

# ELIZABETH TORRE

## FRONT END DEVELOPER



www.linkedin.com/in/elizabeth-torre



elizabethtorrer@gmail.com



924512402



https://github.com/ElizabethTorre

## RESUMEN

Soy Desarrolladora Front-End e Ingeniera Textil de profesión, en ambos casos tengo la experiencia en desarrollar proyectos y trabajar en equipo. Me considero flexible, disciplinada y responsable al asumir nuevos retos ya que lo he demostrado al sumarme al sector tecnológico mediante Laboratorio desarrollando plataformas digitales; motivada por la calidad, diseño e interacción que consumirá el usuario he logrado tener resultados exitosos durante el bootcamp. Aspiro a tener un perfil full-stack a mediano plazo, por ello busco oportunidades para un desarrollo integral.

## HABILIDADES TÉCNICAS



## HABILIDADES BLANDAS

- Autoaprendizaje
- Responsabilidad
- Growth Mindset
- Trabajo en equipo
- Organización y planificación

## VOLUNTARIADO

Como selección de Wushu - UNMSM decidimos organizar una chocolatada, entretenimiento y entrega de regalos a niños de un comedor en la zona de Collique.

## HOBBIES



## ESTUDIOS

### 2019 MAY – NOV / FRONT END DEVELOPER JUNIOR / LABORATORIA

Programa intensivo de seis meses bajo la metodología ágil de aprendizaje, simulando un entorno laboral en las que desarrollé habilidades técnicas y reforcé habilidades blandas.



**LIBRERÍA: MD-LINKS / Node.js | Jest | CLI**

Elaboré una librería en el entorno de node.js e instalable mediante npm cuya función es retornar las propiedades de los archivos .md de la ruta ingresada en la línea de comando.



**RED SOCIAL: FOODS KIDS / Firebase | Responsive | MVC | SPA | Jest**

Desarrollé una red social que permite a los usuarios publicar, editar, eliminar, comentar y dar like; de diseño adaptable a cualquier equipo mobile o desktop.



**HACKATON: MOVIE LATIN / Fetch | API | CSS | Responsive**

Trabajé en equipo el desarrollo de una web enfoca en darle publicidad a las películas latinas. Concluimos con éxito en el plazo de 3 días logrando ganar la categoría de mejor propuesta.



**DATALOVERS: POKEMON GO / Figma | CSS | Responsive | Jest | Fetch**

Diseñé la interfaz en figma y la repliqué pixel perfect, utilicé templates para asegurar un código dinámico y refactorizado y fetch para obtener la data desde la red.



**CIPHER: QUE NADIE LO SEPA / Balsamic | CSS | Mocha | Responsive**

Desarrollé una web adaptable a dispositivos mobile y desktop y utilizando la lógica del cifrado César construí el entorno para que el usuario cifre y descifre mensajes e información secreta.

### 2010 – 2017 / ING. TEXTIL Y CONFECCIONES / UNMSM

Bachiller en Ing. Textil y Confecciones, concluí mis estudios en 2017. Desarrollé trabajos en equipo tanto en planta como en oficina.



## EXPERIENCIA

**LIVES S.A.C. / 2018 MARZO – JUNIO**

**ASISTENTE DE INGENIERÍA**

Trabajé en la implementación del proyecto para realizar el cálculo del pago de incentivos mediante el sistema de la empresa, eliminando el tiempo invertido en el cálculo y creación de archivos para dicho proceso.

**SAMITEX S.A. / 2017 DICIEMBRE – 2018 MARZO**

**ANALISTA DE COSTOS**

Elaboré hojas de costos según solicitud del área comercial, para clientes como instituciones públicas y privadas, canales (zona, TPD, cadena), exportaciones. Concluí con éxito en tiempo y en requerimientos de costo dos grandes solicitudes como son los trajes para la selección peruana y uniformes para los docentes de SM.

**CIA. UNIVERSAL TEXTIL S.A. / 2015 MAYO – 2017 MARZO**

**AUXILIAR DE INGENIERÍA**

Realicé el proyecto de estandarización de métodos y tiempos de área de ensamble en equipo; actualicé toda la base de información que requirió el área de ingeniería al reestructurarse como área.