



- **Einführung S. 1**
 - kurze Storyline
- **Steuerung S.2-3**
 - Hauptsteuerung
 - Attacken
 - Help & Spielstand speichern
- **Interface S.4**
 - Lebensanzeige etc.
- **Figuren & Gegner S.5-6**
- **Level S.7**
- **Waffen S.7**
- **Items S.7**
- **Multiplayer S.7**
- **Mapeditor S.8-10**



Einführung

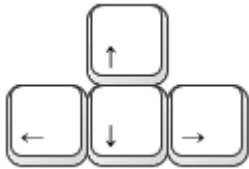
Die Bewohner von SmileWood brauchen deine Hilfe! Seit die dämonischen Smileys aus dem Untergrund gekommen sind, hat niemand mehr was zu lachen. Es haben sich schon viele Abenteurer daran versucht die Drahtzieher der böartigen Smileys zu besiegen, doch sie alle verloren ihr Lächeln. Wagst Du dich auf dieses gefährliche Abenteuer und bringst wieder Freude und Frieden nach SmileWood zurück?

Werde zum Helden von SmileWood und level dich hoch, um neue Fähigkeiten zu erlangen, umgehe Fallen und bezwinde die Drahtzieher. Bist du bereit für dieses Abenteuer?

Dann: just Smile und auf ins Adventure!

Steuerung

Bewege deine Figur mit den Richtungstasten



Sprinten:

Halte die Shift-Taste gedrückt | **Achtung!** Bei Richtungswechsel wird das Sprinten abgebrochen



Attacken:

Feuerball

Drücke **F**

Geisterball:

Drücke **V**

Schwerthieb:*

Drücke **G**

Grinsen:*

Drücke **D**

Wurfstern:*

Drücke **Leertaste**

Für weitere Informationen zu den Attacken bitte zu „Waffen“ scrollen

*muss frei geschaltet werden

Spielstand speichern:

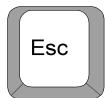
Drücke Esc um ins Menü zu gelangen und drücke „Save Game“

Helpbar aufrufen:

Drücke **H**

Menü aufrufen:

Drücke Esc



Interface



Lebensanzeige: befindet sich oben links

Die Lebensanzeige kann aufgestockt werden und mit Tränken wieder hergestellt werden.



Stellt ein volles Leben dar



halbes Leben verloren



ganzes Leben verloren

Manaanzeige: befindet sich oben in der Mitte

Zeigt an, wie viel Mana noch verbraucht werden kann.

Level: befindet sich zwischen Coinsanzahl und den Tränken und wird mit Lv abgekürzt

Zeigt an, welches Level der eigene Charakter hat.

Coinsanzahl: befindet sich neben der Manaanzeige



Mana- & Lebenstränkeanzeige: befindet sich oben rechts

Zeigt die Anzahl der noch verfügbaren Tränke an.



Manatrank



Lebenstrank

Für weitere Informationen zu den Coins und Tränken bitte zu „Items“ scrollen.

Figuren & Gegner

Figuren



Spielfigur:

Stellt deinen Charakter dar.



Monsieur Moustache:

NPC des Spieles. Er unterstützt den Spieler durch Ratschläge und hält eine Quest für diesen bereit.



Don Smile:

Ist Shopkeeper und bietet dir die Möglichkeit gegen Münzen deine Lebensanzahl zu erhöhen.



Petit Moustache:

Hund von Monsieur Moustache.



Safety:

Berührst du ihn, fängt er an zu lächeln und dient als Speicherpunkt. Stirbst du darauf hin, startest du wieder dort, wo Safety sich befindet.

Gegner



Devilmind



Ghosty



Knightmare

Diese drei Gegner tauchen Überall mal auf. Jeder von ihnen ist Immun gegen bestimmte Attacken. Welche Du verwenden musst um sie zu besiegen, musst du selber herausfinden.



General Trapbar:

Sein Name ist Programm. Nimm dich vor ihm in Acht!

