Основные профессиональные достижения и инициативы в области Quality Assurance & Management

<u>План презентации</u>

- Обо мне
- Основные профессиональные достижения и инициативы:
 - Выступления
 - Организация внутренних проектов
 - Оптимизация процессов
 - Рост производительности команды
 - Ускорение тестирования
 - Управление рисками
 - Постановка процессов тестирования с нуля
 - Менторинг и онбординг

<u>Обо мне</u>

Шавлова Елизавета



- 5+ лет в QA: работала в EPAM Systems, Qulix Systems, freelance
- Lead QA-команд
- менеджер по образованию, занимаюсь менторством и наставничеством в сфере QA
- пишу статьи связанные с QA и менеджментом
- в восторге от всего, что связано с качеством

Выступления

<u>Выступления</u>



Ситуация:

• у заказчиков нашей компании возрос спрос на специалистов с навыками тестирования API, в то время как у QA-отдела был недостаточный уровень экспертизы в данной области

Решение:

• предложила, организовала и провела в рамках всего QA-отдела (40+ человек) серию вебинаров по тестированию API. Обучение включало структурированную теорию, бестпрактики, конкретные примеры, практические задания.

- QA нашего департамента приобрели и углубили необходимые навыки и знания, что позволило повысить качество
- ускорился процесс закрытия вакансий, где необходимы были навыки тестирования АРІ, внутренними ресурсами компании

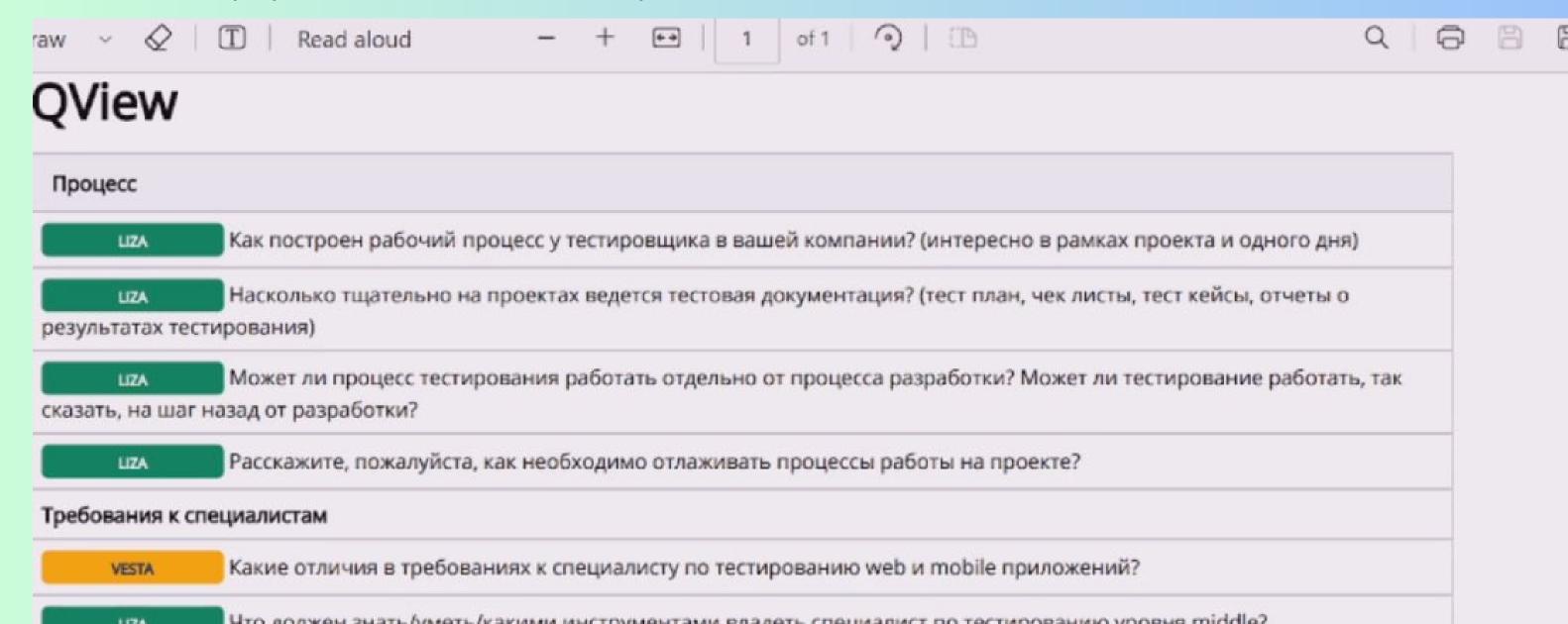
Выступления

Моя активность:

