



Maquettage Et Outils de maquettage



by Oussama El bechari
Taha lechgar
Youssef El kafhi



Maquettage

- Zoning
- Wireframing
- maquette / mock-up
- Prototype



Maquettage

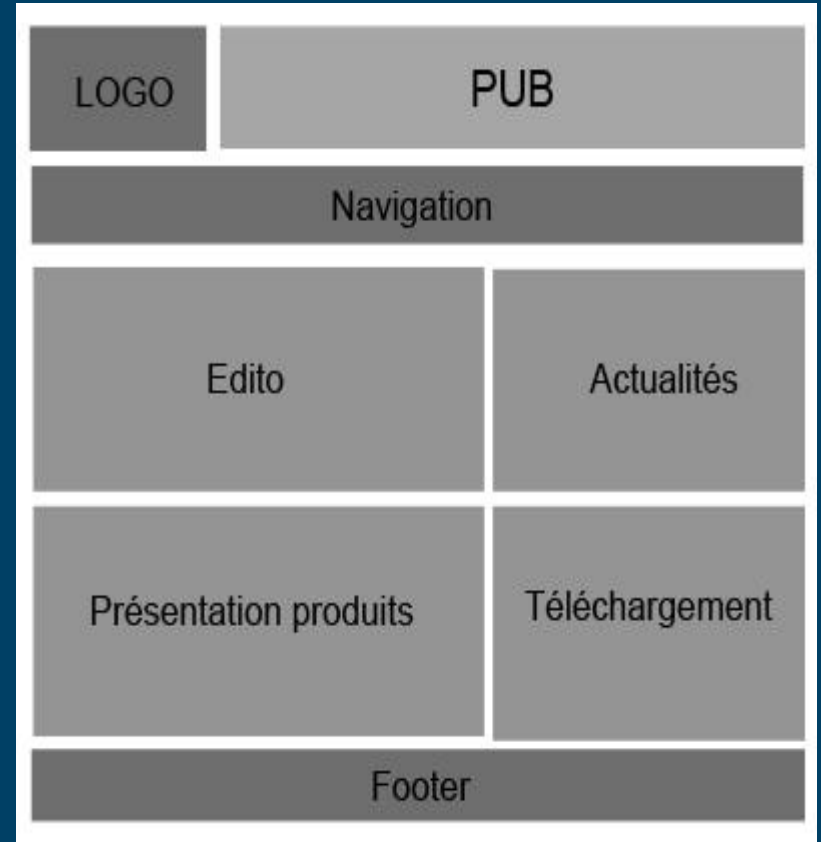
Le maquettage est une méthode de conception d'interface qui nous permet de vous proposer des interfaces conformes à vos attentes et besoins. Elle permet également à l'agence web de s'assurer que les besoins du client sont adaptés ou non au projet.



Zoning

Le zoning est une schématisation grossière de ce que sera la future page web. On utilise des blocs pour déterminer où se trouveront les contenus et fonctionnalités. Cette étape a généralement lieu après la création d'une arborescence, il arrive quelquefois qu'elle soit réalisée en parallèle. Définir l'organisation générale des pages est l'occasion de présenter une première approche au client ou décideur. Celui-ci pourra alors valider ou réajuster les grands axes avant la réalisation des wireframes.

