

Documento de Concepto.

A. Introducción:

Juego TopDown 2D en donde eres un exorcista y tu deber es derrocar el mal eliminando espíritus y demonios.

B. Licencia: Constantine – Preacher.

C. Motor gráfico: Godot Engine.

D. Objetivos:

- **Limpia las zonas de infestadas de enemigos.**
- **Derrota a los jefes de zona**

E. Personajes:

- **Obispo**
- **Monje budista**
- **Cazador de espíritus**

F. Características especiales:

- **Distintos personajes jugables**
- **Barra de fe con recarga automática para realizar un ataque masivo.**
- **Enemigos con barra de salud.**
- **Oleadas de enemigos.**
- **Jefes de zona.**

G. Género: SoulsLike, se le pone trabas al jugador mediante una curva de dificultad alta.

H. Plataforma: PC, se buscan jugadores que sean dedicados a los juegos difíciles.

I. Arte: PixelArt, permite dar darle un toque más retro y sencillo al dibujo.

J. Filosofía: el juego propone un desafío para los jugadores para un mayor entretenimiento.