 совместно с QA-менеджером приняла участие в качестве спикера в проекте <u>QView</u> от Qulix Systems в формате Q&A-сессии по вопросам от участников



- для компании: PR компании
- для участников: взаимодействие с экспертами, нетворкинг
- для меня: улучшение опыта выступлений, нетворкинг





Организация внутренних проектов

<u>Организация внутренних проектов</u>



Ситуация:

• в компании есть система допроектной подготовки для разработчиков и QA всех уровней (junior, middle, senior), однако она на русском языке и не связана со специализацией департамента

Моя активность:

- я инициировала и согласовала с руководством идею разработки внутреннего проекта с ориентацией на подготовку специалистов на англоязычные финтех проекты
- я с нуля организовала разработку внутреннего проекта, в рамках которого мы совместно с собранной командой разработали требования и прототип проекта, на котором теперь обучаем приедших в компанию разработчиков и тестировщиков, если готовим их под англоязычные финтех проекты
- я разрабатываю стратегию обучения и оценки QA-специалистов на основе разработанного проекта

Результат: это решение позволило:

- компании более качественно готовить разработчиков и QA под англоязычные финтех проекты, позволяя лучше обеспечивать качество и повышать удовлетворенность клиентов
- сотрудникам еще до старта проекта вникнуть в финтех терминологию, используемую заказчиками и командами на наших проектах

Оптимизация процессов

<u>Оптимизация процессов</u>



Проблема:

 у нас было много открытых вакансий QA, но не хватало интервьюеров, что замедляло процесс найма и вызывало задержки в заполнении важных вакансий

Решение:

• разработала и внедрила процесс проведения интервью с QA

- мы смогли быстро обучить новых интервьюеров проводить эффективные и результативные интервью
- упростился процесс найма и это позволило нам быстрее закрывать горящие вакансии QA

Оптимизация процессов



Проблема:

- разработчики забывали реализовать некоторые важные задачи
- QA не понимали, что надо было тестировать задачу, которая не зарегистрирована (не знали о том, что ее реализовали)

Решение:

 сподвигла команду ставить все задачи, которые надо сделать, как issues, а не держать в уме или записывать в личный блокнот

- разработчики перестали получать сообщения "я же уже третью неделю подряд прошу сделать эту фичу"
- у QA появилось четкое понимание, какие фичи были добавлены, которые необходимо протестировать

Рост производительности команды



Проблема: из-за того, что разработчики выпускали сборки в любое время без предупреждения

- QA не понимали, когда приступать к работе
- QA повторно делали одну и ту же работу
- QA не знали, что идет деплой, и заводили во время него невоспроизводимые баги
- QA были сильно демотивированы

Решение:

• предложила согласовать день и время обновления стендов и выводить номер сборки

- QA стали понимать, когда приступать к тестированию и перестали делать лишнюю работу, из-за чего ушла и демотивация
- QA стали четко понимать, какую сборку тестируют, а также указывать в багах affected version
- перестали регистрировать/сообщать про баги, которых на самом деле нет



Проблема:

 из-за неясных формулировок в постановке задачи появлялись неясные формулировки в тест-кейсах и приводили к путанице и ошибкам во время тестирования, потере времени команды на разбор ошибок

Решение:

 в силу того, что мы не могли повлиять на то, как ставятся задачи, мной был предложен подход к проработке формулировок тест-кейсов вместо копипаста непонятного текста из постановки задачи

- сокращение ошибок во время тестирования
- сокращение времени команды на разбор ошибок



