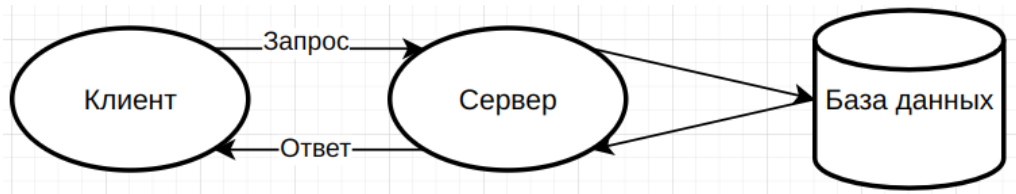


## Лабораторная работа 2

### ОПИСАНИЕ АРХИТЕКТУРЫ ПРИЛОЖЕНИЯ

Чат-мессенджер имеет клиент-серверную архитектуру.



Клиент – локальный компьютер на стороне пользователя, генерирующий запросы к серверу на предоставление данных или выполнение определенных действий.

Сервер – программная часть, предназначенная для обслуживания таких запросов, предоставления доступа к ресурсам и сохранении данных.

База данных – хранилище данных приложения.

### ОПИСАНИЕ СУЩНОСТЕЙ ПРОГРАММЫ

#### Клиентская часть

##### Клиент (class Client)

Свойства:

- username – пользовательский никнейм;
- email – электронная почта;
- password – пароль;
- connection – поле типа IConnection

Методы:

- login()

Осуществляет попытку авторизации пользователя, отправляя запрос серверу. Если до этого аккаунт с такими данными не существовал, авторизация заканчивается неудачно. В таком случае пользователь может начать регистрацию и снова попытаться авторизоваться. Если данные регистрации не конфликтуют с тем, что хранится в базе данных, создается новый аккаунт. Пользователь переходит к этапу входа в аккаунт. Ему необходимо ввести данные существующего аккаунта. Если сервер не отклоняет запрос, то открывается доступ к аккаунту.

- createAccount()

В случае успешного доступа к аккаунту необходимо создать класс типа IAccount. В метод передается та информация, которая была получена от сервера после успешного входа в аккаунт.

##### Аккаунт (abstract class IAccount)

Свойства:

- user\_id – уникальный пользовательский идентификатор;
- connection – поле типа IConnection

Методы:

- logout()

Осуществляет выход из аккаунта.

- `sendMessage(chat_type, chat_id, msg);`  
Отправляет сообщение типа `IMessage`. Сообщение сохраняется в базе данных в таблице, которая определяется типом чата `chat_type`. Чат уже должен существовать до отправления.
- `deleteMessage(chat_type, chat_id, msg_id);`  
Удаляет сообщение с идентификатором `msg_id` из чата типа `chat_type` с идентификатором `chat_id`.
- `searchUser(username);`  
Находит пользователя с никнеймом `username`. Возвращает его пользовательский идентификатор.
- `getUserInfo(user_id);`  
Возвращает информацию о пользователе идентификатором `user_id` в виде структуры `StatusInfo`, если доступ к аккаунту пользователя не заблокирован.
- `blockUser(user_id);`  
Блокирует доступ к текущему аккаунту пользователю с идентификатором `user_id`.
- `unblockUser(user_id);`  
Открывает доступ к текущему аккаунту пользователю с идентификатором `user_id`.
- `createIndChat(first_user_id, second_user_id);`  
Создает чат для общения между двумя пользователями, если между ними нет блокировок.
- `createBroadChat(chat_type, chat_info);`  
Создает чат типа `chat_type` с данными в структуре типа `chat_info`.
- `searchBroadChat(chat_type, chat_name)`  
Находит чат типа `chat_type` с именем `chat_name`. Возвращает `chat_id`.
- `deleteChat(chat_id, chat_type);`  
Удаляет чат типа `chat_type` с уникальным идентификатором `chat_id`.
- `addChatSubs(chat_id, chat_type, user_id);`  
Добавляет пользователя с идентификатором `user_id` в чат типа `chat_type` с идентификатором `chat_id`.
- `deleteChatSubs(chat_id, chat_type, user_id);`  
Удаляет пользователя с идентификатором `user_id` из чата типа `chat_type` с идентификатором `chat_id`.
- `getBroadChatInfo(chat_type, chat_id)`  
Получает всю информацию о группе или канале: статусная информация участников, идентификатор владельца, название чата.

