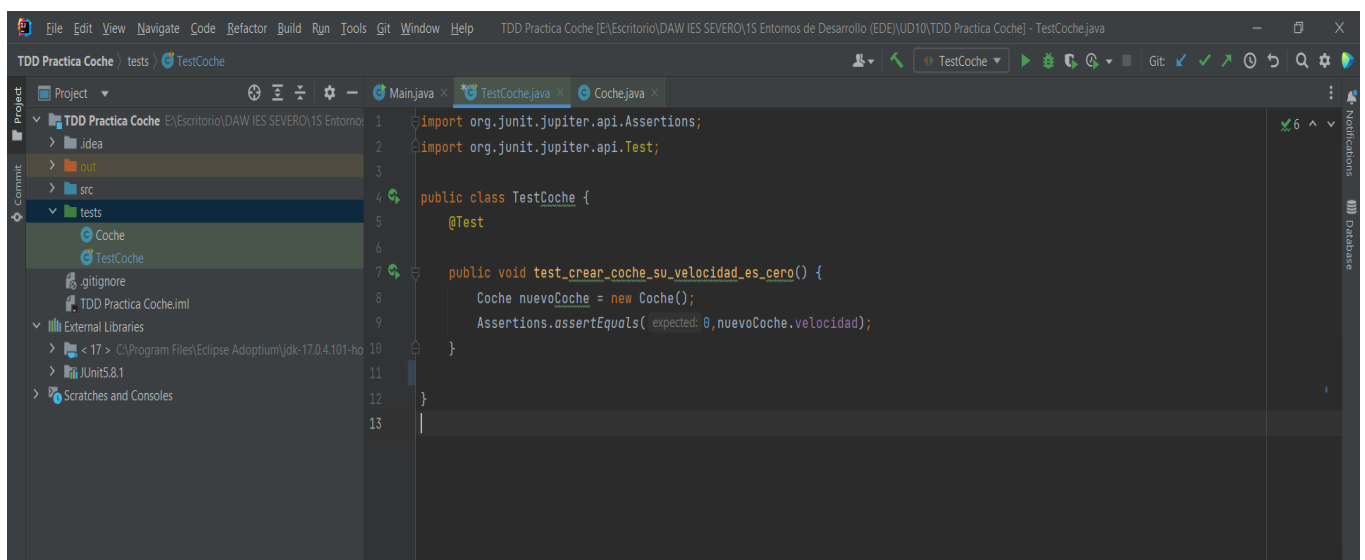


## MEMORIA

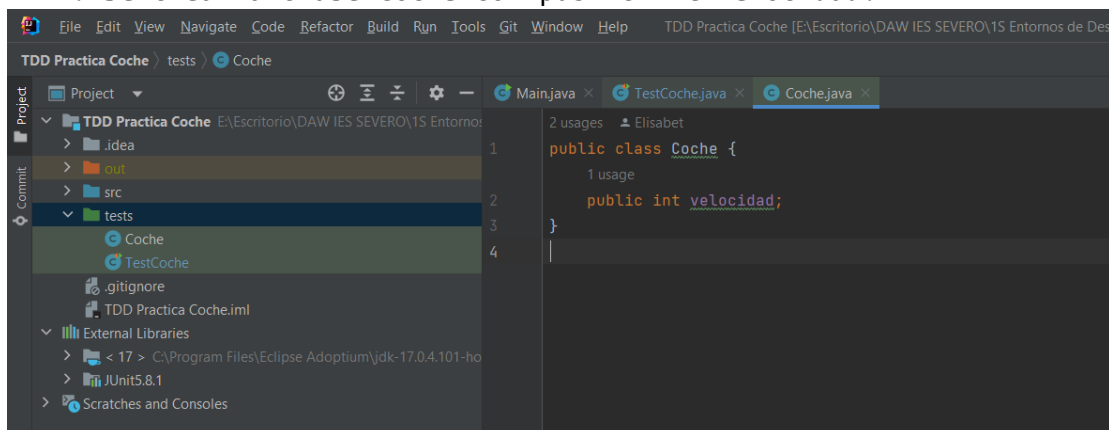
### MI PRIMER TDD

1. Abrir IntelliJ, crear un proyecto nuevo con el nombre “ TDD Practica Coche”. Una vez creado, encima del proyecto, click derecho + new + Directory. Se crea un directorio nuevo llamado tests, después presionamos click derecho sobre tests y le damos a “Mark directory as” + “Test Resources Root”, el icono de la carpeta se vuelve verde.
