

Actividad | # | Nombre de la actividad

Nombre del curso

Introducción al desarrollo de software



TUTOR: Sandra luz Lara Devora

ALUMNO: Elizabeth Juarez Díaz

FECHA: 06/08/2024

Contenido

Introducción	3
Descripción.....	4
Justificación	5
Números primos	6
Números par e impar	7
Números al revés.....	8
Conclusión.....	9
Referencias	10

Introducción

En esta actividad lo que utilizamos para el lenguaje c para programar, el lenguaje c es común para programar sistemas.

El lenguaje c contiene una serie de reglas y procesos que lideran la correcta estructura del programa estas reglas tiene que ser entendidas para que se puedan crear un programa en c valido es decir tiene que establecer como empieza y como finaliza, como por ejemplo utilizando paréntesis , comillas o llaves.

Algunas de las características del lenguaje c es que ofrece un control absoluto de lo que sucede en el ordenador ofrece una organización de del trabajo con total libertad tam es que los programas son producidos de forma mas rápida.

Descripción

En este trabajo lo que se realizó fue una programación de la calculadora en esta ocasión en lenguaje C.

Para poder realizar esta actividad vi la grabación de la tutoría un vez mas para ver los ejemplos que se pusieron en la clase una vez que termine de ver la grabación también busque tutoriales en la plataforma de You Tube para que me guiara un poco mas.

Una vez realizado eso empecé en la aplicación de programiz cabe recalcar que debemos saber como empezar a programar por que ya sea con el mínimo error de poner una coma o un paréntesis mal ya nos marca un error e interfiere con la correcta programación lo único que me dificulto es que la plataforma esta en ingles.

Justificación

Para este trabajo estuve ocupando una herramienta que fue la plataforma de programiz la única dificultad que presente es que esta en ingles de ahí en fura todo fluyo de manera correcta.


Para realizar esta actividad busque un poco mas de información para no presentar errores al momento de empezar con las ejecuciones de la programación C vi tutoriales que fueron de mucha ayuda así como la grabación de la tutoría que presento ejemplos que me dejaron un poco mas en claro el tema


Números primos


[Esquema](#)




```
× main.cpp ▶ Correr ⚙ ⌵
1  /*
2  Números primos
3  */
4  #include <stdio>
5  int main()
6  {
7  int número;
8  int contador =0;
9  printf (" Ingresar un número");
10 scanf ("%d", &numero);
11 for (int i=numero;Yo > 0; I--)
12 {
13 if ( numero%i==0){
14 Contador ++;
15 }
16 }
17 if (contador==2) {
18 printf ("el número es primo");
19 } más {
20 printf ("el número escomp");
21
22 retorno 0;
```

