Департамент образования и науки города Москвы Государственное автономное образовательное учреждение высшего образования города Москвы «Московский городской педагогический университет» Институт цифрового образования Департамент информатики, управления и технологий

ДИСЦИПЛИНА:

Инструменты для хранения и обработки больших данных

Практическая работа №3

Тема:

Архитектура хранилищ данных: традиционная и облачная

Выполнила: Шепелева Е. В., группа: АДЭУ-201

Преподаватель: Т. М. Босенко

Москва

2022

ETL Pentaho DI

№1 Mail

✓ ☐ Mail		
Get mails (POP3/IMAP)		
☑ Mail		
Mail validator		
Ť		
☑ Mail	- □ ×	
Name of mail job entry:	Mail	
Addresses Server EMail Message A	ttached Files	
Destination		
Destination address:	♦	
Cc:	♦	
BCc:	•	
BCC.		
Sender		
Sender name	♦	
Sender address:	♦	
55.145.444.555.		
Reply to	•	٠
Contact person:	•	
Contact phone:	•	,
(a) Hala	OK Cancel	
① Help		

Используйте запись задания «Mail», чтобы отправить текстовое или HTML-сообщение электронной почты с дополнительными вложенными файлами. Эта запись задания используется в конце выполнения задания в большинстве случаев. Его можно использовать, чтобы объявить, как о неудаче, так и об успехе задания. Например, нередко в конце успешной загрузки отправляется электронное письмо в список рассылки с уведомлением об успешной загрузке и включением файла журнала. Если есть ошибки, можно отправить электронное письмо, чтобы предупредить людей из списка рассылки.

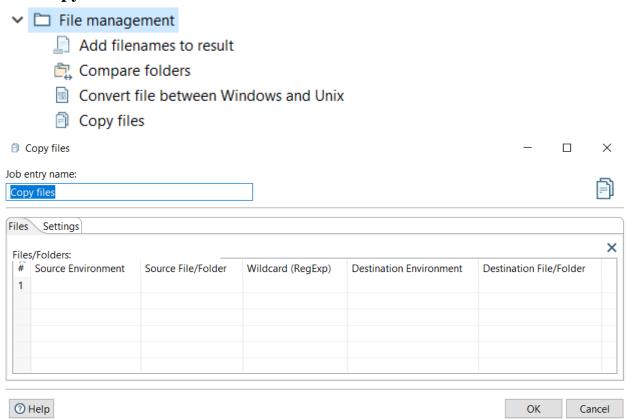
Подробное описание вкладок Addresses tab

Вариант	Определение
Job entry name	Уникальное имя записи задания на холсте. Запись о
	задании может быть размещена на холсте несколько
	раз; однако это будет та же запись о работе
Destination Address	Место назначения для электронной почты; вы можете
	указать несколько адресов, если разделите их
	пробелом.
Cc:	Идентичная копия сообщения также отправляется на
	все адреса, указанные в поле Копия:. Чтобы ввести
	более одного адреса в поле Копия:, разделите их
	пробелом.
BCc:	Отправить получателю, чей адрес электронной почты
	не указан в сообщении
Sender name	Имя человека, отправляющего электронное письмо
Sender address	Адрес электронной почты лица, отправляющего
	электронное письмо
Reply to	Электронный адрес человека, которому отправить
	ответ
Contact person	Имя контактного лица, которое будет указано в письме
Contact phone	Контактный телефон для размещения в письме

Server tab

Вариант	Определение
SMTP Server	Адрес SMTP-сервера
Port	Порт, на котором работает SMTP-сервер.
Use Authentication	Разрешить использовать аутентификацию на
	SMTP-сервере
Authentication user	Имя учетной записи пользователя SMTP
Authentication password	Пароль учетной записи пользователя SMTP
Use Secure Authentication?	Включить безопасную аутентификацию
Secure Connection Type	Выберите тип аутентификации (SSL, TSL)

№2 Copy files



Вы можете скопировать один или несколько файлов, или папок с этой записью задания.

Подробное описание вкладок Files

Вариант	Определение
Job Entry Name	Указывает имя шага.
Source Environment	Указывает файловую систему или конкретный кластер, в котором можно найти элемент, который вы хотите ввести. Возможные варианты: Локальный и «Статический». Local: указывает, что элемент, указанный в поле File/Folder, находится в файловой системе, которая является локальной для Spoon. «Static»: указывает, что элемент, указанный в поле File/Folder, должен точно использовать имя пути в этом поле. Используйте это, если вы уже знаете путь к файлу и хотите просто скопировать и вставить его в окно.
Source File/Folder* *	Файл или каталог для копирования. Если вы выберете вариант, отличный от <Статический> в

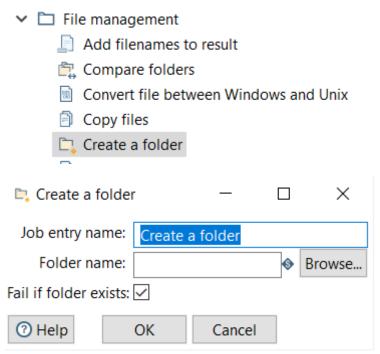
	поле Исходная среда, нажмите кнопку в поле, чтобы открыть окно Открыть файл.
Wildcard	Определяет файлы, которые копируются в терминах регулярных выражений (вместо статических имен файлов), например: .*\.txt будет
Destination	любым файлом с расширением .txt.
Destination	Указывает файловую систему или конкретный
Environment	кластер, в который вы хотите поместить файл.
	Возможные варианты: Локальный и
	<Статический>.
	Local: указывает, что элемент, указанный в поле
	File/Folder, находится в файловой системе, которая
	является локальной для Spoon.
	Static>: указывает, что элемент, указанный в поле
	File/Folder, должен точно использовать имя пути в
	этом поле. Используйте это, если вы уже знаете
	путь к файлу и хотите просто скопировать и
	вставить его в окно.
Destination File	Указывает имя целевой среды. Если в поле «Среда
	назначения» выбран вариант, отличный от
	«Статический», нажмите кнопку в поле, чтобы
	открыть окно «Открыть файл» .

Settings

Include Subfolders	Если выбрано, все подкаталоги в
	выбранном каталоге также будут
	скопированы.
Destination is a file	Определяет, является ли пункт
	назначения файлом или каталогом
Copy empty folders	Если выбрано, будут скопированы
Copy empty folders	все каталоги, даже если они пусты.
	Для того, чтобы этот параметр был
	действительным, необходимо
	выбрать параметр « Включить
	подпапки» . (Подстановочный знак
	ДОЛЖЕН быть пустым, чтобы это
	работало)
Create destination folder	Если выбрано, будет создан
	указанный целевой каталог, если он в
	настоящее время не существует.