Die Bossgegner



Trollmaster:

Sein Lächeln bedeutet nichts Gutes! Gib acht sonst stiehlt er dir dein Lächeln!



Ninjasmile:

Schnell wie ein Schatten und Meister im Werfen von Wurfsternen.



Mastermind:

Anführer und Hauptdrahtzieher des Ganzen. Einst verbannten ihn die Bewohner von SmileWood, da er bösartigen Schabernack mit ihnen getrieben hatte. An diesem Tag schwor er sich zurück zu kehren und den Bewohnern ihr Lächeln zu entreißen. Mit jedem Lächeln das er bis dahin stahl wurde er größer und mächtiger.

Level

Je mehr Gegner du besiegst, desto mehr XP bekommst Du und steigst ein Level auf.

Je höher dein Level, desto effektiver werden deine Attacken.

Level 1: direkt zu Beginn mit 0 XP

Level 2: Feuerballschaden erhöht sich

Level 3: Schwerthiebschaden erhöht sich

Level 4: Manamaximum erhöht sich von 100 auf 200

Level 5: Geister töten durch Schwerthieb

Waffen

Feuerball 🚒: Verbraucht 20 Mana

Geisterball 👻: Verbraucht 10 Mana

Schwert ⚔️: Verbraucht kein Mana – Erst nach erfolgreicher Absolvierung der Quest verfügbar

Grinsen 😊: Verbraucht alle 5 Milisekunden 1Mana und hält den Gegner fern – Erst nach Sieg über Trollmeister verfügbar

Wurfstern ✨: Verbraucht kein Mana – Erst nach Sieg über Ninjasmile verfügbar

Items

Coins 🪙: Mit den Coins ist es dir möglich bei Don Smile Leben zu kaufen.

Manatrank 🧴: Diese Flasche kannst du einsammeln und mit **M** einnehmen. Die Einnahme von Manatränken stellt dein Mana auf 100% wieder her.

Lebenstrank 🧴: Diese Flasche kannst du einsammeln und mit **N** einnehmen. Die Einnahme von Lebenstränken stellt deine Leben auf 100% wieder her.

Multiplayer

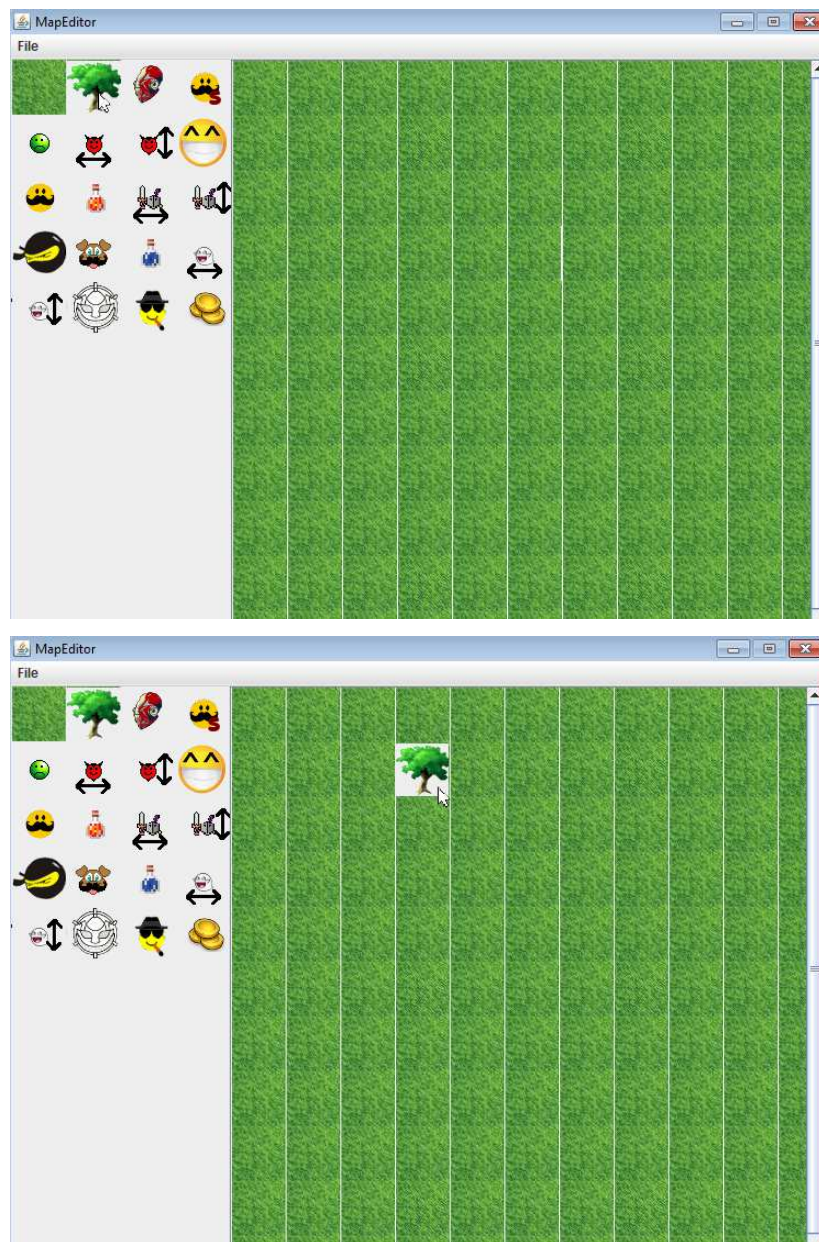
Gehe ins Menü und klicke auf „Multiplayer“. Wähle anschließend aus, ob du hosten oder einem Spiel beitreten möchtest.

