

ELIZABETH VEGA MEDINA

FRONT END DEVELOPER

PERFIL PROFESIONAL

Me especializo en el desarrollo de páginas web en HTML, CSS y JS, siempre enfocadas en el usuario final y buscando las mejores herramientas digitales de acuerdo a los requerimientos del cliente. Soy una persona curiosa y en constante búsqueda de nuevos conocimientos, fascinada por el alcance de la tecnología actual y cómo aporta a la vida de las personas, perseverante, comprometida y responsable.

EDUCACIÓN

LABORATORIA CHILE. 2018

Front End Developer

Desarrollo de aplicaciones web utilizando usando HTML5, CCS3 y JavaScript, complementado con herramientas, frameworks y librerías como Node, React, Bootstrap, etc. Proyectos realizados:

- MD Links Librería realizada con NodeJS que busca links en archivos de tipo markdown (.md), usando asincronía (promesas) y librerías de JS Path y FileSystem.
- ConectApp Alumnos Red social enfocado a la comunidad escolar, en específico entre alumnos y sus profesores, creada en VanillaJS, se utilizaron herramientas como Bootstrap y Firebase.

DUOC UC, 2014 - 2016

Técnico en Gastronomía

Elaboración de productos gastronómicos de alimentación colectiva, cocina internacional y chilena, repostería, pastelería y panadería, atención a comensales y desarrollo de productos de bar y coctelería, aplicando técnicas, controles de calidad y estándares determinados por la industria de acuerdo a requerimientos nutricionales, normas de higiene y de prevención de riesgos.

EXPERIENCIA LABORAL

AYUDANTE DE PASTELERÍA

Strindberg SpA | Abril 2016 - Marzo 2018

Desempeño en el área de Terminación, armando y decorando tortas y pasteles, realización depostres y coctelería (dulce y salada).

CONTACTO

eb.vega.m@gmail.com +569 57286535 Los Claveles 3230, Puente Alto linkedin.com/in/elizabeth-vega-medina github.com/ElizabethVegaM ElizabethVegaM.github.io

HERRAMIENTAS

DESARROLLO

- HTML5
- CSS3
- JavaScript
- BOOTSTRAP 4
- Materialize
- REACT
- NODE JS

EXTRAS

- Firebase
- Control de Versiones Git
- Metodologías Ágiles (Scrum)

INTERESES

- Inteligencia Artificial
- Videojuegos
- Desarrollo móvil
- Arduino

