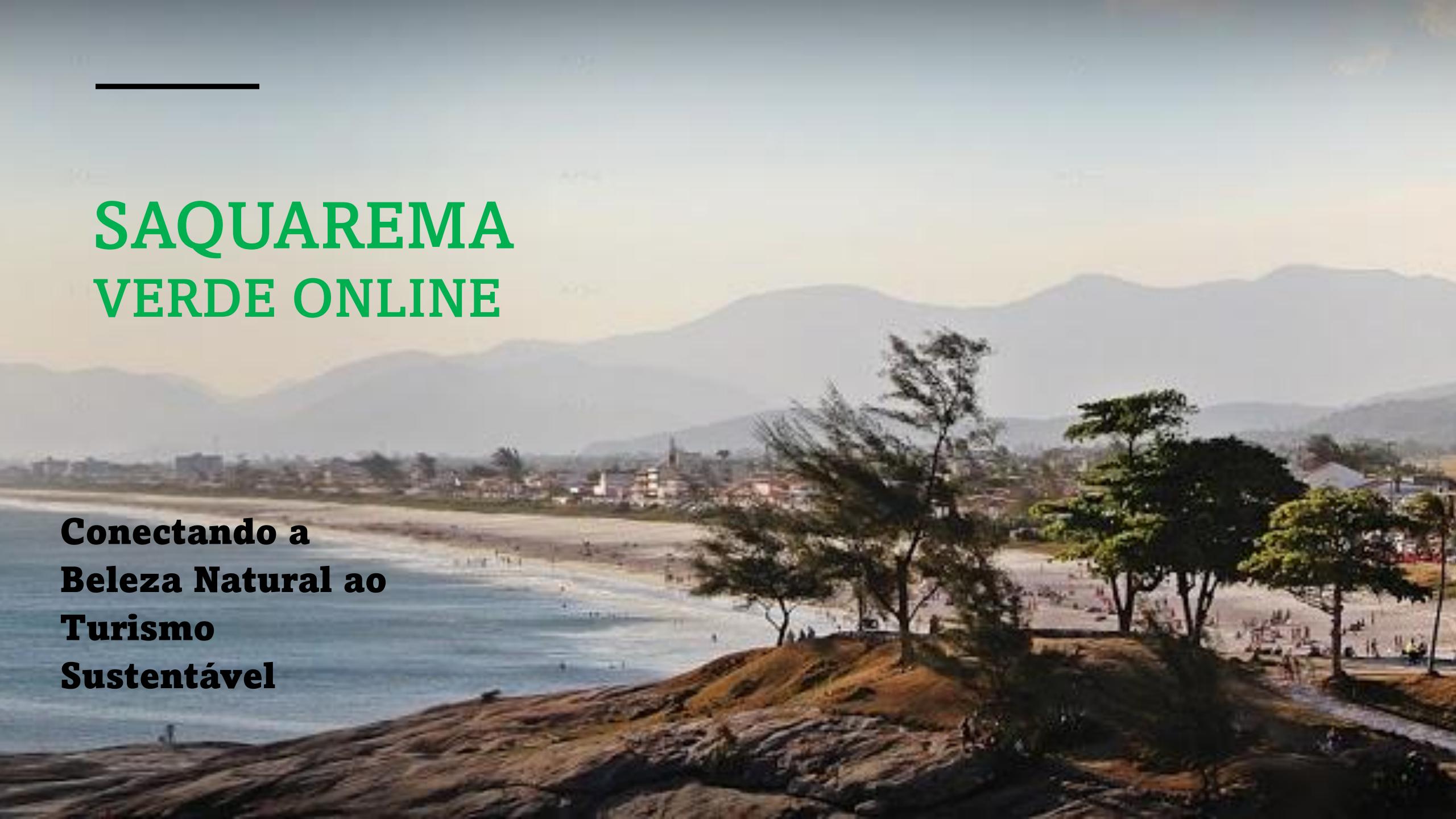


---

# **SAQUAREMA VERDE ONLINE**

**Conectando a  
Beleza Natural ao  
Turismo  
Sustentável**



# COMPONENTES DA EQUIPE

## **Elizeu Costa Oliveira**

Criou GitHub com solicitações.  
Participando de todas as inclusões e decisões.

## **Lucas Trindade Marques**

Definiu as telas de prototipação e as informou no GitHub.  
Participando de todas as inclusões . Desenvolveu o MVP.

## **Claudia Trindade Marques**

Preparou a apresentação no Powerpoint.  
Participando de todas as inclusões no GitHub.  
Formulou os requisitos.