Map-Editor


Der Map-Editor kann im Hauptmenü aufgerufen werden. Hier kann man eigene Maps herstellen oder die schon vorhandenen Maps verändern.

Eigene Maps erstellen:

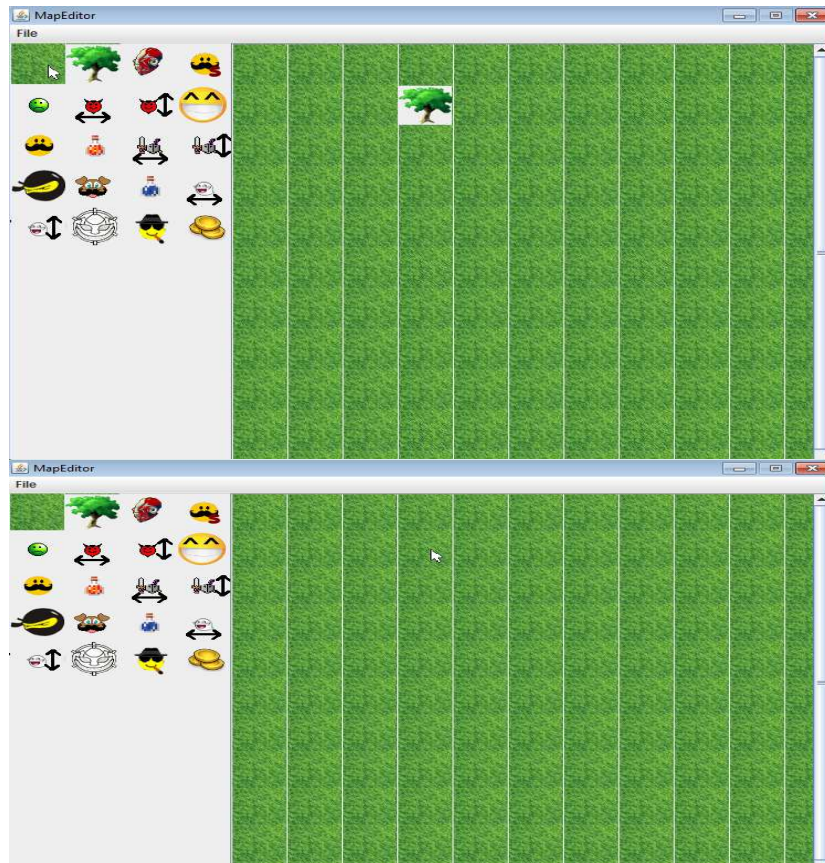
Um Figuren, Gegner, Bäume oder Items einzufügen klicke mit dem Cursor auf das gewünschte Objekt und anschließend auf die Fläche, wo sich das Objekt später befinden soll.