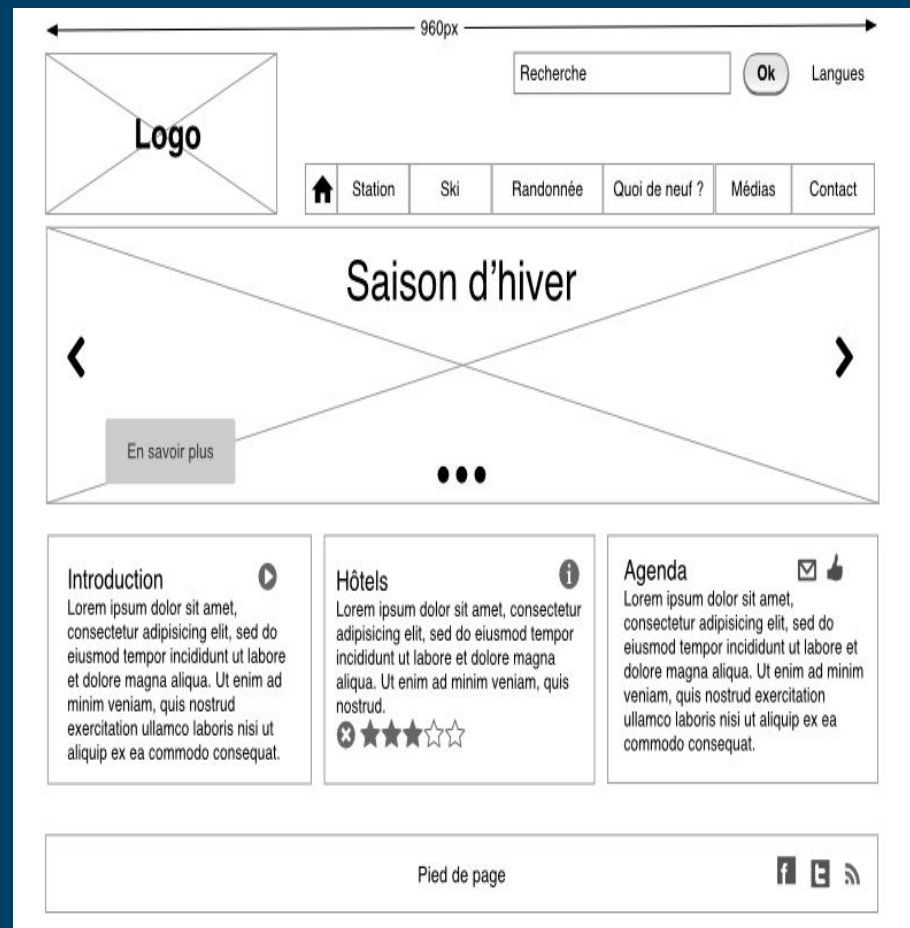
Exemple:Zoning



Wireframe

Le wireframe (on parle de « maquette fil de fer » en français) est la suite logique du zoning. Chaque bloc réalisé lors de l'étape précédente se voit doté d'image(s), de texte(s) ou de vidéo(s). Ce contenu peut être fictif car les informations finales ne sont pas toujours connues à ce stade du projet. L'objectif est de définir l'organisation des éléments et des formes sans travailler l'aspect visuel, le graphisme n'interviendra que plus tard. On se base davantage sur les standards et souhaits ergonomiques pour orienter la réflexion

Exemple: Wirefrare



Mock-up

Un mockup est une image d'interface qui a été transformée en page HTML dynamique et navigable (opération réalisée via des logiciels de conception d'interfaces). Ce nouveau format autorise l'insertion de liens vers des pages notamment. Il permet aussi de rendre un formulaire fonctionnel afin d'effectuer des simulations. Grâce à l'intégration des exigences techniques, les messages de confirmation ou d'erreur apparaissent. Autant d'actions, qui, même si elles restent sommaires, sont utiles au client pour se projeter davantage.

Example:Mock-up

IMAGES NOT INCLUDED

Tech Solutions Website Design

Premium Web Template



We Provide All Kind Of Tech Solutions

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.



Visual Design

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.

Read More



Development

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.

Read More



UX/UI Design

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.

Read More



IT Management

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.

Read More



Cyber Security

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.

Read More



Wireless Connectivity

Our team of experts is dedicated to providing you with the best possible solutions for all your tech needs. We have a proven track record of success in helping our clients achieve their goals.