2. Una vez creado el directorio, se crea una clase llamada TestCoche y se añade @Test, se importa junit5 con las anotaciones activadas.
3. Se crea el metodo

```
public void test_crear_coche_su_velocidad_es_cero() {  
    Coche nuevoCoche = new Coche();  
    Assertions.assertEquals(0,nuevoCoche.velocidad);  
}
```



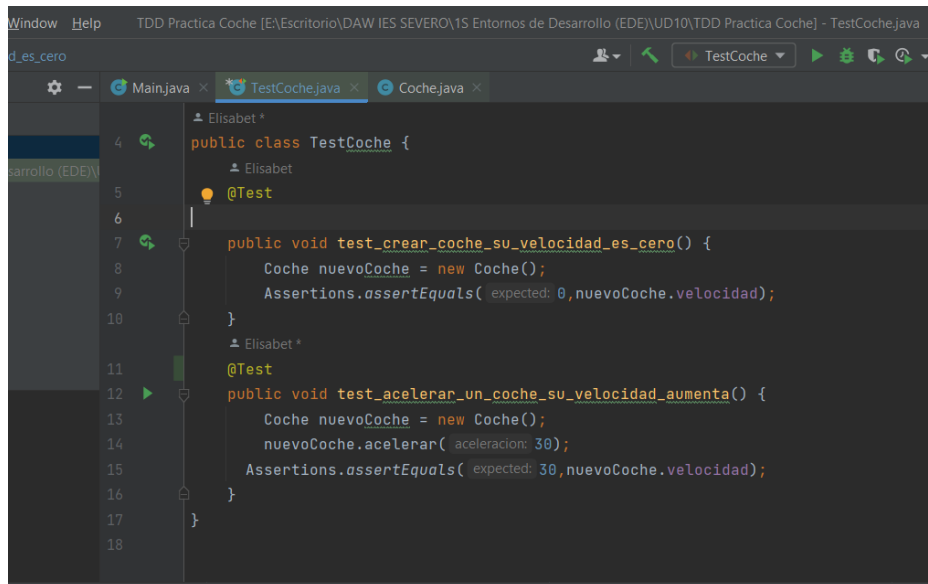
4. Se crea la clase Coche con public int velocidad.



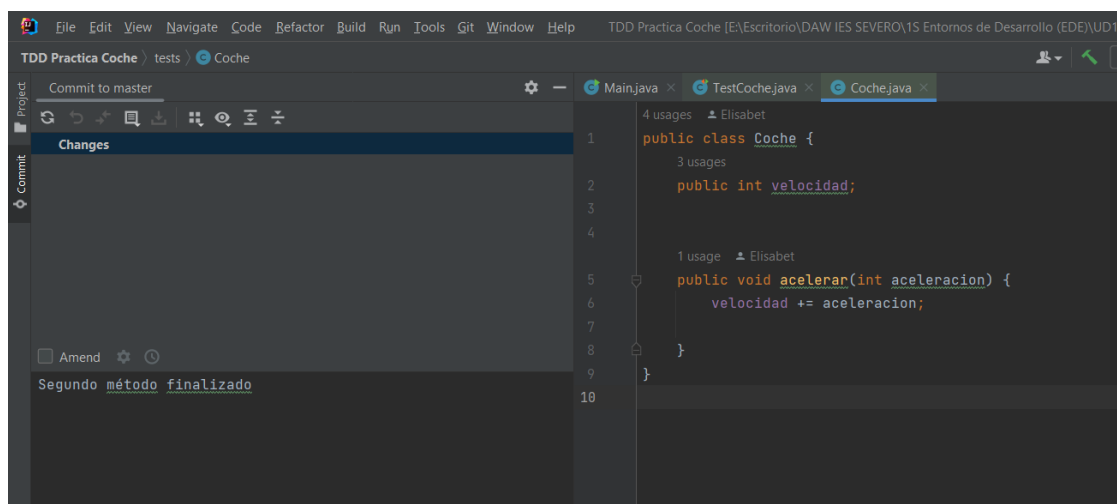
5. Se le da a Run TestCoche para verificar si todo va correcto.