Replace existing files	Если выбрано, дубликаты файлов в
Treplace emissing lives	целевом каталоге будут
	перезаписаны.
Remove source files	Если выбрано, удаляет исходные
	файлы после копирования (
	процедура перемещения).
Copy previous results to arguments	Копирует предыдущие результаты в
copy previous results to arguments	аргументы.
Add files to result files name	Любые скопированные файлы
	появятся в результате этого шага;
	показывает список файлов, которые
	были скопированы на этом шаге

№3 Create a folder



Эта запись задания просто создает папку в указанном месте.

Вариант	Определение
Job entry name	Имя записи о работе.
	Примечание. Это имя должно быть
	уникальным в рамках одного
	задания. Запись задания может быть
	размещена на холсте несколько раз,
	однако это будет одна и та же запись
	задания.
Folder name	Имя создаваемой папки (может быть
	полный путь)

Fail if folder exists	Если вы включите этот параметр, эта
	запись задания завершится ошибкой,
	если указанная папка уже
	существует.

№4 HTTP

▼ ☐ File management

Add filenames to result

Compare folders

Convert file between Windows and Unix

Copy files

Create a folder

Create file

🖳 Delete file

Delete filenames from result

Delete files

🚉 Delete folders

File compare

HTTP

HIIP	– L X
Name of job entry:	НТТР
General Headers	
URL:	
Run for every result row?	
Input field which contains upload	
Input field which contains	•
Authentication	
Username:	•
Password:	•
Proxy server for upload:	•
Proxy port:	♦
Ignore proxy for hosts:	•
Upload file	
Upload file:	♦ Browse
Webserver reply	
Target file:	Srowse
Append to specified target file?	
Add date and time to file name?	
Target file extension:	�
Add filename to result filenames	$\overline{\checkmark}$

Используйте запись задания НТТР для получения файла с веб-сервера по протоколу НТТР. Эта запись задания может использоваться для доступа к данным на партнерских веб-сайтах. Например, ежедневный экспорт данных или ежедневный список клиентов находится на указанном веб-сайте. Кроме того, поставщики SaaS могут предоставить вам URL-адрес для поиска отчета. Вы можете вызвать этот URL-адрес, чтобы получить файл Excel или ZIP-файл, содержащий данные. Salesforce требует, чтобы вы использовали API-интерфейсы SOAP для извлечения данных.

Если HTTP-трафик в вашей корпоративной среде слишком велик, вы можете использовать прокси-сервер с HTTP-аутентификацией.

Name of job entry Имя записи о работе. Это имя должно быть уникальным в рамках одного задания. Запись задания может быт размещена на холсте несколько раз, однако это буде
размещена на холсте несколько раз, однако это буде
одна и та же запись задания.
URL URL-адрес HTTP файла, который необходимо получить
или имя каталога для хранения загруженного файла
Run for every Установите этот флажок, если вы хотите запускать эт
result row? запись задания для каждой строки, созданной
предыдущим преобразованием. Воспользуйтес:
функцией «Копировать строки в результат». Если
выбрано, НТТР-запрос будет сделан для каждого
результата. В противном случае файл извлекается
только один раз.
Input field which Если «Выполнить для каждой строки результата?
contains URL выбрана опция, указанное здесь поле будет определят
URL-адрес файла для каждой строки
Input field which Если «Выполнить для каждой строки результата?»
contains upload file выбран вариант, указанное здесь поле будет определят
name локальный файл, который будет загружен на URL-адрес
связанный с полем «Поле ввода, которое содержит URL
адрес».
Input field which Если «Выполнить для каждой строки результата?»
contains выбран вариант, указанное здесь поле будет определят
destination file локальный файл, в который загружается результат
name URL-адреса, связанного с полем «Поле ввода, которо-
содержит URL-адрес»
Username Если сайт требует аутентификации, используйте это имп
пользователя для входа Разsword Если имя пользователя определено, это пароль для него
Proxy server for URL-адрес прокси-сервера, который вы хотит upload подключить к URL-адресу HTTP через
Proxy port Если прокси-сервер определен, это номер порта который он прослушивает.
Ignore proxy for Список исключений регулярного выражения для
hosts перенаправления прокси. Это может быть полезно при
работе в интрасети или VPN.
Upload file
удаленном сервере.
Target file Если вы загружаете файл, это его имя в вашей локальной
файловой системе

Append to	Если выбрано и целевой файл уже существует, PDI
specified target	добавит все новые данные в конец файла.
file?	
Add date and time	Если выбрано, дата и время НТТР-запроса (в формате
to file name?	ггггММдд_ЧЧммсс) будут добавлены к имени целевого
	файла.
Target file	Если выбран предыдущий вариант, в этом поле
extension	указывается расширение (буквы после точки) целевого
	имени файла.
Add filename to	Любые скопированные файлы появятся в результате
result filename	этого шага; показывает список файлов, которые были
	скопированы на этом шаге

№5 Unzip file

- ▼ ☐ File management
 - Add filenames to result
 - Compare folders
 - Convert file between Windows and Unix
 - Copy files
 - 🚉 Create a folder
 - Create file
 - Delete file
 - Delete filenames from result
 - Delete files
 - 🗎 Delete folders
 - 🖺 File compare
 - ⊕ HTTP
 - Move files
 - Process result filenames
 - Unzip file

☐ Unzip file	- 🗆 X
Job entry name: Unzip file	
General Advanced	
Source files	
Get args from previous	
Zip File name:	Files Folders
Source Wildcard (RegExp)	•
Unzipped files	
Use zipfile name as root	
Target Directory:	Folders
Create folder	
Include Wildcard (RegExp):	\$
Exclude Wildcard (RegExp):	•
Include date in filename	
Include time in filename	
Specify Date time format	
Date time format	<u> </u>
Add original timestamp	
Set modification date to original	
If file exists Skip	~
After extraction Do Nothing	~
Move Files To	♦ Folders
Create folder	
7 Help OK Cancel	

Вы можете разархивировать один или несколько файлов с помощью этой записи задания.