Números par e impar

 PRO

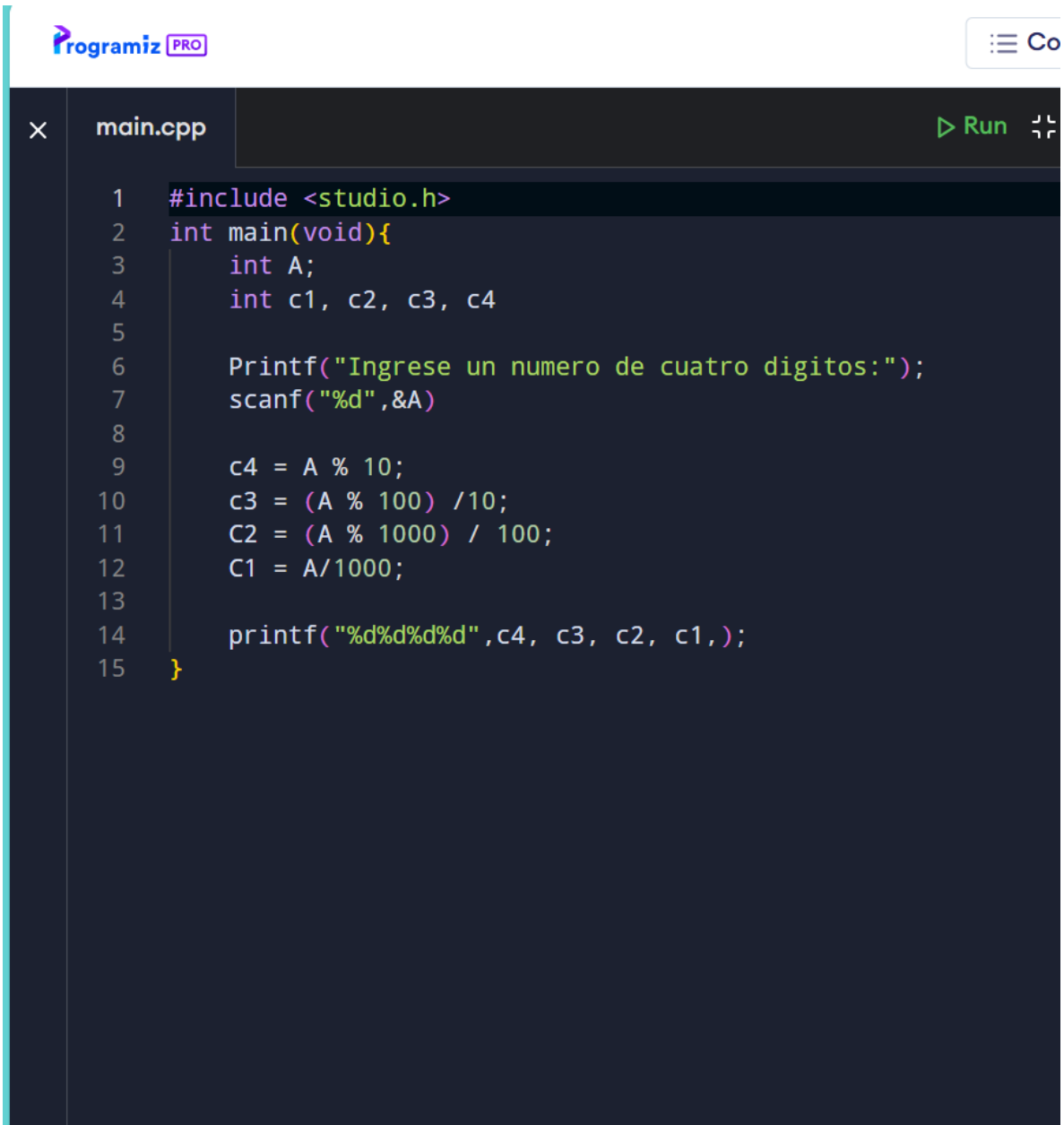
 Cours

 main.cpp

 Run  

```
1  #include <stdio.h>
2
3  int main (){
4      int n;
5      printf ("ingresa un numer");
6      scanf(%d,&n);
7      if (n % 2 == 0){
8          printf("El numero %d es par",n);
9      }else{
10         printf("El numero %d es impar",n)
11     }
12     return 0;
13 }
14
```

Números al revés



The screenshot shows a code editor window titled "main.cpp" with a "Run" button. The code is a C++ program that takes a 4-digit integer input and prints its digits in reverse order. The code is as follows:

```
1  #include <studio.h>
2  int main(void){
3      int A;
4      int c1, c2, c3, c4
5
6      Printf("Ingrese un numero de cuatro digitos:");
7      scanf("%d",&A)
8
9      c4 = A % 10;
10     c3 = (A % 100) /10;
11     C2 = (A % 1000) / 100;
12     C1 = A/1000;
13
14     printf("%d%d%d%d",c4, c3, c2, c1,);
15 }
```


Conclusión

Este trabajo dejo muchas enseñanzas nuevas que mas adelante se que me serán muy útiles.

Para poder concluir con este trabajo de manera exitosa tuve que buscar mucha información pues no me queda muy claro por que al momento de realizar la ejecución me marcaba error entonces tenia que empezar otra vez desde 0 y me percate que aun así sea solo una coma es muy relevante para que funcione de manera correcta sin ningún tipo de error y la programación C se concluya con éxito

Referencias

- Líderes en formación tecnológica, reskilling y upskilling | OpenWebinars. (s. f.). OpenWebinars.net. <https://openwebinars.net/blog/que-es-c/>
- <https://ebac.mx/blog/que-es-lenguaje-c>
- codigofacilito. (2017, 27 junio). Números Primos en C - Bytes [Vídeo]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=qRPUkAdc7qE>
- ProgramaTutos. (2022, 14 septiembre). *Números Pares e Impares / Ejercicios programación en C* [Vídeo]. YouTube.
https://www.youtube.com/watch?v=5xRWx_r0TEI
- Programa Resuelto. (2022, 4 mayo). #17 [C] – Leer un número de cuatro cifras e imprimirlo al revés [Vídeo]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=aIAIGNZJ2iE>