Read More



Prototype

Un prototype vient valider les technologies en rendant les interfaces fonctionnelles, tout est testé pour détecter d'éventuels problèmes. Ce concept remonte à bien avant internet, un inventeur devant s'assurer que son objet fonctionne correctement avant de le commercialiser. Le but n'est pas d'inciter le testeur à acheter le produit, il doit seulement le rendre meilleur. Un prototype permet également d'aller démarcher d'éventuels investisseurs.

Quelle sont les
outils de
maquettage les
plus utiliser?

#1. Adobe xd

Adobe XD (également connu sous le nom d' Adobe Experience Design [1]) est un outil de conception d'expérience utilisateur basé sur des vecteurs pour les applications Web et les applications mobiles , développé et publié par Adobe Inc. Il est disponible pour macOS et Windows , bien qu'il existe des versions pour iOS et Android pour aider à prévisualiser le résultat du travail directement sur les appareils mobiles. Adobe XD permet le wireframing de sites Web et la création de prototypes cliquables

Review



Très bon outil mais il faut acheter la license pour l'utilisation.

#2. FIGMA

Figma est un éditeur de graphiques vectoriels et un outil de prototypage. Il est principalement basé sur le web, avec des fonctionnalités hors ligne supplémentaires activées par des applications de bureau pour macOS et Windows. Les Figma Mirror companion apps pour Android et iOS permettent de visualiser des prototypes Figma sur des appareils mobiles. L'ensemble des fonctionnalités de Figma est axé sur l'utilisation dans la conception de l'interface utilisateur et de l'expérience utilisateur, en mettant l'accent sur la collaboration en temps réel

Review



Outil dynamique mais on peut pas l'utiliser off-line.

#3. Balsamiq

Un prototype vient valider les technologies en rendant les interfaces fonctionnelles, tout est testé pour détecter d'éventuels problèmes. Ce concept remonte à bien avant internet, un inventeur devant s'assurer que son objet fonctionne correctement avant de le commercialiser. Le but n'est pas d'inciter le testeur à acheter le produit, il doit seulement le rendre meilleur. Un prototype permet également d'aller démarcher d'éventuels investisseurs.

Review



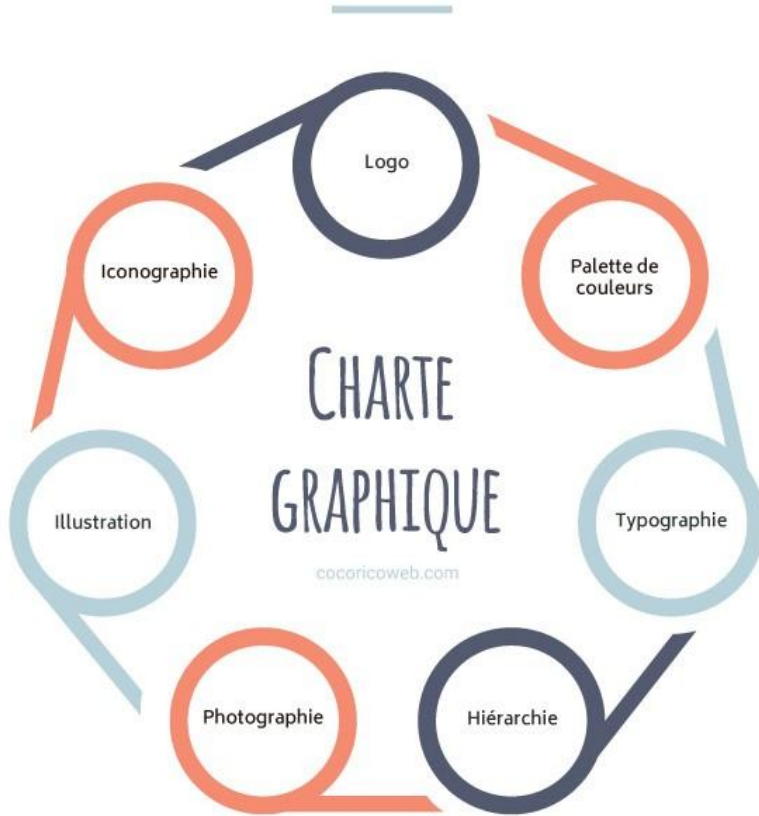
Un peu cher pour des licences commerciales complètes.