6. Crear otro método:

```
public void test_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta() {  
    Coche nuevoCoche = new Coche();  
    nuevoCoche.acelerar(30);  
    Assertions.assertEquals(30,nuevoCoche.velocidad);  
}
```



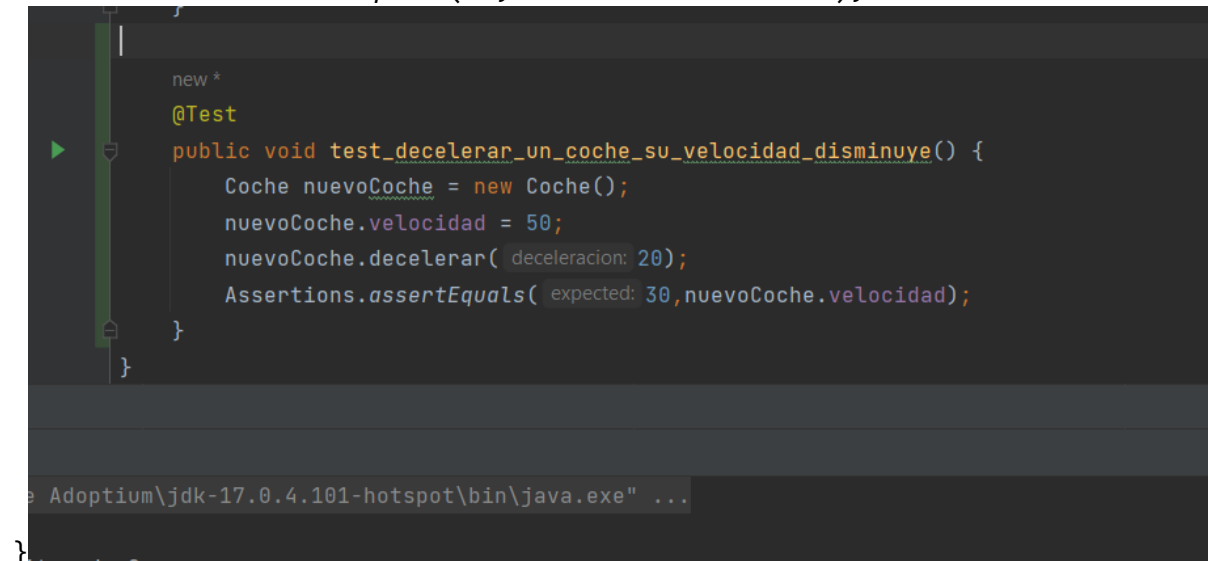
7. Se crea el metodo acelerar en la clase Coche



