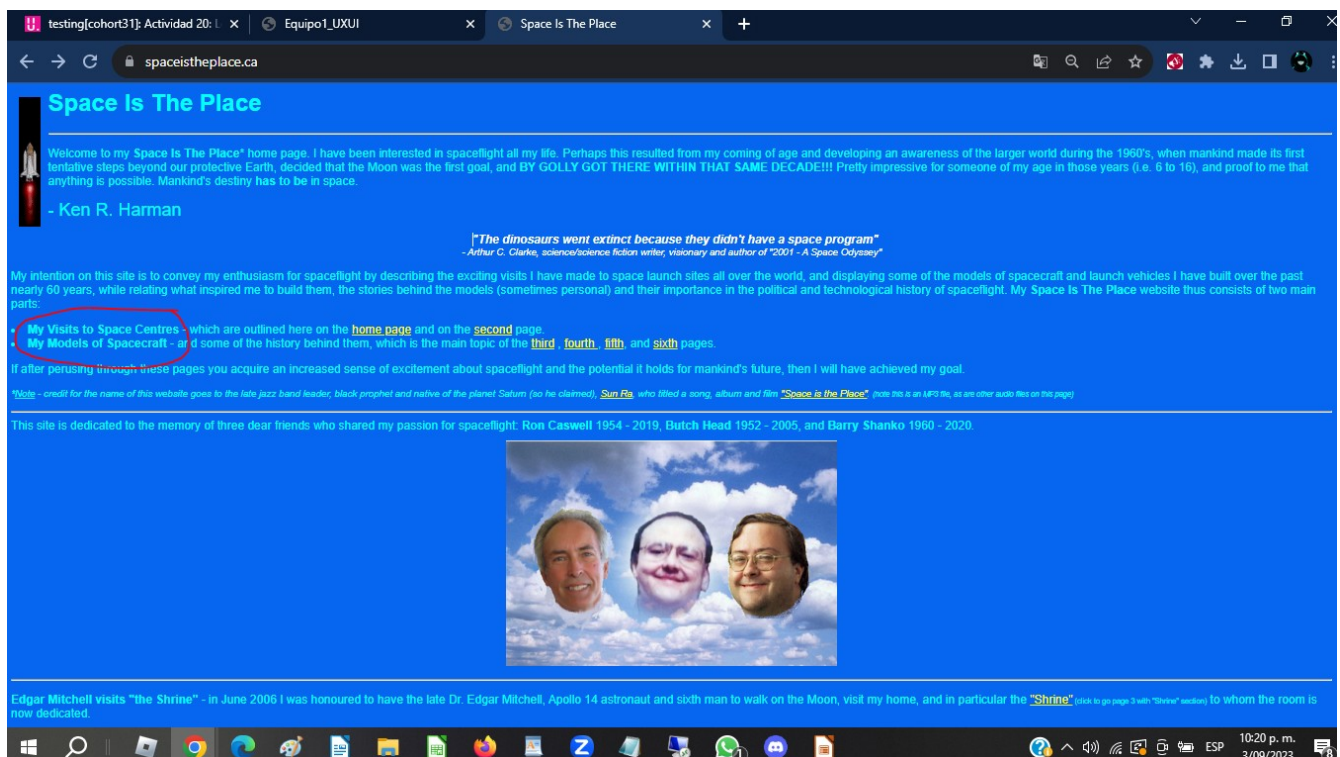
1. Ley de Hick: Desde el primer momento satura con demasiada información la cual no está organizada de una forma que se pueda entender fácilmente.