Charte graphique : Définition & exemples

Définition

L'expression charte graphique correspond à l'ensemble des éléments qui définissent l'identité visuelle d'une marque, d'une organisation ou d'une entreprise. C'est un document qui rassemble toutes les règles à suivre par les différents intervenants, qui parlent au nom de la structure représentée.

La charte graphique est instaurée pour que tous les documents émis restent fidèles aux principes graphiques, ce qui permet de maintenir une cohérence visuelle dans l'ensemble de la communication : logo, typographie, couleurs, slogans, etc.



Exemple :

TYPOGRAPHIE

Verb Light

AaBbCc

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
0123456789

Verb Semibold

AaBbCc

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
0123456789

GAMME CHROMATIQUE

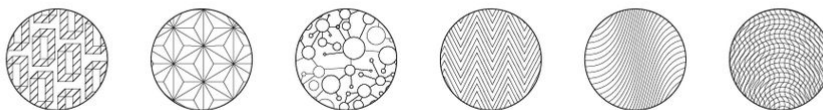
GROUPE INSA



6 DOMAINES D'ACTIVITÉ



MOTIFS



Eléments d'ergonomie informatique.



N'avez-vous jamais abandonné un site web sans avoir trouvé ce que vous étiez venu y chercher ? Ne vous est-il jamais arrivé de renoncer face à un logiciel inutilisable ?

Depuis que l'informatique fait partie de notre quotidien, force est de constater qu'elle n'est pas synonyme de simplicité... Il ne suffit pas d'aller sur un site web pour le comprendre, pas plus qu'il ne suffit d'acheter un logiciel pour savoir le faire fonctionner. Encore faut-il qu'ils soient conçus pour être faciles à utiliser !

C'est ce qu'on appelle : ergonomie !

L'ergonomie informatique, appelée aussi « utilisabilité », est la capacité du produit informatique à être facilement utilisé par une personne pour réaliser la tâche pour laquelle il a été conçu.

La notion d'ergonomie informatique englobe à la fois :

- la performance de réalisation de la tâche
- la satisfaction que procure l'utilisation du logiciel
- la facilité avec laquelle on apprend à s'en servir



UX / UI : qu'est-ce
que ça signifie ?

UX Design:

L'UX design se réfère à l'étude des attentes et besoins de l'utilisateur pour la création d'un site web et/ou d'une application mobile. Il s'agit donc de prendre en compte le ressenti d'un utilisateur quand il navigue sur votre support digital. L'objectif de l'UX design est d'améliorer le parcours de l'internaute pour le rendre plus agréable et instinctif.

Grâce à l'UX design, la navigation se veut plus fluide et optimale. Ici, pas de place pour l'incompréhension. D'où l'importance d'analyser l'aspect émotionnel des utilisateurs.

En bref, trois mots sont à retenir lors de la création de votre site Internet et/ou application mobile : compréhension, optimisation, satisfaction. Avec l'UX design, vous éviterez les problèmes les plus bêtes, et vous participerez surtout à l'amélioration de votre trafic.