### ***Пользовательский аккаунт (class UserAccount, implement IAccount)***

#### *Свойства:*

- поля, наследуемые от абстрактного класса `IAccount`;
- `status_info` – поле типа `StatusInfo`;

#### *Методы:*

- методы, наследуемые от абстрактного класса `IAccount`;
- `changeStatusInfo(status_info)`  
Изменяет информацию о пользователе.

### ***Аккаунт суперпользователя (class AdminAccount, implement IAccount)***

#### *Свойства:*

- поля, наследуемые от абстрактного класса `IAccount`;
- `username` – никнейм суперпользователя;

#### *Методы:*

- методы, наследуемые от абстрактного класса IAccount;

- banUser(user\_id)

Осуществляет бан пользователя. Забаненный пользователь может отправлять сообщения только суперпользователю и не может изменять информацию о себе.

- unbanUser(user\_id)

Отменяет бан пользователя. Пользователю возвращается возможность взаимодействия с приложением на прежнем уровне.

- banChat(chat\_id, chat\_type)

Осуществляет бан чата. В забаненный чат никто не может отправлять сообщения.

- unbanChat(chat\_id, chat\_type)

Отменяет бан чата. Чат открывается для пользователей.

### **Статусная информация (structure StatusInfo)**

Свойства:

- username - пользовательский никнейм;
- birthday – день рождения пользователя;
- text\_status – статусная информация;
- image – картинка профиля пользователя;

### **Информация о канале/группе (structure BroadChatInfo)**

Свойства:

- owner\_id – идентификатор владельца;
- chat\_name – имя канала/группы;

### **Чат (abstract class IChat)**

Свойства:

- msgs\_list – список сообщений;
- chat\_id – идентификатор чата;

Методы:

- getChatId()l  
Возвращает идентификатор чата.
- getMessages();  
Возвращает список всех сообщений.
- deleteMessages();  
Удаляет все сообщения.
- addMessage(msg);  
Добавляет сообщение типа IMessage.
- receiveNewMessages(Date since);  
Возвращает список сообщений, которые были созданы после указанной даты.
- deleteMessage(msg\_id);  
Удаляет сообщение с идентификатором msg\_id.

### **Индивидуальный чат (class IndChat, implement IChat)**

Свойства:

- поля, наследуемые от абстрактного класса IChat.

Методы:

- методы, наследуемые от абстрактного класса IChat.

### **Многопользовательский чат (abstract class IBroadChat)**

#### **Свойства:**

- поля, наследуемые от класса IChat;
- users\_id - список идентификаторов участников чата;
- owner\_id – идентификатор пользователя;
- chat\_name – название чата;

#### **Методы:**

- методы, наследуемые от класса IChat;
- inviteUser(user\_id)  
Позволяет пригласить пользователя с идентификатором user\_id в чат.
- deleteUser(user\_id)  
Удаляет пользователя с идентификатором user\_id из чата. На это имеет право только суперпользователь или владелец.
- banUser(user\_id)  
Блокирует доступ к чату пользователю с идентификатором user\_id. На это имеет право только суперпользователь или владелец.

### **Чат группы (class GroupChat, implements IBroadChat)**

#### **Свойства:**

- поля, наследуемые от класса IBroadChat

#### **Методы:**

- методы, наследуемые от класса IBroadChat. Реализация состоит в том, что любой желающий может писать сообщения в группу.
- GetUsers()  
Возвращает список никнеймов всех пользователей группы.

### **Чат канала (class ChannelChat, implements IBroadChat)**

#### **Свойства:**

- поля, наследуемые от класса IBroadChat

#### **Методы:**

- методы, наследуемые от класса IBroadChat. Реализация состоит в том, что только владелец может писать сообщения в канал.
- методы, наследуемые от класса IBroadChat. Реализация состоит в том, что только владелец может писать сообщения в группу.

### **Сообщение (abstract class IMessage)**

#### **Свойства:**

- msg\_type – тип сообщения (текст, аудио, картинка);
- msg\_id – идентификатор сообщения;

#### **Методы:**

- getRawData()  
Возвращает содержимое сообщения в виде байтов.
- GetMsgType()  
Возвращает тип сообщения.

### **Однопользовательское сообщение (class IndMessage, implements IMessage)**

*Свойства:*

- поля, наследуемые от класса IMessage;
- receiver\_id – идентификатор получателя;
- sender\_id – идентификатор отправителя;
- content – поле типа IMessageContent;

*Методы:*

- методы, наследуемые от класса IMessage
- getEdgesId()  
Возвращает идентификаторы получателя и отправителя.