---

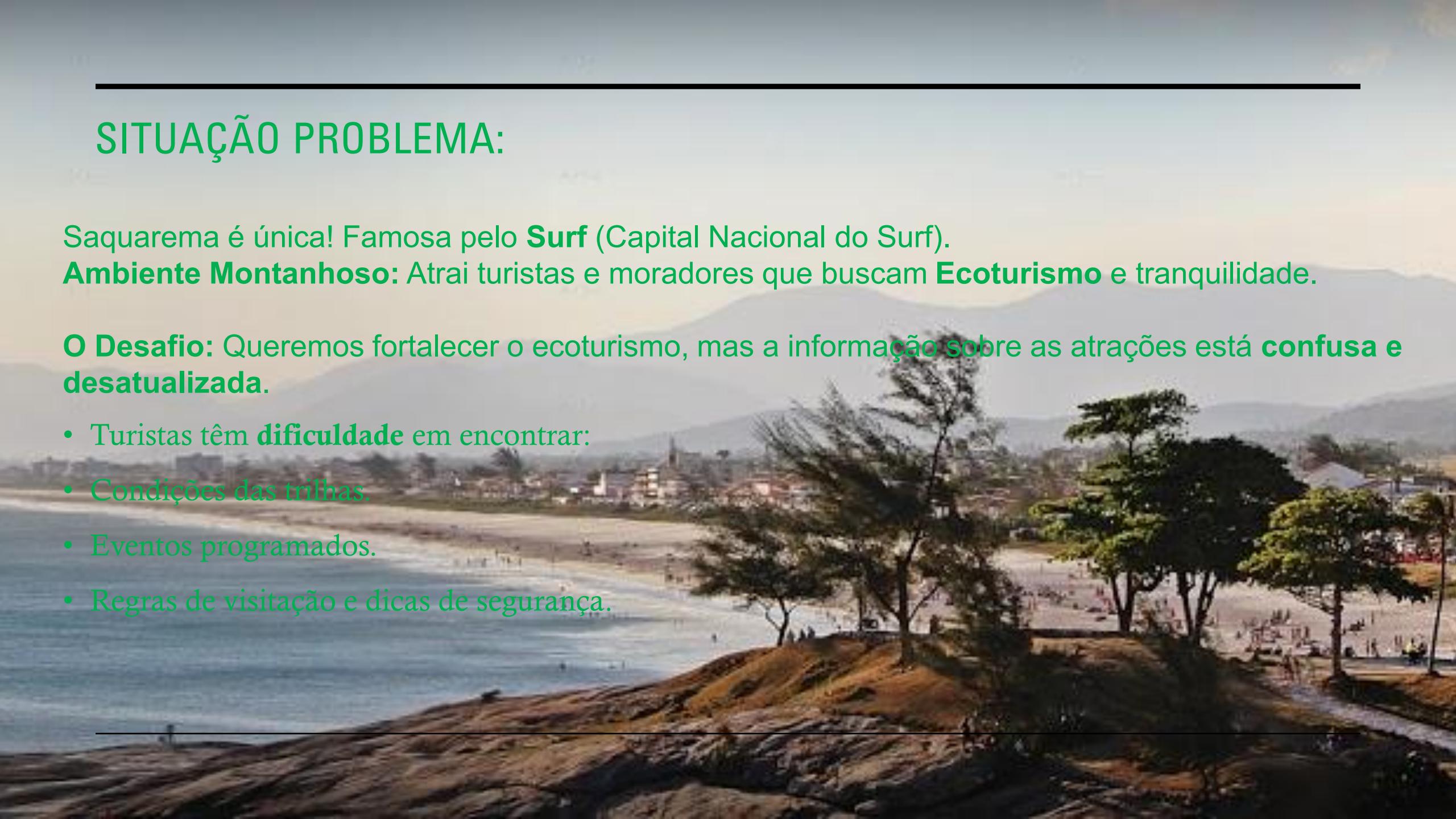
## SITUAÇÃO PROBLEMA:

Saquarema é única! Famosa pelo **Surf** (Capital Nacional do Surf).

**Ambiente Montanhoso:** Atrai turistas e moradores que buscam **Ecoturismo** e tranquilidade.

**O Desafio:** Queremos fortalecer o ecoturismo, mas a informação sobre as atrações está **confusa e desatualizada**.

- Turistas têm **dificuldade** em encontrar:
- Condições das trilhas.
- Eventos programados.
- Regras de visitação e dicas de segurança.