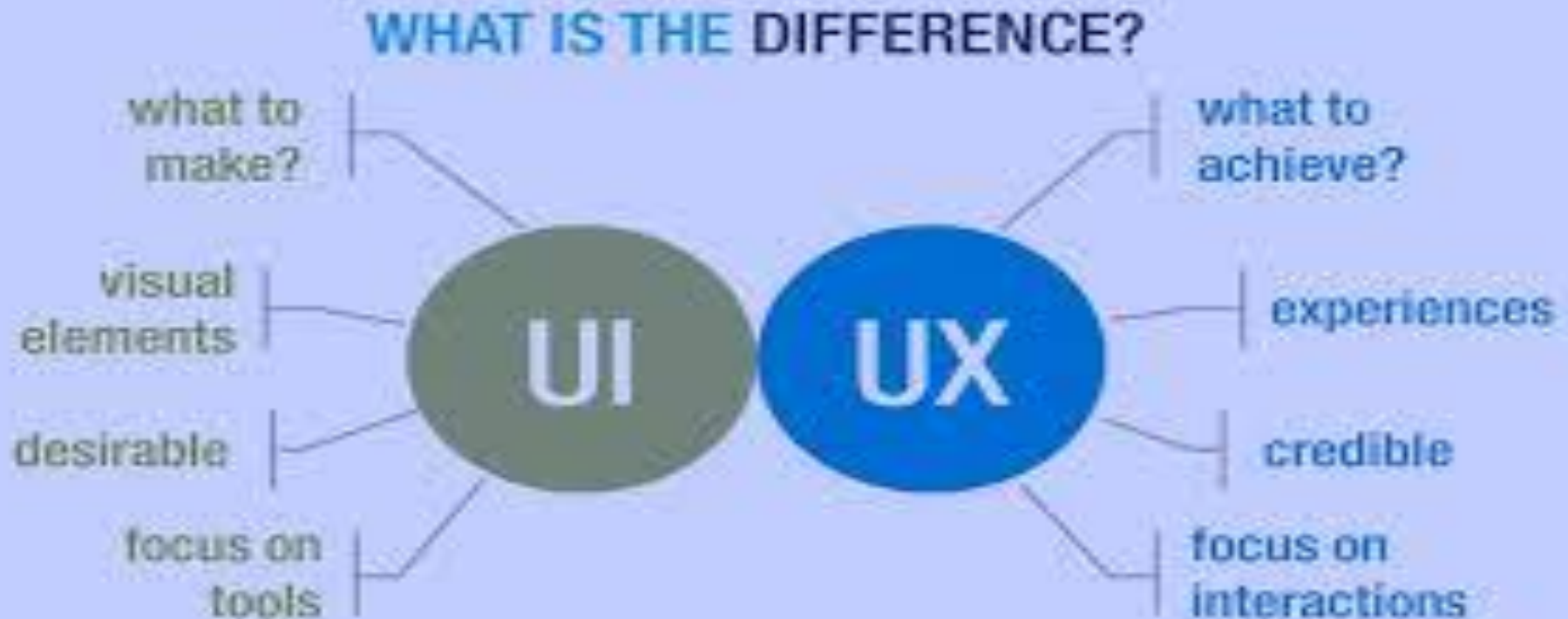
UI Design:

L'UI design sert quant à lui à améliorer l'interaction d'un utilisateur avec un produit. L'UI intervient dans toutes les étapes du développement de votre site et/ou application mobile sauf celle de la recherche. L'objectif ? Favoriser l'engagement, et donc trouver les outils pour y parvenir.

A la différence de l'UX (qui englobe l'UI), l'UI se centre davantage sur le visuel afin d'attirer le regard de l'utilisateur et de l'inciter à rester sur la page. Attention toutefois à ce que votre site reste efficace ! L'internaute doit comprendre immédiatement de quoi il s'agit. L'UI facilitera ainsi la navigation.



Diagramme de difference UI/UX



Qu'est-ce que le
responsive design ?

Responsive design:

Le Responsive Design ou plus précisément le Responsive Web Design (RWD) est une technique de conception d'interface digitale qui fait en sorte que l'affichage d'une quelconque page d'un site s'adapte de façon automatique à la taille de l'écran du terminal qui le lit. Il est différent de l'Adaptative Design bien que les deux concepts aient pour but d'améliorer l'ergonomie mobile du site web.



Example :

Voice un design responsive