Вариант	Определение
Job entry name	Имя записи о работе.
Source files	В этом разделе вы можете указать список исходных (zip)
	файлов
	Получить аргументы из предыдущего: отметьте этот
	параметр, если хотите использовать список файлов
	результатов (из предыдущей записи задания) в качестве
	списка файлов для распаковки (см. ошибку PDI-9819 —
	вместо файлы результатов)

Имя Zip-файла: имя ZIP-файла или папки, если вы хотите использовать подстановочный знак.

Исходный подстановочный знак: если предыдущий вариант — это папка, вы можете ввести здесь подстановочный знак регулярного выражения. -Примечание. Регулярное выражение сравнивается с абсолютным путем к файлу, и ДОЛЖНО быть выполнено

Например, для сопоставления "/folder/test.zip" регулярное выражение "te. \.zip" окажется пустым. Вместо этого используйте ".*te. \.zip" для учета папок перед ним.** Для путей к файлам Windows направление косой черты будет изменено на противоположное при совпадении, поэтому используйте "\/" вместо "\\". ".

Unzipped files

Этот раздел позволяет нам указать, что делать с разархивированными файлами.

полное совпадение.

Использовать имя zip-файла в качестве корневого каталога: установите этот флажок, если хотите создать отдельный каталог для каждого имени zip-файла (то же имя, что и у файла).

Целевой каталог: целевой каталог для распаковки. Создать папку: установите этот флажок, если хотите создать целевую папку

Включить подстановочный знак: используйте это регулярное выражение, чтобы выбрать файлы в zipархивах для извлечения.

Exclude wildcard: используйте это регулярное выражение, чтобы выбрать файлы в zip-архивах для извлечения. Включить дату в имя файла: включить текущую дату в имена разархивированных файлов (в формате ггггММдд) Включить время в имя файла: Включить время (в формате ЧЧммсс)

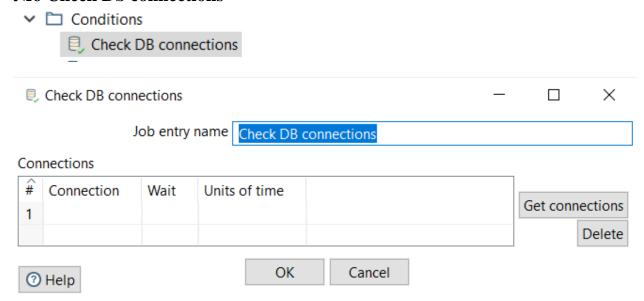
Укажите формат даты и времени самостоятельно: позволяет вам самостоятельно указать формат даты и времени (по умолчанию: ггггММдд' 'ЧЧммсс) Если файлы существуют: выберите действие, которое необходимо предпринять, если целевой (разархивированный) файл существует: пропустить, перезаписать и т. д.

После извлечения: выберите действие после извлечения zip-файла: Ничего не делать, Удалить файлы, Переместить файлы.

Переместить файлы в : если предыдущая опция «Переместить файлы», вы можете выбрать здесь целевой каталог.

Advanced	Добавить извлеченный файл в результат: добавьте имена
	извлеченных файлов в список файлов результатов этой
	записи задания для использования в следующих записях
	задания.
	Условие успеха: позволяет указать фактор успеха этой
	записи задания: когда все прошло хорошо, или если было
	только Х ошибок, или если было извлечено не менее Ү
	файлов.

№6 Check Db connections

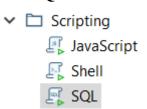


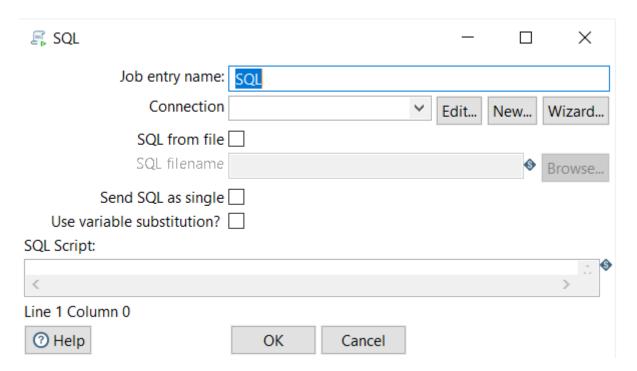
Эта запись задания позволяет проверить подключение к одной или нескольким базам данных.

Подробное описание вкладок

Вариант	Определение
Job entry name	Имя этой записи в том виде, в котором оно отображается
	в рабочей области преобразования.
Connection	Список подключений.
Wait	После открытия соединения подождите х (с, мин, час).
Units of Time	Укажите единицу измерения времени, в течение
	которого необходимо оставаться на связи.
Get connections	Получите доступные подключения.

№7 SQL

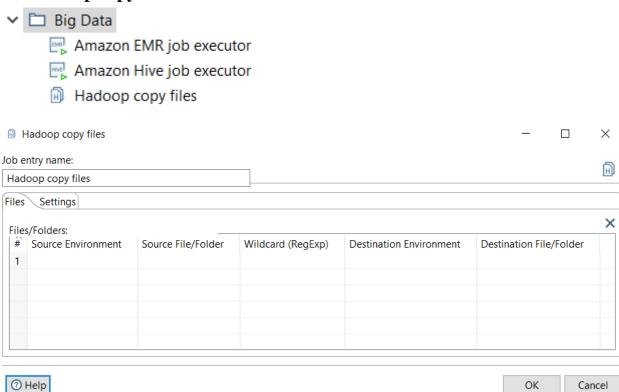




Используйте запись задания SQL для выполнения сценария SQL. Вы можете выполнить несколько операторов SQL, если они разделены точкой с запятой. Запись задания SQL является гибкой; вы можете выполнять вызовы процедур, создавать и анализировать таблицы и многое другое. Общие области применения, связанные с записью задания SQL, включают усечение таблиц, удаление индекса, загрузку разделов, обновление материализованных представлений, отключение ограничений, отключение статистики и т. д.

Вариант	Определение
Job entry name	Имя этой записи в том виде, в котором оно отображается
	в рабочей области преобразования.
Database	Используемое соединение с базой данных.
Connection	
SQL from file	Включите эту опцию, чтобы загрузить оператор SQL из
	файла, заданного именем файла SQL.
SQL filename	Имя файла с операторами SQL.
Send SQL as	Включите эту опцию, чтобы не разделять выражение
single statement?	точкой с запятой. Это часто полезно, когда задан
	сценарий или несколько операторов должны быть
	обработаны и зафиксированы как один оператор.
Use variable	Позволяет использовать переменные в сценарии SQL.
substitution?	
SQL script	SQL-скрипт для выполнения. Несколько операторов
	могут быть разделены точкой с запятой.