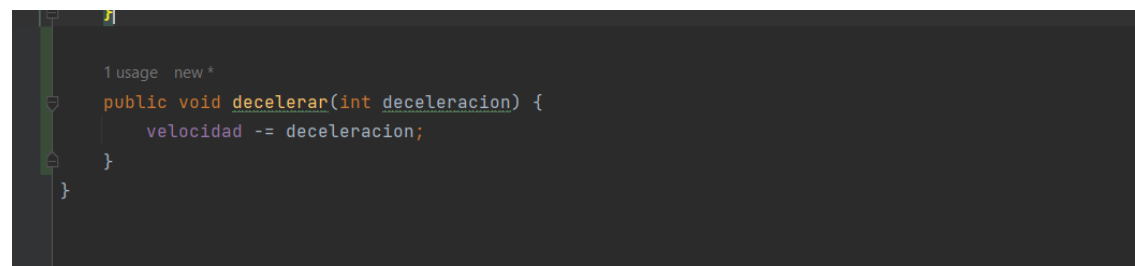
8. Ejecutar Run Test Coche para comprobar que todo esta correcto.

9. Una vez hecho, crear otro método:

```
@Test
public void test_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye() {
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.velocidad = 50;
    nuevoCoche.decelerar(20);
    Assertions.assertEquals(30,nuevoCoche.velocidad);
}
```



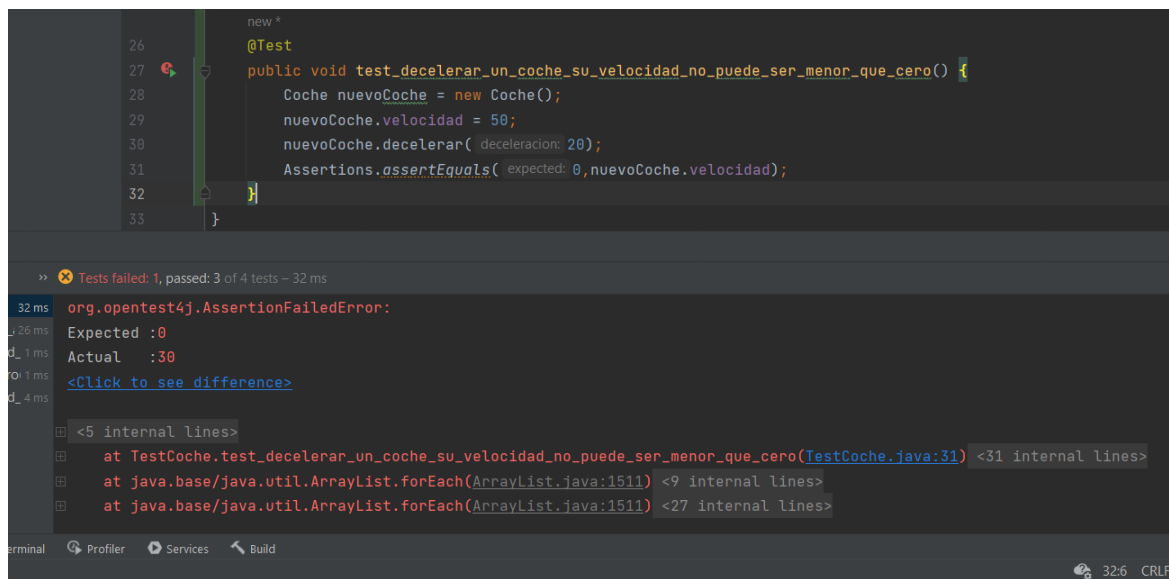
10. En la clase Coche implementar metodo decelerar.



11. Ejecutar de nuevo Run Test Coche

12. Por último, crear otro método:

```
@Test
public void
test_decelerar_un_coche_su_velocidad_no_puede_ser_menor_que_cero() {
    Coche nuevoCoche = new Coche();
    nuevoCoche.velocidad = 50;
    nuevoCoche.decelerar(80);
    Assertions.assertEquals(0,nuevoCoche.velocidad);
}
```



13. Se ejecuta Run Test Coche y se observa que hay un `AssertionFailedError`. Se va a la clase coche y se debe hacer una condicion `if` en el metodo anterior: `if (velocidad < 0) velocidad =0;`

14. Le das por última vez a ejecutar Run Test Coche y salen correctamente.

