

GAME & LEVEL DESIGNER

FORMATIONS

MASTER JMIN : GAME DESIGN

CNAM-ENJMIN, Angoulême 2021 - 2023

L.P: MÉTIERS DU JEU VIDÉO

Université Sorbonne Paris, IUT Bobigny 2020 - 2021

BTS: DESIGN GRAPHIQUE

Lycée Saint Joseph les Maristes, Marseille 2017 - 2019

BAC: LITTÉRAIRE

Lycée Pierre Mendes France, Vitrolles 2012 - 2015

COMPÉTENCES



















NTELLIGENCE ÉMOTIONNELLE

- Néophile
- Forte adaptabilité
- Travail en équipe
- Humble
- Accepte la critique
- Empathique

- 📆 anthonydanis97@gmail.com
- 🐧 06 08 81 16 83



- anthonydanis.com
- https://elkiah.itch.io



EXPÉRIENCES

DEATH OF INTERNET

Game Designer | Oct 2022 - Janv 2022

Projet étudiant M2 JMIN en équipe de 12 personnes. Jeu narratif d'exploration de mondes hyperliés.

- Game Design Level Design Narrative Design
- Documentation

MIRAGE

Game Designer | Avr 2022 - Juin 2022

Projet étudiant M1 JMIN en équipe de 6 personnes. Jeu d'exploration surréaliste en monde ouvert.

- Game Design Level Design World Design
- World Building

 Level Art
- Documentation

ATYPIQUE STUDIO

Game Designer Stage | Avr 2021 - Août 2021 Conception d'un mode solo pour le jeu de stratégie au tour par tour Noara: The Conspiracy.

- Game Design Level Design Encadrement QA
- Documentation

IMPERIUM

Game Designer/Artist | Déc 2020 - Mars 2021

Projet de fin d'année de licence professionnelle en équipe de 6 personnes.

- Level Design Game Art 2D Identité Visuelle
- ●Game Design ●Animation 2D ●Sound Design

SUN COPY

Graphiste Reprographe | Déc 2019 - Févr 2020

Contact client, tirage de plan, posters, affiches et conception graphique.

FREELANCE

Graphiste Motion Designer | 2018 - 2019

Réalisation d'identités visuelles, logos, illustrations, affiches, cartes de visites et animations.



- Animation et illustration
- Composition musicale
- Philosophie Narration
- DJing et VJing
- Outer Wilds