№8 Hadoop copy files



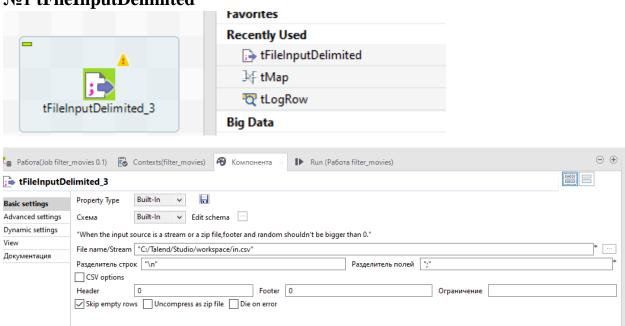
Эта запись задания копирует файлы в кластере Hadoop из одного места в другое.

Вариант	Определение
Include	Если выбрано, все подкаталоги в выбранном каталоге
Subfolders	также будут скопированы.
Destination is a	Определяет, является ли пункт назначения файлом или
file	каталогом
Copy empty	Если выбрано, будут скопированы все каталоги, даже
folders	если они пусты, чтобы этот параметр был
	действительным, необходимо выбрать параметр «
	Включить подпапки» .
Create destination	Если выбрано, будет создан указанный целевой каталог,
folder	если он в настоящее время не существует.
Replace existing	Если выбрано, дубликаты файлов в целевом каталоге
files	будут перезаписаны.
Remove source	Если выбрано, удаляет исходные файлы после
files	копирования (процедура перемещения).
Copy previous	Если выбрано, будут использоваться результаты
results to args	предыдущего шага в качестве источников и пунктов
	назначения.
File/folder source	Файл или каталог для копирования; нажмите «Обзор» и
	выберите «Hadoop», чтобы ввести сведения о
	подключении к кластеру «Hadoop».

File/folder	Файл или каталог для копирования; нажмите «Обзор» и
destination	выберите «Hadoop», чтобы ввести сведения о
	подключении к кластеру «Hadoop».
Wildcard	Определяет файлы, которые копируются в терминах
(RegExp)	регулярных выражений (вместо статических имен
	файлов), например: .*\.txt будет любым файлом с
	расширением .txt.
Files/folders	Список выбранных источников и мест назначения

Talend

№1 tFileInputDelimited



Считывает файл с разделителями построчно, чтобы разбить его на поля, а затем отправляет поля, как определено в схеме, следующему компоненту.

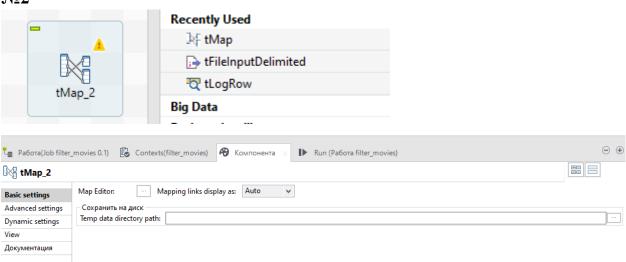
Вариант	Определение
	Встроенная: данные о свойствах не хранятся
	централизованно.
	Репозиторий: выберите файл репозитория, в котором
	хранятся свойства.
File	Имя файла: имя и путь к файлу, который необходимо
Name/Stream	обработать.
	Поток: поток данных для обработки. Данные должны быть
	добавлены в поток, чтобы tFileInputDelimited мог
	получить эти данные через соответствующую
	репрезентативную переменную.

	Эта переменная может быть уже предопределена в вашей
	Studio или предоставлена контекстом или компонентами,
	которые вы используете вместе с этим компонентом; в
	противном случае вы можете определить его вручную и
	использовать в соответствии с дизайном вашего задания,
	например, с помощью tJava или tJavaFlex.
	Чтобы избежать неудобств рукописного ввода, вы можете
	выбрать интересующую переменную из списка
	автодополнения (Ctrl+Space), чтобы заполнить текущее
	поле при условии, что эта переменная была правильно
	определена.
Row separator	Разделитель, используемый для обозначения конца строки.
Field separator	Введите символ, строку или регулярное выражение, чтобы
_	разделить поля для передаваемых данных.
CSV options	Установите этот флажок, чтобы указать следующие
P • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	параметры CSV:
	Escape char: введите управляющий символ между
	двойными кавычками.
	Текстовое вложение: введите символ вложения (только
	один символ) между двойными
	кавычками. Например, """ необходимо вводить, когда в
	качестве символа включения используются двойные
	кавычки ("").
	Рекомендуется использовать стандартный escape-символ,
	то есть "\". В противном случае вы должны установить
	один и тот же символ для Escape char и Text
	вложения . Например, если еѕсаре-символ установлен
	на "\", текстовое вложение может быть установлено на
	любой другой символ. С другой стороны, если escape-
	символ установлен на другой символ, а не на "\", текстовое
	вложение может быть установлено на любые другие
	символы. Однако escape-символ будет заменен на тот же
	символ, что и текстовое вложение. Например, если escape-
	символ установлен на "#", а текстовое вложение
	установлено на "@", евсаре-символ будет изменен на "@",
	не "#".
Header	Введите количество строк, которые необходимо
Ticauci	пропустить в начале файла.
	Обратите внимание, что при использовании динамической
	схемы первая строка входных данных всегда
	обрабатывается как строка заголовка, независимо от
	того, установлено значение поля заголовка или нет. Для
	получения дополнительной информации о динамической
	схеме см. Руководство пользователя Talend Studio.

