

Documento de Concepto.

1. Introducción:

- Un país está dividido en cuatro facciones, cada una apostada en una edificación con misiles y escudos incorporados, solo saldrá ganadora la facción que destruya a los demás contrincantes.

2. Licencia: Liar Game, manga de Shinobu Kaitani.

3. Motor gráfico: Godot Engine.

4. Objetivos:

- Ser la última facción en pie.

5. Personajes: Las cuatro facciones peleando por el poderío del país.

6. Características especiales:

- Juego por turnos con intervalos para cortos para definir estrategias.
- Un juego que en el que cada acción hecha requiere de un costo que será bueno o malo dependiendo de su finalización.
- Cada jugador puede atacar y defenderse al mismo tiempo de sus oponentes, dependiendo del costo que esté dispuesto a pagar.
- El juego permite que los jugadores busquen hacer alianzas temporales y traiciones.

7. Género: estrategia casual, se busca que cada jugador idee un plan para poder ganar.

8. Plataforma: teléfonos móviles, ideal en reuniones de amigos y familiares.

9. Arte: pixel art, le da al juego un estilo más clásico .

10. Filosofía: el juego permite que los jugadores busquen relacionarse entre sí y conocerse mejor.