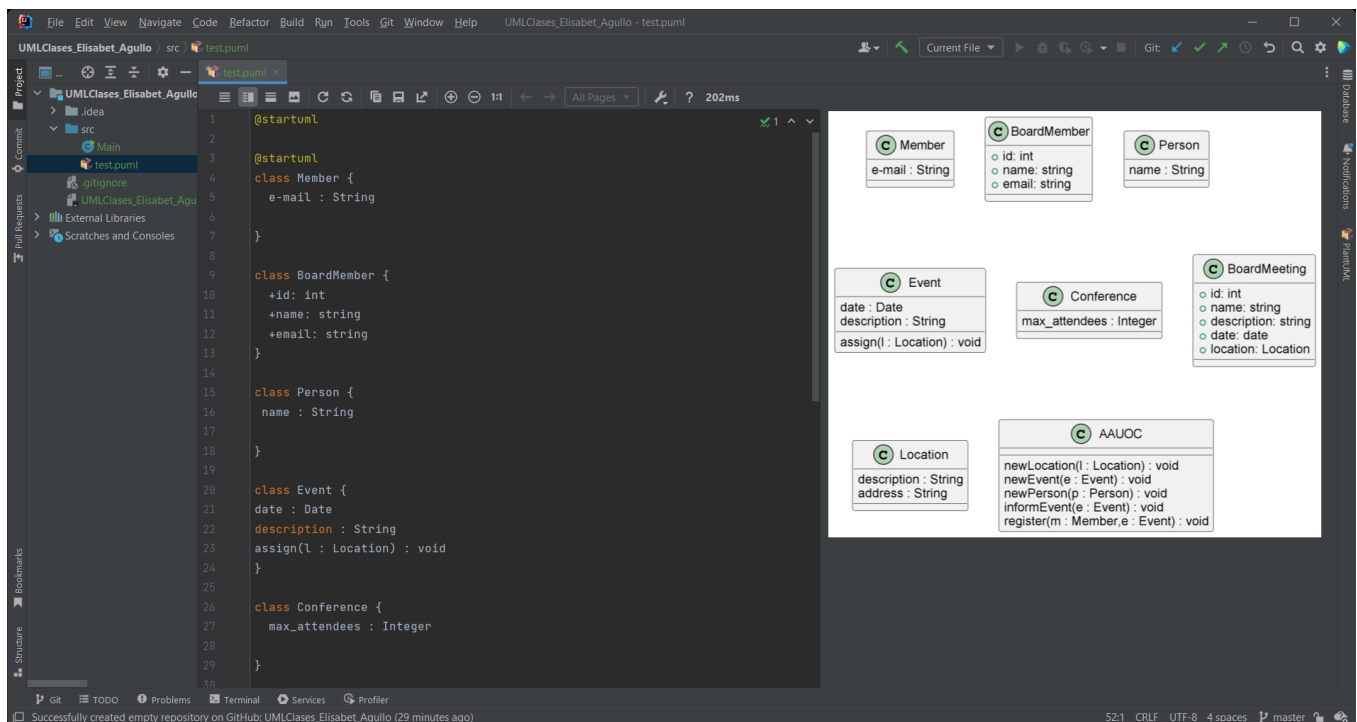


UD11 EDE

Práctica Diagrama de Clases UML

Enlace repositorio Github: https://github.com/Elizaga21/UMLClases_Elisabet_Agullo.git

1. Añadir el plugin de PlantUML y crear un archivo .puml donde añadiremos el código para crear el diagrama UML.
2. Identificación de las clases • Miembro (o miembro numerario) (Member) • Miembro de la junta directiva (BoardMember) • Evento (Event) • Conferencia (Conference) • Reunión de la junta directiva (BoardMeeting) • Localización (Location)
3. Adicionalmente, se ha añadido la clase Persona (Person) para poder identificar también a los conferenciantes, ya que podría darse el caso de que éstos no fueran miembros de la asociación.
4. Una vez añadido todo esto, adjunto una captura de pantalla con el resultado esperado:



5. Añadidas las clases, debemos ahora implementar los atributos y métodos señalados en el ejemplo:

```

@startuml
class Member {
    e-mail : String
}

```

```

class BoardMember {
    +id: int

```

```

+name: string
+email: string
}

class Person {
    name : String
}

class Event {
    date : Date
    description : String
    assign(l : Location) : void
}

class Conference {
    max_attendees : Integer
}

class BoardMeeting {
    +id: int
    +name: string
    +description: string
    +date: date
    +location: Location
}

class Location {
    description : String
    address : String
}

class AAUOC {
    newLocation(l : Location) : void
    newEvent(e : Event) : void
    newPerson(p : Person) : void
    informEvent(e : Event) : void
    register(m : Member, e : Event) : void
}

```

6. Por último, se añaden las relaciones entre clases y cardinalidades necesarias para que el diagrama este correctamente:

```

Member "0..*" -- "0..*" Event
BoardMember "0..*" -- "0..*" BoardMeeting

```

Event	"0..*" --	"1"	Location
Event	< --		Conference
Event	< --		BoardMeeting
Person	"0..*" --	"0..*" --	Event
AAUOC	"0..*" --	"0..*" --	Location
AAUOC	"0..*" --	"0..*" --	Event
AAUOC	"0..*" -- "0..*" Person		