Footer	Количество строк, которые необходимо пропустить в конце файла.
Limit	Максимальное количество обрабатываемых строк. Если Limit = 0, ни одна строка не считывается и не обрабатывается.
Schema and Edit Schema	Схема представляет собой описание строки. Он определяет количество полей (столбцов), которые необходимо обработать и передать следующему компоненту. При создании задания Spark избетайте зарезервированного слова lineпри именовании полей. Щелкните Изменить схему, чтобы внести изменения в схему. Если текущая схема имеет тип Репозиторий, доступны три варианта: Просмотреть схему: выберите этот параметр, чтобы просмотреть только схему. Изменить на встроенное свойство: выберите этот параметр, чтобы изменить схему на встроенную для локальных изменений. Обновить соединение с репозиторием: выберите этот параметр, чтобы изменить схему, хранящуюся в репозитории, и решить, следует ли распространять изменения на все задания после завершения. Если вы просто хотите распространить изменения на текущее задание, вы можете выбрать «Нет» после завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в окне «Содержимое репозитория». Обратите внимание, что если входное значение любого необнуляемого примитивного поля равно null, строка данных, включающая это поле, будет отклонена. Этот компонент предлагает преимущество функции динамической схемы. Это позволяет извлекать неизвестные столбцов из источника без сопоставления каждого столбца по отдельности. Для получения дополнительной информации о динамической схемы разработана для извлечения неизвестных столбцов таблицы, и ее рекомендуется использовать для создания таблиц. При использовании функции динамической схемы динамической столбы ваш выходной поток включал фактические имена столбцов,

	убедитесь, что ваш входной файл имеет строку заголовка и значение заголовка установлено правильно.
Skip empty rows	Установите этот флажок, чтобы пропустить пустые строки.
Uncompress as zip file	Установите этот флажок, чтобы распаковать входной файл.
Die on error	Установите флажок, чтобы остановить выполнение задания при возникновении ошибки. Снимите флажок, чтобы пропустить все строки с ошибкой и завершить процесс для безошибочных строк. Когда ошибки пропущены, вы можете собрать строки при ошибке, используя ссылку Строка > Отклонить. Чтобы поймать FileNotFoundException, вам также нужно установить этот флажок.

№2



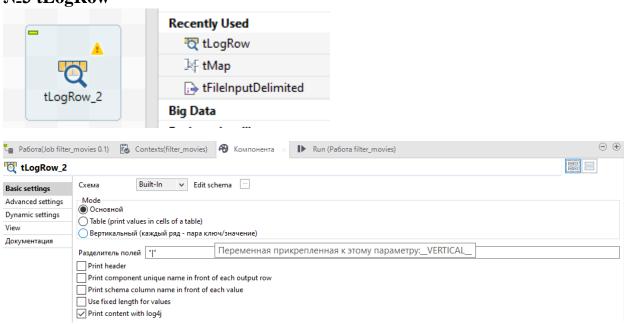
Преобразует и направляет данные из одного или нескольких источников в одно или несколько мест назначения.

Вариант	Определение
Map	Это позволяет вам определить свойства маршрутизации и
editor	преобразования tMap.
	При необходимости нажмите кнопку в верхней части области
	ввода, чтобы открыть диалоговое окно «Параметры свойств», в
	котором доступны следующие параметры:
	Умирать при ошибке : установите этот флажок, если вы хотите
	завершить задание в случае ошибки. Этот флажок установлен по
	умолчанию.

Параллельный выберите поиск : ЭТОТ флажок, максимизировать производительность преобразования данных в задании, которое обрабатывает несколько входных потоков поиска с большими объемами данных. Включить автоматическое преобразование типов : если ваши входные и выходные столбцы в сопоставлении имеют разные типы данных, установите этот флажок, чтобы включить автоматическое преобразование типов во время выполнения, чтобы избежать ошибок компиляции. Этот параметр включен по умолчанию, если установлен флажок автопреобразование типов» представлении «Настройки проекта» при добавлении этого компонента. Вы также можете переопределить поведение преобразования по установив ЭТОГО компонента, умолчанию ДЛЯ преобразования в представлении «Настройки проекта» . Для получения дополнительной информации см. Руководство пользователя Talend Studio. Обратите внимание, что автоматическое преобразование между Date и BigDecimal не поддерживается. Сохранить на диске: параметры, представленные в этой области, идентичны соответствующим параметрам, представленным на «Основные параметры» «Дополнительные вкладках параметры» соответственно. Настройки, сделанные «Настройки свойств» диалоговом окне отражаются В соответствующих видах вкладок и наоборот. предлагает преимущество компонент функции динамической схемы. Это позволяет извлекать неизвестные столбцы из исходных файлов или копировать группы столбцов без источника сопоставления каждого отдельности. Для получения дополнительной информации о динамических схемах см. Руководство пользователя Talend Studio. Эта функция динамической схемы разработана для извлечения неизвестных столбиов таблицы. рекомендуется И этой ДЛЯ рекомендуется использовать только цели; не использовать для создания таблиц. **Mapping** Авто: настройка по умолчанию кривые ссылки links Кривые: отображение отображения в виде кривых display as Линии: сопоставление отображается в виде прямых линий. Эта повысить последняя опция позволяет немного производительность. Temp data Введите путь, по которому вы хотите хранить временные directory данные, сгенерированные для загрузки поиска. path

Preview	Предварител	ьный просмо	отр — это мгн	ювенні	ый снимок	данных
	Mapper. Он	становится	доступным,	когда	свойства	Mapper
	заполнены	данными.	Синхрониза	ция	предварит	ельного
	просмотра вс	тупает в сил	у только посл	e coxpa	анения изм	енений.

№3 tLogRow

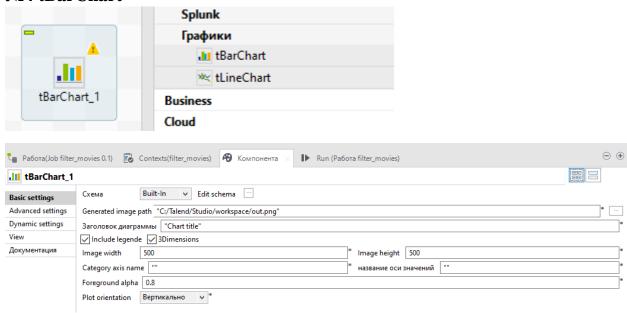


Отображает данные или результаты в консоли «Выполнение» для отслеживания обработанных данных.

