

ELIZABETH TORRE

FRONT END DEVELOPER



www.linkedin.com/in/elizabeth-torre



etr604@gmail.com



924512402



https://github.com/ElizabethTorre

RESUMEN

Soy Desarrolladora Front-End e Ingeniera Textil de profesión, en ambos casos tengo la experiencia en desarrollar proyectos y trabajar en equipo. Me considero flexible, disciplinada y responsable al asumir nuevos retos ya que lo he demostrado al sumarme al sector tecnológico mediante Laboratorio desarrollando plataformas móviles; motivada por la calidad, diseño e interacción que consumirá el usuario he logrado tener resultados exitosos durante el bootcamp. Aspiro a tener un perfil full-stack a mediano plazo, por ello busco oportunidades para un desarrollo integral.

HABILIDADES TÉCNICAS



HTML5



CSS



JAVASCRIPT



FIGMA



FIREBASE



GITHUB



GIT



JEST



NODE JS



REACT



EXCEL

HABILIDADES BLANDAS

- Autoaprendizaje
- Responsabilidad
- Growth Mindset
- Trabajo en equipo
- Organización y planificación



VOLUNTARIADO

Como selección de Wushu - UNMSM decidimos organizar una chocolatada, entretenimiento y entrega de regalos a niños de un comedor en la zona de Collique.



HOBBIES



ESTUDIOS

2019 MAY – NOV/ FRONT END DEVELOPER JUNIOR / LABORATORIA

Programa intensivo de seis meses bajo la metodología ágil de aprendizaje, simulando un entorno laboral en las que desarrollé habilidades técnicas y reforcé habilidades blandas.



SETIEMBRE 2019 (3 SEM) / LIBRERÍA: MD-LINKS Node.js | Jest | CLI

Elaboré una librería en el entorno de node.js e instalable mediante npm cuya función es retornar las propiedades de los archivos .md de la ruta ingresada en la línea de comando.



AGOSTO 2019 (3 SEM) / RED SOCIAL: FOODS KIDS Firebase | Responsive | MVC | SPA | Jest

Desarrollé una red social que permite a los usuarios publicar, editar, eliminar, comentar y dar like; de diseño adaptable a cualquier equipo mobile o desktop.



AGOSTO 2019 (3 DÍAS) / HACKATON: MOVIE LATIN Fetch | API | CSS | Responsive

Trabajé en equipo el desarrollo de una web enfoca en darle publicidad a las películas latinas. Concluimos con éxito en el plazo de 3 días logrando ganar la categoría de mejor propuesta.



JUNIO – JULIO 2019 (3 SEM) / DATALOVERS: POKEMON GO Figma | CSS | Responsive | Jest | Fetch

Diseñé la interfaz en figma y la repliqué pixel perfect, utilicé templates para asegurar un código dinámico y refactorizado y fetch para obtener la data desde la red.



MAYO – JUNIO 2019 (2 SEM) / CIPHER: QUE NADIE LO SEPA Balsamic | CSS | Mocha | Responsive

Desarrollé una web adaptable a dispositivos mobile y desktop y utilizando la lógica del cifrado César construí el entorno para que el usuario cifre y descifre mensajes e información secreta.

2010 – 2017 / ING. TEXTIL Y CONFECCIONES / UNMSM

Bachiller en Ing. Textil y Confecciones, concluí mis estudios en 2017. Desarrollé trabajos en equipo tanto en planta como en oficina.



EXPERIENCIA

LIVES S.A.C. / 2018 MARZO – JUNIO ASISTENTE DE INGENIERÍA

Trabajé en la implementación del proyecto para realizar el cálculo del pago de incentivos mediante el sistema de la empresa, eliminando el tiempo invertido en el cálculo y creación de archivos para dicho proceso.

SAMITEX S.A. / 2017 DICIEMBRE – 2018 MARZO ANALISTA DE COSTOS

Elaboré hojas de costos según solicitud del área comercial, para clientes como instituciones públicas y privadas, canales (zona, TPD, cadena), exportaciones. Concluí con éxito en tiempo y en requerimientos de costo dos grandes solicitudes como son los trajes para la selección peruana y uniformes para los docentes de SM.

CIA. UNIVERSAL TEXTIL S.A. / 2015 MAYO – 2017 MARZO AUXILIAR DE INGENIERÍA

Realicé el proyecto de estandarización de métodos y tiempos de área de ensamble en equipo; actualicé toda la base de información que requirió el área de ingeniería al reestructurarse como área.