### Отчет по лабораторной работе №9

Понятие подпрограммы. Отладчик GDB

Карачевцева Елизавета

# Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Самостоятельная работа	19
Вь	24	

# Список иллюстраций

2.1	Создание каталога и фаила	6
2.2	Текст программы	7
2.3	Работа программы	8
2.4	Измененный текст программы	8
2.5	Проверка работы программы	8
2.6	Текст второй программы	9
2.7	Отладка второго файла	10
2.8	Брекпоинт на метку _start	10
2.9	Дисассимплированный код	11
2.10	Intel'овское отображение	12
2.11	Псевдографика	13
2.12	Наличие меток	13
	Просмотр регистров	14
	Измененные регистры	14
	Просмотри значения переменной	15
2.16	Значение переменной msg2	15
2.17	Изменение значения переменной	15
2.18	Изменение msg2	15
	Значение регистров есх и еах	16
2.20	Значение регистров ebx	17
	Завершение работы с файлов	17
	Запуск файла в отладчике	17
2.23	Запуск файла lab9-3 через метку	18
2.24	Адрес вершины стека	18
2.25	Все позиции стека	18
3.1	Текст программы	20
3.2	Запуск программы	21
3.3	Текст програмыы	22
3.4	Запуск программы	23
3.5	Запуск программы в отладчике	23

#### Список таблиц

### 1 Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями

### 2 Выполнение лабораторной работы

1) Я создала каталог lab9 и создал файл lab9-1.asm

```
evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc$ mkdir lab9
evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc$ cd lab9
evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ touch lab9-1.asm
evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ ls
```

Рис. 2.1: Создание каталога и файла

2)Я ввела текст листинга в файл и запустила программу.

```
GNU nano 7.2 /home/evkarachevtseva/work/study
%include 'in_out.asm'
 CTION .data
  g: DB 'Введите х: ',0
  ult: DB '2x+7=',0
  CTION .bss
     B 80
  s: RESB 80
  CTION .text
  OBAL _start
; Основная программа
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[res]
call iprintLF
call quit
;-----
; Подпрограмма вычисления
; выражения "2х+7"
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [res],eax
ret ; выход из подпрограммы
```

Рис. 2.2: Текст программы

```
evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ nasm -f elf lab9-1.asm evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ ./lab9-1 Baequre x: 5
2x+7=17
```

Рис. 2.3: Работа программы

3) Я изменила текст программы, чтобы она решала выражение f(g(x)).

```
GNU nano 7.2 /home/evkarachevtseva/work/study/2024-2025/Apxитектура компьютера/arch-pc/lab9/lab9-1.asm
ginclude 'in_out.asm'
sscriol .data
ssg: DB 'Beegure x: ',0
primal DB 'f(x)=2x-7',0
primal DB '
```

Рис. 2.4: Измененный текст программы

```
evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ nasm =f elf lab0-1.asm evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ id -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9$ ./lab9-1 f(x)=zx+7 g(x)=3x-1 Введите x: 1 f(f(x))=11
```

Рис. 2.5: Проверка работы программы

4)Я создала файл lab9-2.asm и вписала туда программу.

```
SECTION .data
msgl: db "Hello, ",0x0
msgllen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, 4
moy ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msgllen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.6: Текст второй программы

5)Я загрузила и запустила файл второй программы в отладчик gdb.

```
evkarachevtsevagfedora:-/work/study/2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ nasm -f elf -g -l lab9-2.asm evkarachevtsevagfedora:-/work/study/2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ ld -m elf_1386 -o lab9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora:-/work/study/2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ gdb lab9-2 dbb9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora:-/work/study/2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ gdb lab9-2 dbb9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora:-/work/study/2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ gdb lab9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora:-/work/study/2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ gdb lab9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora:-/work/study-2024-2025/ApxwrekTypa kownboTepa/arch-pc/lab9$ lab9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora-pc/lab9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora-pc/lab9-2 lab9-2.o evkarachevtsevagfedora-pc/lab9-2 lab9-2 lab9-2
```

Рис. 2.7: Отладка второго файла

6) Я поставила брекпоинт на метку \_start и запустила программу.

```
(gdb) break _start

Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 10.
(gdb) r

Starting program: /home/evkarachevtseva/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9/lab9-2

Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:10
10 mov eax, 4
(gdb) 

(gdb)
```

Рис. 2.8: Брекпоинт на метку start

7)Я просмотрела дисассимплированный код программы начиная с метки.

```
Undefined command: "disassaemble". Try "help".