Вариант	Определение
Schema	Схема представляет собой описание строки. Он определяет
and Edit	количество полей (столбцов), которые необходимо обработать и
schema	передать следующему компоненту. При создании задания Spark
	избегайте зарезервированного слова lineпри именовании полей.
	Щелкните Изменить схему, чтобы внести изменения в схему.
	Если текущая схема имеет тип Репозиторий, доступны три
	варианта:
	Просмотреть схему : выберите этот параметр, чтобы
	просмотреть только схему.
	Изменить на встроенное свойство : выберите этот параметр,
	чтобы изменить схему на встроенную для локальных
	изменений.
	Обновить соединение с репозиторием: выберите этот параметр,
	чтобы изменить схему, хранящуюся в репозитории, и решить,
	следует ли распространять изменения на все задания после
	завершения.
	Если вы просто хотите распространить изменения на текущее
	задание, вы можете выбрать « Нет» после завершения и снова

	DATE OF THE POST O
	выбрать метаданные этой схемы в окне «Содержимое
	репозитория ».
	Этот компонент предлагает преимущество функции
	динамической схемы. Это позволяет извлекать неизвестные
	столбцы из исходных файлов или копировать группы столбцов
	из источника без сопоставления каждого столбца по
	отдельности. Для получения дополнительной информации о
	динамических схемах см. Руководство пользователя Talend
	Studio.
	Эта функция динамической схемы разработана для извлечения
	неизвестных столбцов таблицы, и ее рекомендуется
	использовать только для этой цели; не рекомендуется
	использовать для создания таблиц.
Sync	Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со
columns	схемой входного файла. Функция синхронизации доступна
	только тогда, когда компонент связан с предыдущим
	компонентом с помощью соединения Row.
Basic	Отображает выходной поток в базовом режиме.
Table	Отображает поток вывода в ячейках таблицы.
Vertical	Отображает каждую строку выходного потока в виде списка
Vertical	"ключ-значение".
	Выбрав этот режим, вы можете выбрать отображение либо
	уникального имени, либо метки компонента, либо того и
C	другого для каждой выходной строки.
Separator	Введите разделитель, который будет разделять данные на
Duint	дисплее журнала.
Print	Установите этот флажок, чтобы включить заголовок входящего
header	потока в выходной дисплей.
Print	Установите этот флажок, чтобы показать уникальное имя
component	компонента перед каждой строкой вывода, чтобы различать
unique	выходные данные в случае использования нескольких
name in	компонентов tLogRow.
front of	
each	
output row	
Print	Установите этот флажок, чтобы получить метки столбцов из
schema	выходной схемы.
column	
name in	
front of	
each value	
Use fixed	Установите этот флажок, чтобы установить фиксированную
length for	ширину для отображения значений.
values	· · · · · · · · · · · · · · · · ·

№4 tBarChart



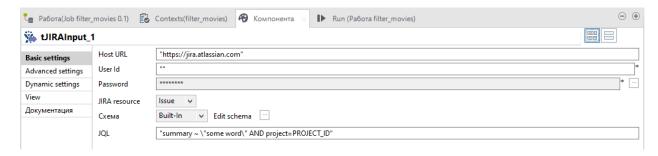
Создает гистограмму из входных данных для облегчения технического анализа.

Вариант	Определение
Schema and Edit	Схема представляет собой описание строки. Он
schema	определяет количество полей (столбцов), которые
	необходимо обработать и передать следующему
	компоненту. При создании задания Spark избегайте
	зарезервированного слова lineпри именовании полей.
	Щелкните Изменить схему, чтобы внести изменения в
	схему. Если текущая схема имеет тип Репозиторий,
	доступны три варианта:
	Просмотреть схему : выберите этот параметр, чтобы
	просмотреть только схему.
	Изменить на встроенное свойство : выберите этот
	параметр, чтобы изменить схему на встроенную для
	локальных изменений.
	Обновить соединение с репозиторием : выберите этот
	параметр, чтобы изменить схему, хранящуюся в

репозитории, и решить, следует ли распространять изменения на все задания после завершения. Если вы просто хотите распространить изменения на текущее задание, вы можете выбрать « Нет» после завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в окне «Содержимое репозитория ». Sync columns Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Generated image path Chart title Введите название гистограммы, которую необходимо стенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		
Если вы просто хотите распространить изменения на текущее задание, вы можете выбрать « Нет» после завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в окне «Содержимое репозитория». Sync columns Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Имя и путь к выходному файлу изображения. Введите название гистограммы, которую необходимо стенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столобцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Саtegory axis пате ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и имя оси значений. Введите ширину и имя оси значений. Введите шоровачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		
текущее задание, вы можете выбрать « Нет» после завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в окне «Содержимое репозитория ». Sync columns Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Имя и путь к выходному файлу изображения. Введите название гистограммы, которую необходимо стенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. width and Image height Саtegory ахів пате ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и имя оси значений. Введите шомя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		_
завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в окне «Содержимое репозитория ». Sync columns Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Generated image path Chart title Введите название гистограммы, которую необходимо стенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях.		
Кодержимое репозитория Кажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Имя и путь к выходному файлу изображения.		_
Вупс columns Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Generated image path Chart title Введите название гистограммы, которую необходимо сгенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name Bведите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях.		завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в окне
файла со схемой входного файла. Функция синхронизации отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Generated image path Chart title BBEдите название гистограммы, которую необходимо сгенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name BBEдите ширину и высоту файла изображения в пикселях. ВВЕДИТЕ ширину и имя оси значений. ВВЕДИТЕ целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		«Содержимое репозитория ».
отображается только после того, как соединение Row связано с выходным компонентом. Generated image path Chart title BBедите название гистограммы, которую необходимо сгенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name BBедите ширину и высоту файла изображения в пикселях. BBедите ширину и высоту файла изображения в пикселях. BBедите ширину и высоту файла изображения в пикселях.	Sync columns	Нажмите, чтобы синхронизировать схему выходного
Спетатеd image path Сhart title Введите название гистограммы, которую необходимо стенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. ЗDimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Саtegory axis пате Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		файла со схемой входного файла. Функция синхронизации
Generated image path Имя и путь к выходному файлу изображения. Chart title Введите название гистограммы, которую необходимо стенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Category axis name and Value axis name Введите имя оси категорий и имя оси значений. Foreground alpha Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		отображается только после того, как
раth Chart title BBEДИТЕ НАЗВАНИЕ ГИСТОГРАММЫ, КОТОРУЮ НЕОБХОДИМО СГЕНЕРИРОВАТЬ. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name Foreground BBЕДИТЕ ИМЯ ОСИ КАТЕГОРИЙ И ИМЯ ОСИ ЗНАЧЕНИЙ. ВВЕДИТЕ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО В ДИАПАЗОНЕ ОТ 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		соединение Row связано с выходным компонентом.
раth Chart title BBEДИТЕ НАЗВАНИЕ ГИСТОГРАММЫ, КОТОРУЮ НЕОБХОДИМО СГЕНЕРИРОВАТЬ. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name Foreground BBЕДИТЕ ИМЯ ОСИ КАТЕГОРИЙ И ИМЯ ОСИ ЗНАЧЕНИЙ. ВВЕДИТЕ ЦЕЛОЕ ЧИСЛО В ДИАПАЗОНЕ ОТ 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	Generated image	Имя и путь к выходному файлу изображения.
Chart title Введите название гистограммы, которую необходимо сгенерировать. Include legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Category axis name Введите имя оси категорий и имя оси значений. Foreground alpha Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		
Іnclude legend Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name BBEдите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и имя оси значений. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	-	Введите название гистограммы, которую необходимо
линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую все ряды разными цветами. 3Dimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground BBEдите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		
все ряды разными цветами. Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D- эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	Include legend	Установите этот флажок, если вы хотите, чтобы
ЗDimensions Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D- эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. "Введите ширину и высоту файла изображения в пикселях. "Введите ширину и имя оси значений. "Введите имя оси категорий и имя оси значений. "Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		линейчатая диаграмма включала легенду, обозначающую
эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground Begutte шелое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		все ряды разными цветами.
столбцы, представляющие серию каждой категории, будут располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground alpha Beдите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	3Dimensions	Установите этот флажок, чтобы создать изображение с 3D-
располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground alpha BBEДИТЕ ЩЕЛОЕ ЧИСЛО В ДИАПАЗОНЕ ОТ 0 ДО 100, ЧТОБЫ ЗАДАТЬ прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		эффектом. По умолчанию этот флажок установлен, и
располагаться друг над другом. Если этот флажок снят, будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground alpha BBEДИТЕ ЩЕЛОЕ ЧИСЛО В ДИАПАЗОНЕ ОТ 0 ДО 100, ЧТОБЫ ЗАДАТЬ прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		столбцы, представляющие серию каждой категории, будут
будет создано 2D-изображение с полосами, расположенными одна за другой вдоль оси категорий. Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground alpha Beдите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		располагаться друг над другом. Если этот флажок снят,
Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground alpha Beдите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		-
Image width and Image height Category axis name and Value axis name Foreground alpha Beдите ширину и высоту файла изображения в пикселях. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		расположенными одна за другой вдоль оси категорий.
height Category axis name and Value axis name Foreground alpha Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	Image	
height Category axis name and Value axis name Foreground alpha Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите имя оси категорий и имя оси значений. Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	width and Image	
Category axis name and Value axis name Введите имя оси категорий и имя оси значений. Foreground alpha Введите целое число в диапазоне от 0 до 100 , чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	<u> </u>	
пате and Value axis name Foreground alpha Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		Введите имя оси категорий и имя оси значений.
Foreground alpha Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.		•
alpha прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	axis name	
alpha прозрачность изображения. Чем меньше введенное число, тем более прозрачным будет изображение.	Foreground	Введите целое число в диапазоне от 0 до 100, чтобы задать
тем более прозрачным будет изображение.	_	прозрачность изображения. Чем меньше введенное число,
		1
	Plot orientation	Выберите ориентацию гистограммы