Die Pfeile an den Objekten  zeigen an, in welche Richtung die Gegner

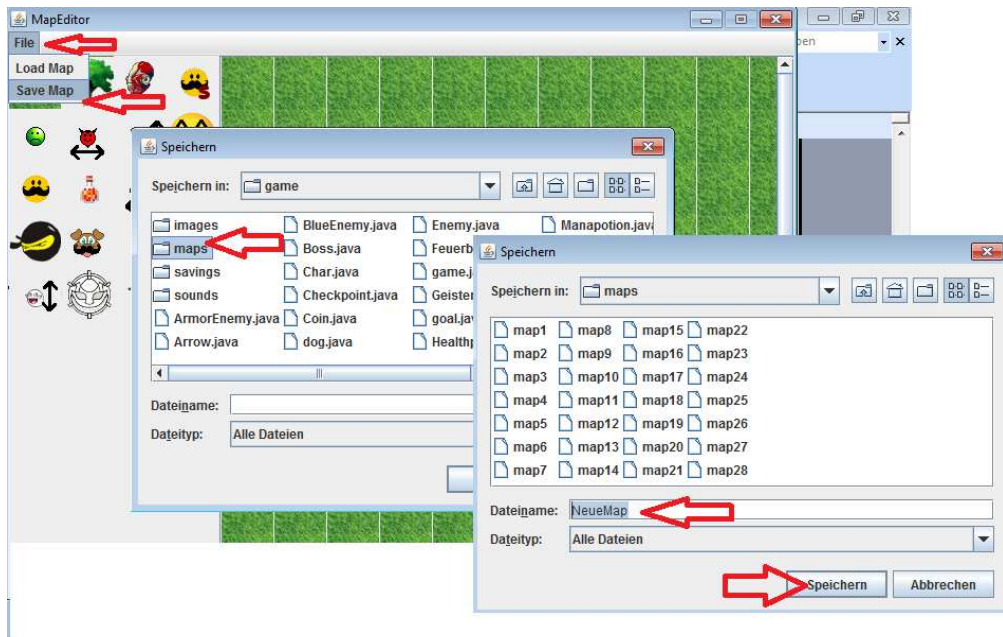
sich im Spiel bewegen werden. Das kleine S am Objekt  Monsieur Moustache gibt dir im Spiel das Schwert.

Um ein Objekt zu **löschen** klicke auf die Grasfläche bei den Objekten und anschließend auf das Objekt auf der Map das du löschen möchtest.



Speichern der Map:

Gehe mit dem Cursor auf „File“ (oben links) und klicke drauf. Anschließend klickst du auf „Save Map“. Es öffnet sich ein neues Fenster. Speicher die Datei am Installationsort des Spieles im Ordner „maps“ unter einen eignen Namen und drücke auf „Speichern“



Achtung! Nach dem Editieren einer bereits vorhandenen Map, muss diese wieder unter dem Ursprungsnamen abgespeichert werden!

Editieren einer bereits vorhandenen Map:

Gehe mit dem Cursor auf „File“ (oben links) und klicke drauf. Anschließend klicke auf „Load“. Es öffnet sich ein neues Fenster. Gehe in den Ordner „maps“, der sich im Installationsort befindet und wähle die Map aus, die du editieren willst und klicke auf „Öffnen“. Die Map wird geladen und kann, wie bei einer neu erstellten Map editiert werden.

