

Elizabeth Citlalli Zapata Cortes A01746002
Fundamentos de programación.
Programación de un juego en Python.

Descripción:

La temática del juego esta basada en una batalla intergaláctica entre gatos y robots. El personaje principal, el gato, tendrá que evitar tocar los asteroides y evitar los disparos laser de los robots moviéndose a lo largo y ancho de la pantalla, también este podrá recolectar vidas al destruir un asteroide especial al igual que puntos al destruir robots y asteroides.

En la pantalla se mostrará el número de vidas que tiene el personaje (tres vidas), el número de puntos recolectados, el número de nivel en el que esta y la barra del recorrido que indica cuánto falta para terminar. Cada recorrido tendrá el personaje que destruir tres robots, y en el último se sumará otro robot. El jugador ganará si se destruye el cuarto robot del último nivel y perderá si se le acaban las vidas. Al finalizar el juego se mostrarán los puntos recolectados.