№5 tJIRAInput





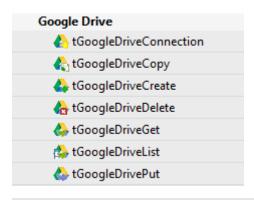
Извлекает информацию о проблеме на основе запроса JQL или извлекает информацию о проекте на основе указанного идентификатора проекта из JIRA.

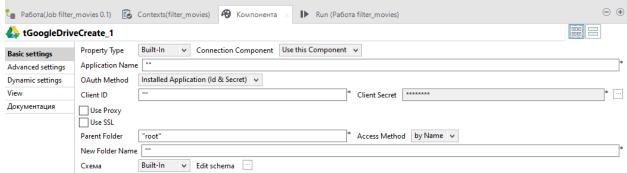
Подробное описание вкладок

Вариант	Определение
User Id	Укажите данные аутентификации пользователя, используемые
and	для доступа к JIRA.
Password	Чтобы ввести пароль, нажмите кнопку [] рядом с полем
	пароля, а затем во всплывающем диалоговом окне введите
	пароль в двойных кавычках и нажмите кнопку ОК, чтобы
	сохранить настройки.
JIRA	В раскрывающемся списке выберите ресурс JIRA: ISSUE или
resource	PROJECT.
Schema	Схема представляет собой описание строки. Он определяет
and Edit	количество полей (столбцов), которые необходимо обработать
schema	и передать следующему компоненту.
	Обратите внимание, что схема этого компонента доступна
	только для чтения с одним столбцом json типа String. Он
	хранит информацию о проблеме или проекте в формате JSON.
	Вы можете нажать Изменить схему, чтобы просмотреть схему.
JQL	Укажите запрос JQL (JIRA Query Language), на основе которого
	вы будете искать задачи в JIRA. Это поле доступно только в
	том случае, если в раскрывающемся списке ресурсов Jira
	выбран пункт ПРОБЛЕМА .
Project ID	Введите идентификатор проекта, информацию о котором вы
	хотите получить из JIRA.
	Это поле доступно, только если в раскрывающемся списке
	ресурсов Jira выбран ПРОЕКТ.

№6 tGoogleDriveCreate







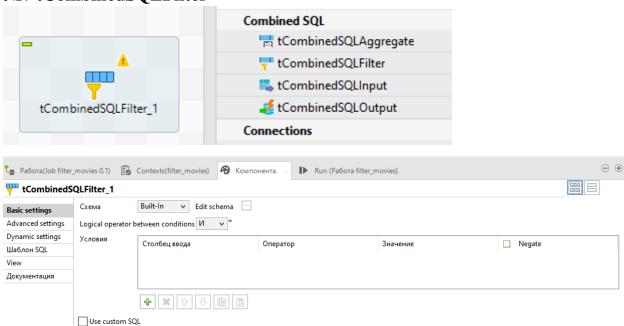
Создает новую папку на Google Диске.