(gdb) disassemble _start

Dump of assembler code for function _start:

=> 0x08049000 <+0>: mov $0x4,%eax
0x08049005 <+5>: mov $0x1,%ebx
0x0804900a <+10>: mov $0x804a000,%ecx
0x0804900f <+15>: mov $0x8,%edx
0x08049014 <+20>: int $0x80
0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
0x08049016 <+22>: mov $0x4,%eax
0x08049010 <+27>: mov $0x1,%ebx
0x08049020 <+32>: mov $0x804a008,%ecx
0x08049020 <+32>: mov $0x7,%edx
0x0804902a <+42>: int $0x80
0x0804902a <+42>: int $0x80
0x0804902a <+44>: mov $0x1,%eax
0x08049031 <+49>: mov $0x0,%ebx
0x08049036 <+54>: int $0x80
End of assembler dump.
```

Рис. 2.9: Дисассимплированный код

8) С помощью команды я переключилась на intel'овское отображение синтаксиса. Отличие заключается в командах, в диссамилированном отображении в командах используют % и \$, а в Intel отображение эти символы не используются. На такое отображение удобнее смотреть.

```
(gdb) set disassembly-flavor intel

(gdb) disassemble _start

Dump of assembler code for function _start:

=> 0x08049000 <+0>: mov eax,0x4
0x08049005 <+5>: mov ebx,0x1
0x0804900a <+10>: mov ecx,0x804a000
0x0804900f <+15>: mov edx,0x8
0x08049014 <+20>: int 0x80
0x08049016 <+22>: mov eax,0x4
0x08049016 <+22>: mov eax,0x4
0x08049010 <+27>: mov ebx,0x1
0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008
0x08049020 <+32>: mov ecx,0x804a008
0x08049020 <+32>: mov edx,0x7
0x08049020 <+42>: int 0x80
0x08049021 <+40>: int 0x80
0x08049031 <+40>: mov eax,0x1
0x08049031 <+40>: mov ebx,0x0
0x08049036 <+54>: int 0x80
End of assembler dump.
```

Рис. 2.10: Intel'овское отображение

9) Для удобства я включила режим псевдографики.

```
[ Register Values Unavailable ]

B+>0x8049000 <_start> mov eax,0x4
0x8049005 <_start+5> mov ebx,0x1
0x8049003 <_start+10> mov ecx,0x8043000
0x8049004 <_start+15> mov edx,0x8
0x8049014 <_start+20> int 0x80
0x8049016 <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049010 <_start+27> mov ebx,0x1
0x8049020 <_start+32> mov ecx,0x8043008
0x8049025 <_start+32> mov ecx,0x8043008
0x8049025 <_start+37> mov edx,0x7
0x8049025 <_start+44> mov edx,0x7
0x8049026 <_start+44> mov edx,0x7
0x8049031 <_start+49> mov ebx,0x1
0x8049036 <_start+54> int 0x80
0x8049036 <_start+54> int 0x80
0x8049036 <_start+54> int 0x80
0x8049036 <_start+54> int 0x80
0x8049038 add BYTE PTR [eax],al
0x804903a add BYTE PTR [eax],al
0x804903a add BYTE PTR [eax],al
0x804903a add BYTE PTR [eax],al
0x804903c add BYTE PTR [eax],al
```

Рис. 2.11: Псевдографика

10) Я посмотрела наличие меток и добавила еще одну метку на предпоследнюю инструкцию.

```
BYTE PTR [
native process 15048 In: _start
(gdb) layout regs
(gdb) info breakpoints
Num
        Type
                       Disp Enb Address
                                           What
        breakpoint
                       keep y
       breakpoint already hit 1 time
(gdb) break *0x8049031
Breakpoint 2 at 0x8049031: file lab9-2.asm, line 21.
(gdb) i b
Num
        Type
                       Disp Enb Address
                                           What
        breakpoint
                       keep y
                                0x08049000 lab9-2.asm:10
        breakpoint already hit 1 time
        breakpoint
                       keep y
(gdb)
```

Рис. 2.12: Наличие меток

11) С помощью команды si я посмотрела регистры и изменила их.

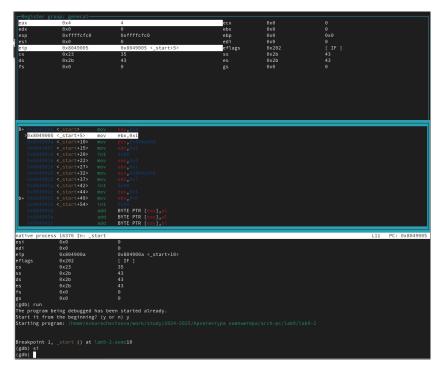


Рис. 2.13: Просмотр регистров

eax	0x4	4
ecx	0×0	0
edx	0x0	0
ebx	0x0	0
esp	0xffffcfc0	0xffffcfc0
ebp	0x0	0x0
esi	0x0	0
edi	0x0	0
eip	0x8049005	0x8049005 <_start+5>
eflags	0x202	[ IF ]
cs	0x23	35
ss	0x2b	43
ds	0x2b	43
es	0x2b	43
fs	0x0	0
gs	0x0	0

Рис. 2.14: Измененные регистры

12) С помощью команды я посмотрела значение переменной msg1.

```
(gdb) x/lsb &msgl
0x804a000 <msgl>: "Hello, "
```

Рис. 2.15: Просмотри значения переменной

13) Следом я посмотрела значение второй переменной msg2.