***NOSSA SOLUÇÃO:  
SAQUAREMA VERDE  
ONLINE***

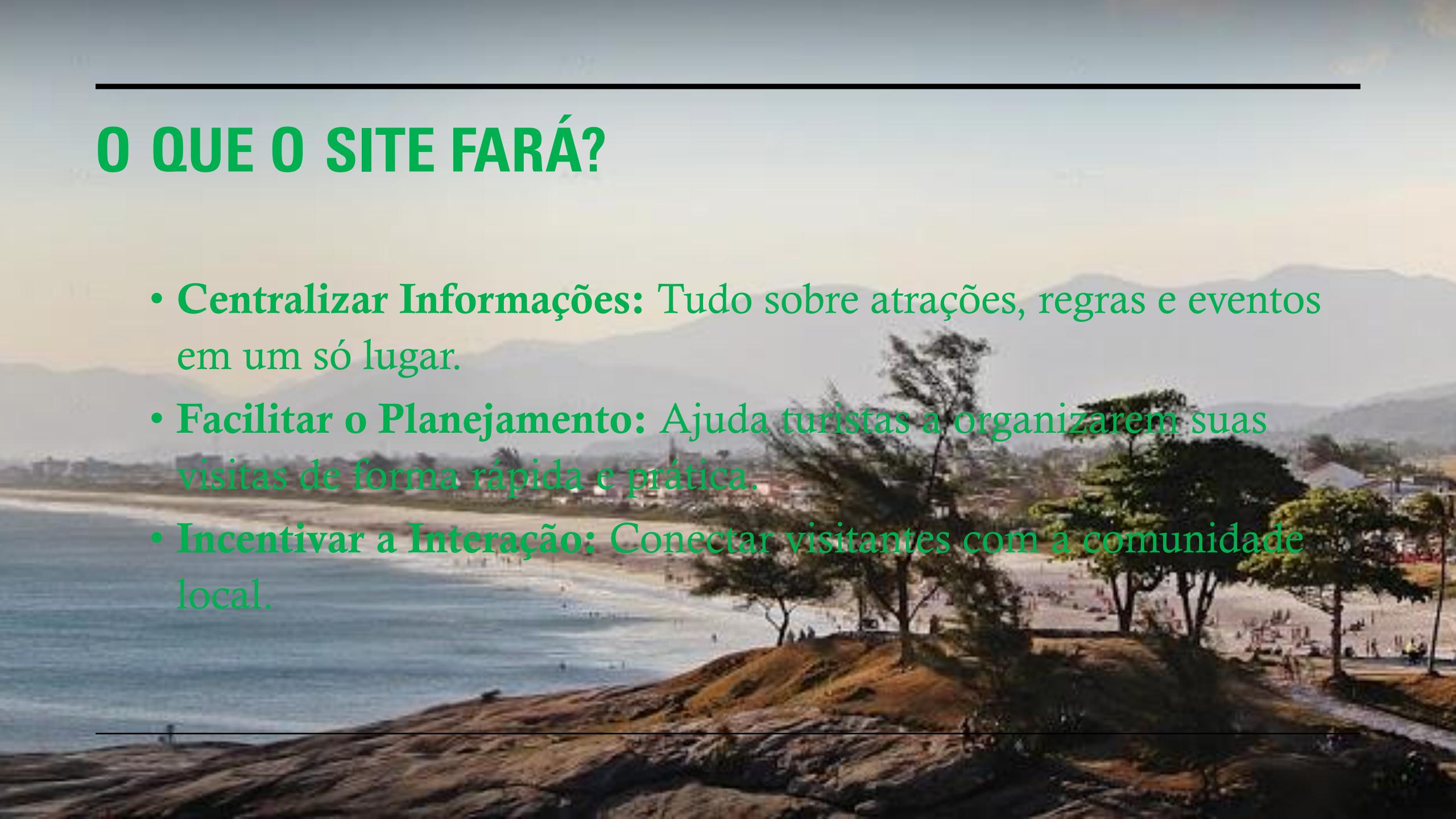
**UMA PLATAFORMA  
DIGITAL  
CENTRALIZADA.**

---

# O QUE O SITE FARÁ?

---

- **Centralizar Informações:** Tudo sobre atrações, regras e eventos em um só lugar.
- **Facilitar o Planejamento:** Ajuda turistas a organizarem suas visitas de forma rápida e prática.
- **Incentivar a Interação:** Conectar visitantes com a comunidade local.



---

# OBJETIVO FINAL: PROMOVER UM TURISMO SUSTENTÁVEL E RESPONSÁVEL EM SAQUAREMA.

## *Benefícios:*

- Acesso fácil a todas as belezas naturais com apenas um clik.
- Maior facilidade em encontrar seu passeio perfeito.
- Experiências mais seguras e organizadas para todos.
- A plataforma será um canal direto para a comunidade, aumentando a participação em eventos ambientais e mutirões.
- *O Saquarema Verde Online é mais do que um site; é um Compromisso Digital com a proteção do nosso patrimônio natural e um incentivo à economia local de forma sustentável.*

---

# O PRÓXIMO NÍVEL:

- Após o lançamento do site, propomos desenvolver um aplicativo móvel que utilize a câmera do celular para:
- **Identificar Flora e Fauna** (o visitante aponta para uma planta e o app informa o nome).
- **Gamificação das Trilhas** (conquista de "badges" ao completar rotas e responder quizzes sobre a área).
- *A plataforma é a base, mas a Realidade Aumentada será o diferencial que fará o visitante interagir, aprender e proteger Saquarema de uma forma totalmente nova.*