Ситуация:

• очень много багов на QA стенде

Решение:

 во время брейн-шторма предложено вводить критерии приемки, без соблюдения которых задача не должна переводиться в тестирование

- разработчики стали самостоятельно проверять свою работу перед тем как передать в тестирование
- сократили затраты времени на регистрацию, исправление, ретест багов



Ситуация:

- усложнилась логика приложения
- не всегда понятно было, есть ли тестовая документация на определенные фичи
- не понятно, откуда отображаются рассчитанные значения

Решение:

- в проверках со сложной логикой перешли от простого чек-листа к чек-листу с указанием предусловий и путей, где проверять ожидаемый результат
- в test docs задачу стали линковать созданный/обновленный чек-лист
- в тестах на отображение значений в таблицах указываем откуда это значение берется

- стало понятно, какие предусловия и где нужны, какие ожидаемые результаты и где проверять
- стало понятно, есть ли тестовая документация для фичи и где ее искать
- стало понятно, какие значения надо сравнивать

Ускорение тестирования

Ускорение тестирования



Ситуация:

 согласно эстимации на тестирование задачи с полным покрытием команде потребовалось бы 4 недели

Решение:

 проанализировала зависимости входных данных в коде совместно с архитектором, и, исходя из результатов, согласовала сокращение тестового покрытия с архитектором и менеджером

Результат:

 сократилось предполагаемое время на тестирование с 4 недель до 1 недели без потери качества

<u>Ускорение тестирования</u>



Проблема: из-за неактуальных тест-кейсов

- потеря времени QA, BA, PO на выяснение актуальности информации
- долгое прохождение регрессионных тест-кейсов

Решение: инициировала актуализацию архитектуры тест-кейсов и внедрение вспомогательных инструментов:

- использование общих шагов для упрощения поддержания актуальности
- разделение по продуктам
- хранение в одном пространстве
- использование единого стиля формулировок
- другое

- время регрессионного тестирования командой сократилось с 3 до 1,5 дня
- полностью исчезли обращения с вопросами к QA, BA, PO во время регрессионного тестирования
- значительно ускорился процесс адаптации новичков QA на проекте

Управление рисками

<u>Управление рисками</u>



Риск:

• у QA команды может исчезнуть доступ к TMS из-за несвоевременной оплаты TMS заказчиком

Стратегия:

• снижение (mitigation)

План:

предложено делать бэкап тестовой документации в последний день каждого месяца в github репозиторий

Результат:

• Перестали беспокоиться о том, что можем потерять все наработки

Постановка процессов тестирования с нуля

<u>Постановка процессов тестирования с нуля</u>





Моя активность:

• поставила эффективный процесс тестирования с нуля на 2 проектах

- небольшой проект смогла быстро передать менее опытному QA в самостоятельную работу
- на большом проекте успешно сформировала команду и занимаюсь управлением

Менторинг и онбординг

<u>Менторинг и онбординг</u>



Проблема:

• многократное повторение вопросов от новичков-тестировщиков

Решение:

• мной было организовано написание инструкций для новичков по подготовке тестовых данных (40+ инструкций)

- значительно сократилось кол-во повторно задаваемых вопросов
- появилась и успешно пополняется база знаний по тестовым данным

Менторинг и онбординг







Моя активность:

- в рамках компаний пишу шаблоны тестовых артефактов и рекомендации по написанию документации
- обучила 17 новичков на проектах/в компании/на стажировке/на практике
- периодически работаю с менти из канала <u>QA mentors</u>
- провела 10+ тренировочных интервью для тестировщиков в рамках компании и вне ее

Менторинг и онбординг







Моя активность:

- создала план онбординга в компании, где его не было
- вносила улучшения в план онбординга в компании, где он уже был

- ускорение процесса онбординга
- возможность эффективного проведения онбординга не только лидом, но и заинтересованным коллегой
- возможность не забыть передать новичку все необходимые знания

Спасибо за внимание и уделенное время!

Рада связаться по вопросам консультаций, с предложениями о сотрудничестве или просто с интересной темой для обсуждения