### ***Многопользовательское сообщение (BroadMessage, implements IMessage)***

*Свойства:*

- поля, наследуемые от класса IMessage;
- sender\_id – идентификатор отправителя;
- content – поле типа IMessageContent;

*Методы:*

- методы, наследуемые от класса IMessage;
- getSenderId()  
Возвращает идентификатор отправителя;

### ***Содержимое сообщения (abstract class IMessageContent)***

*Свойства:*

- send\_date – время отправления сообщения

*Методы:*

- getRawData()  
Возвращает содержимое в виде байтов.

### ***Текстовое содержимое сообщения (TextMessageContent, implement IMessageContent)***

*Свойства:*

- поля, наследуемые от класса IMessageContent;
- text\_data – текстовые данные;

*Методы:*

- методы, наследуемые от класса IMessageContent;

### ***Содержимое сообщения в виде аудио (AudioMessageContent, implement IMessageContent)***

*Свойства:*

- поля, наследуемые от класса IMessageContent;
- audio\_data – данные в виде аудио;
- duration – время аудио;

*Методы:*

- методы, наследуемые от класса IMessageContent;

### ***Содержимое сообщения в виде картинки (ImageMessageContent, implement IMessageContent)***

*Свойства:*

- поля, наследуемые от класса IMessageContent;
- image\_pixels – пиксели картинки

Методы:

- методы, наследуемые от класса `ImessageContent`;

### **Класс соединения (*abstract class IDonnection*)**

Методы:

- `send()`  
Отправляет запрос.
- `receiive()`  
Получает ответ.

### **Класс соединения на сокетах (*class SocketConnection, implements IConnection*)**

Свойства:

- `socket` – сокет соединения

Методы:

- методы, наследуемые от класса `Iconnection`

### **Сервер (*class Server*)**

Свойства:

- `socket` – сокет соединения с сервером;
- `data_base` – клиент базы данных;

Методы:

- `setup()`  
Настраивает сервер на работу.
- `startAccept()`  
Отвечает за принятие соединений.
- `HandleNewConnection()`  
Обрабатывает новое соединение, создавая новый поток.
- `closeConnection()`  
Закрывает сокет сервера и все соединения.

### **База данных (*absract class IDataBase*)**

Методы:

- `setup()`  
Настраивает БД на работу: проверяет и создает таблицы, настраивает соединения.
- `startConnection()`  
Открывает соединение для подключения со стороны сервера.
- `closeConnection()`  
Закрывает соединение с сервером.
- `getUserInfo(username)/getUserInfo(user_id)`  
Возвращает информацию о пользователе в виде структуры `StatusInfo`.
- `updateUser(user_id)`  
Обновляет информацию о пользователе с идентификатором `user_id`.
- `deleteUser(user_id)`  
Удаляет пользователя с идентификатором `user_id`.
- `getBroadChatInfo(chat_id, chat_type)`  
Возвращает информацию о чате типа `chat_type` с идентификатором `chat_id` в виде структуры `BroadChatInfo`.

- *addBroadChat(chat\_type, chat\_info)*  
Создает чат типа chat\_type с информацией в виде структуры BroadChatInfo().
- *updateBroadChat(chat\_type, chat\_info)*  
Обновляет чат типа chat\_type с информацией в виде структуры BroadChatInfo().
- *deleteChat(chat\_type, chat\_id)*  
Удаляет чат типа chat\_type с идентификатором chat\_id.
- *getMessages(chat\_type, chat\_id, date)*  
Возвращает все сообщения из чата типа chat\_type с идентификатором chat\_id, начиная с даты date.
- *addMessage(msg, chat\_type, chat\_id)*  
Добавляет сообщение msg типа IMessage в чат типа chat\_type с идентификатором chat\_id.
- *delMessage(msg\_id, chat\_type, chat\_id)*  
Удаляет сообщение с идентификатором msg\_id из чата типа chat\_type и идентификатором chat\_id.
- *delAllMessages(chat\_type, chat\_id)*  
Удаляет все сообщения из чата типа chat\_type с идентификатором chat\_id.

### ***MySQL база данных (MySQLDataBase, implements IDatabase)***

*Методы:*

- методы, наследуемые из класса IDatabase