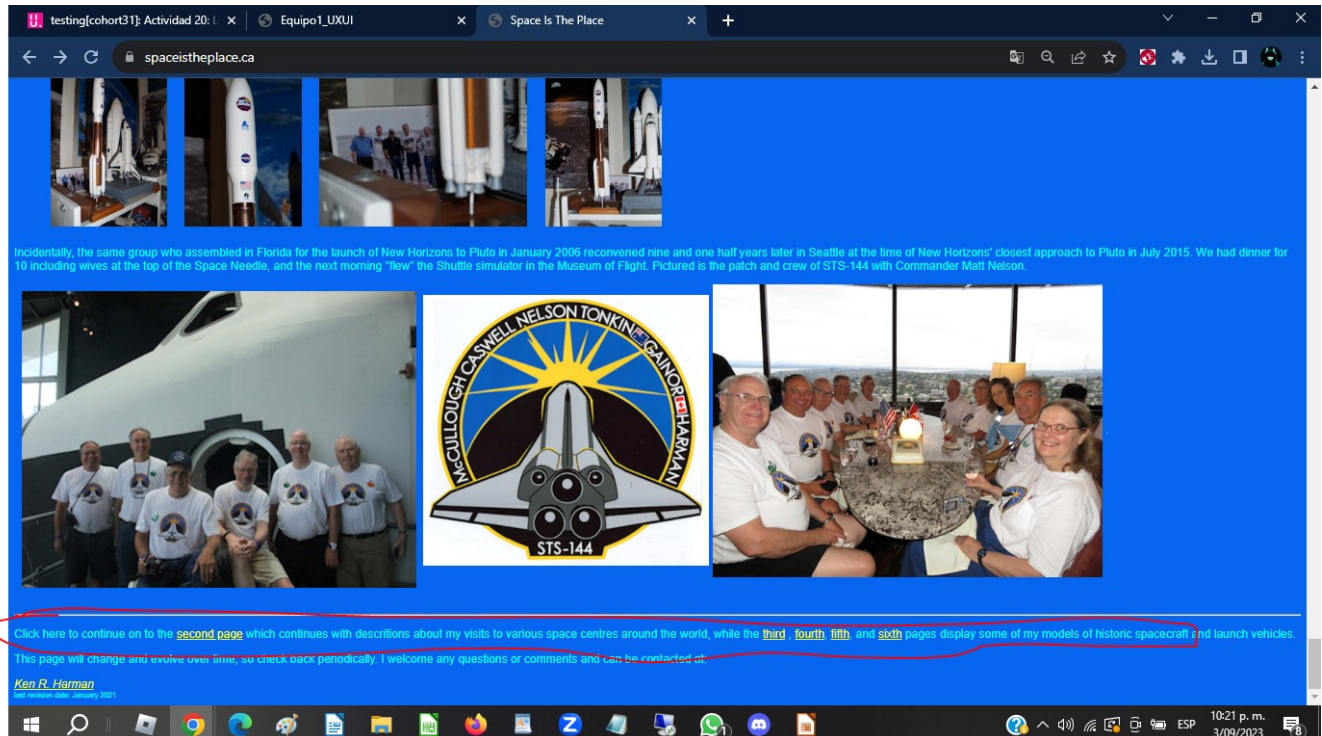
2. Ley de proximidad: A primera vista no se puede identificar la funcion o acceso a los contenidos que busca ya que se tendría que leer todas las paginas para poder encontrar lo que se busca.



3. Ley de Fitts: Es necesario clasificar las funciones de la pagina agrupandolas y asi encontrando más rapido lo que se necesita ya que hay que dar click pagina por pagina para ver el contenido y la finalidad de la misma.



4. Ley de Parkinson: Es importante reducir los tiempos de búsqueda en los cuales el usuario busca lo que necesita ya que por ejemplo en la pagina Space Is The Place es necesario pasar por las 7 paginas que contiene para poder ver los modelos de naves espaciales desarrollados por el autor.



RECOMENDACIONES:

- Mejorar la visibilidad de los contenidos ya que esta muy saturado de información.
- Generar una clasificación del contenido de la página de My Space Is the Pace, para mejorar el uso de esta.
- Asegurar que el diseño y la estructura de la pagina sean consistentes en todas las secciones, que facilite la navegación y la comprensión del contenido.
- Considerar mejorar eficientes para proyectar la información correcta ya que es de difícil acceso.