Вариант	Определение
Property	Выберите способ установки сведений о соединении.
Type	Встроенный: Детали подключения будут установлены
	локально для этого компонента. Вам необходимо указать
	значения для всех связанных свойств соединения вручную.
	Репозиторий: сведения о соединении, хранящиеся
	централизованно в Репозиторий > Метаданные, будут
	повторно использоваться этим компонентом. Вам нужно
	нажать кнопку [] рядом с ним и во всплывающем диалоговом
	окне «Содержимое репозитория» выбрать детали подключения
	для повторного использования, и все связанные свойства
	подключения будут автоматически заполнены.
	Это свойство недоступно, если в раскрывающемся списке
	Компонент соединения выбран другой компонент соединения.
Connection	Выберите компонент, который открывает соединение с базой
Component	данных для повторного использования этим компонентом.
Application	Имя приложения, необходимое Google Диску для доступа к
Name	его АРІ.
OAuth	Выберите метод OAuth, используемый для доступа к Google
Method	Диску, из раскрывающегося списка.
	Токен доступа (устаревший): использует токен доступа для
	доступа к Google Диску.
	Установленное приложение (идентификатор и секрет):
	использует идентификатор клиента и секрет клиента,

	созданные с помощью Google API Console, для доступа к
	Google Диску. Дополнительные сведения об этом методе см. в
	разделе Google Identity Platform > Установленные приложения
	. Установленное приложение (JSON) : использует файл JSON с
	секретом клиента, созданный с помощью Google API Console и
	содержащий идентификатор клиента, секрет клиента и другие
	параметры OAuth 2.0 для доступа к Google Диску.
	Учетная запись службы: использует файл JSON учетной
	записи службы, созданный с помощью Google API Console,
	для доступа к Google Диску. Дополнительные сведения об
	этом методе см. в разделе Google Identity Platform > Сервисные
	аккаунты.
	Для получения более подробной информации о том, как
	получить доступ к Google Диску с помощью каждого метода,
	см. раздел Методы OAuth для доступа к Google Диску.
Access	Токен доступа, созданный с помощью Google Developers
Token	OAuth 2.0 Playground.
	Это свойство доступно, только если Access Tokenoно выбрано
	в раскрывающемся списке Meтод OAuth.
Client ID	Идентификатор клиента и секрет клиента.
and Client	Эти два свойства доступны, только если Installed Application
Secret	(Id & Secret)выбрано в раскрывающемся списке Метод OAuth .
Client	Путь к секретному JSON-файлу клиента.
Secret	Это свойство доступно, только если Installed Application
JSON	(JSON)оно выбрано в раскрывающемся списке Метод OAuth.
Service	Путь к JSON-файлу сервисного аккаунта.
Account	Это свойство доступно, только если Service Accountono
JSON	выбрано в раскрывающемся списке Метод OAuth.
Use Proxy	Установите этот флажок, если вы работаете за прокси-
	сервером. При установленном флажке необходимо указать
	значение для следующих параметров:
	Хост: ІР-адрес прокси-сервера НТТР.
	Порт: номер порта прокси-сервера НТТР.
Use SSL	Установите этот флажок, если для доступа к Google Диску
	используется соединение SSL. При установленном флажке
	необходимо указать значение для следующих параметров:
	Алгоритм: название алгоритма шифрования SSL.
	Файл хранилища ключей: путь к файлу хранилища
1	1
	сертификатов, который содержит список сертификатов,
	которым доверяет клиент.
	которым доверяет клиент. Пароль: пароль, используемый для проверки целостности
	которым доверяет клиент.
Parent	которым доверяет клиент. Пароль: пароль, используемый для проверки целостности

Access	Выберите способ указания родительской папки: либо, by
Method	Nameлибо by Id.
New Folder	Имя новой создаваемой папки.
Name	
Schema	Схема представляет собой описание строки и определяет поля,
and Edit	которые необходимо обработать и передать следующему
schema	компоненту.
	Схема этого компонента доступна только для чтения. Вы
	можете нажать кнопку [] рядом с Изменить схему, чтобы
	просмотреть предопределенную схему, которая содержит
	следующие поля:
	parentFolderId: идентификатор родительской папки.
	newFolderId: идентификатор новой папки.

№7 tCombinedSQLFilter



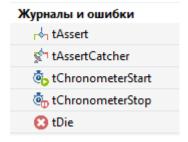
Фильтрует данные путем реорганизации, удаления или добавления столбцов на основе исходной таблицы и для фильтрации данного источника данных с использованием условий фильтрации.

tCombinedSQLFilter позволяет изменять схему исходной таблицы посредством сопоставления имен столбцов и определять фильтр строк в этой таблице. Поэтому его можно использовать для одновременной фильтрации столбцов и строк. Этот компонент имеет возможности работы в реальном времени, так как он запускает фильтрацию данных на самой СУБД.

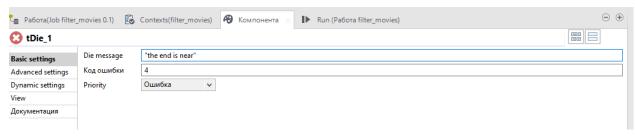
Вариант	Определение

Schema	Схема представляет собой описание строки. Он определяет
and Edit	количество полей (столбцов), которые необходимо обработать
schema	и передать следующему компоненту. При создании задания
Schema	
	Spark избегайте зарезервированного слова lineпри именовании полей.
	Щелкните Изменить схему, чтобы внести изменения в схему.
	Если текущая схема имеет тип Репозиторий, доступны три варианта:
	Просмотреть схему: выберите этот параметр, чтобы
	просмотреть только схему.
	Изменить на встроенное свойство : выберите этот параметр,
	чтобы изменить схему на встроенную для локальных
	изменений.
	Обновить соединение с репозиторием : выберите этот
	параметр, чтобы изменить схему, хранящуюся в репозитории, и
	решить, следует ли распространять изменения на все задания
	после завершения. Если вы просто хотите распространить
	изменения на текущее задание, вы можете выбрать « Нет»
	после завершения и снова выбрать метаданные этой схемы в
	окне «Содержимое репозитория ».
	Нажмите «Синхронизировать столбцы», чтобы получить схему
	из предыдущего компонента, подключенного к заданию.
Logical	Выберите логический оператор между условиями фильтрации,
operator	определенными на панели «Условия».
between	
conditions	
Conditions	Выберите тип предложения WHERE вместе со значениями и
	столбцами, которые будут использоваться для фильтрации
	строк.
Use	Настройте предложение WHERE, установив этот флажок и
custom	отредактировав поле SQL Condition.
SQL	

№8 tDie







Запускает компонент tLogCatcher для полного журнала перед завершением задания.

Компоненты tDie и tWarn тесно связаны с компонентом tLogCatcher. Как правило, их целесообразно использовать вместе с tLogCatcher, чтобы инкапсулировать собранные данные журнала и передать их на определенный выход.

Этот компонент выдает ошибку и убивает задание. Если вы просто хотите выдать предупреждение, см. документацию по tWarn.

Вариант	Определение	
Error code	Введите сообщение, которое будет отображаться перед	
	уничтожением задания.	
Error code	При необходимости введите код ошибки в виде целого числа.	
Priority	Установите уровень приоритета в виде целого числа	