```
(gdb) x/lsb 0x804a008
0x804a008 <msg2>: "world!\n\034"
```

Рис. 2.16: Значение переменной msg2

14) С помощью команды set я изменила значение переменной msg1.

```
(gdb) set {char}&msgl='h'
(gdb) set {char}@x804a001='h'
(gdb) x/lsb &msgl
@x804a000 <msgl>: "hhllo, "
(gdb)
```

Рис. 2.17: Изменение значения переменной

15)Я изменила переменную msg2.

```
(gdb) set {char}0x804a008='L'
(gdb) set {char}0x804a00b=' '
(gdb) x/lsb &msg2
0x804a008 <msg2>: "Lor d!\n\034"
```

Рис. 2.18: Изменение msg2

16)Я вывела значение регистров есх и еах.

```
0 x 0
```

Рис. 2.19: Значение регистров есх и еах

17) Я изменила значение регистра ebx. Команда выводит два разных значения так как в первый раз мы вносим значение 2, а во второй раз регистр равен двум, поэтому и значения разные.

```
(gdb) set $ebx='2'
(gdb) p/s $ebx
$6 = 50
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$7 = 2
```

Рис. 2.20: Значение регистров ebx

18) Я завершила работу с файлом и вышла.

```
[Inferior 1 (process 16904) exited normally]
```

Рис. 2.21: Завершение работы с файлов

19) Я скопировала файл lab9-2.asm и переименовала его. Запустила файл в отладчике и указала аргументы.

```
evkarachevtseva6fedora:-/work/study/2024-2025/Apxxrextypa компыятера/arch-pc/lab9$ lad -m elf_1386 -o lab9-3.lat lab9-3.asm evkarachevtseva6fedora:-/work/study/2024-2025/Apxxrextypa компыятера/arch-pc/lab9$ lad -m elf_1386 -o lab9-3 lab9-3.o evkarachevtseva6fedora:-/work/study/2024-2025/Apxxrextypa компыятера/arch-pc/lab9$ gdb -args lab9-3 apryment1 apryment2 'apry ment 3' according to the state of the st
```

Рис. 2.22: Запуск файла в отладчике

20) Поставила метку на start и запустила файл.

Рис. 2.23: Запуск файла lab9-3 через метку

21)Я проверила адрес вершины стека и убедилась что там хранится 5 элементов.

```
(gdb) x/x $esp

0xffffcf70: 0x00000004

(gdb)
```

Рис. 2.24: Адрес вершины стека

22) Я посмотрела все позиции стека. По первому адресу хранится адрес, в остальных адресах хранятся элементы. Элементы расположены с интервалом в 4 единицы, так как стек может хранить до 4 байт, и для того чтобы данные сохранялись нормально и без помех, компьютер использует новый стек для новой информации.

```
(gdb) x/x $esp

0xffffcf70: 0x00000004
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
0xfffffd135: "/home/evkarachevtseva/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
0xffffd135: "аргумент1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
0xffffd107: "аргумент2"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
0xffffd107: "аргумент 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 20)
0x6: <error: Cannot access memory at address 0x0>
```

Рис. 2.25: Все позиции стека

# 3 Самостоятельная работа

 Я преобразовала программу из лабораторной работы №8 и реализовала вычисления как подпрограмму.

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
prim DB 'f(x)=(x+1)*7',0
otv DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
рор есх
pop edx
sub ecx,1
mov esi,0
mov eax,prim
call sprintLF
next:
cmp ecx,0
jz _end
mov ebx,7
рор еах
call atoi
add eax,1
mul ebx
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax,otv
call sprint
mov eax,esi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 3.1: Текст программы

evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab80% nasm -f elf lab8-4.asm evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab80% ld -m elf\_1386 -o lab8-4 lab8-4.o evkarachevtseva@fedora:-/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab80% ./lab8-4 1 2 3 4 f(x)=(x+1)-7 Pezymbrar: 98

Рис. 3.2: Запуск программы

2) Я переписала программу и попробовала запустить ее чтобы увидеть ошибку. Ошибки не было, программа выдает верный ответ.

```
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
prim DB 'f(x)=(x+1)*7',0
otv DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
рор есх
pop edx
sub ecx,1
mov esi,0
mov eax,prim
call sprintLF
next:
cmp ecx,⊖
jz _end
рор еах
call atoi
call fir
add esi,eax
loop next
_end:
mov eax,otv
call sprint
mov eax,esi
call iprintLF
call quit
fir:
mov ebx,7
add eax,1
mul ebx
ret
```

Рис. 3.3: Текст програмыы

```
evkarachevtseva@fedora:~/work/study/2024-2025/Архитектура компьютера/arch-pc/lab9\ ./lab9-4 1 2 3 4 f(x)=(x+1)*7 Результат: 98
```

Рис. 3.4: Запуск программы

На всякий случай, я запустила программу в отладчике.

Рис. 3.5: Запуск программы в отладчике

Я открыла регистры и проанализировал их, не увидела никаких ошибок.

#### Вывод

Я приобрела навыки написания программ использованием подпрограмм. Познакомилась с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.