

1REGULADOR PERSONAL

Andrid Josué Arenas Patarroyo
Elkin Alejandro Pinzón Hernández

Marzo 2023.

Universidad industrial de Santander.
Ingeniería de sistemas.
Fundamentos de la programación

Tabla de Contenidos

Descripción del problema
 General
 Específicos
Marco
Bibliografía.8

DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

A nivel mundial existe el problema del mal uso de la economía personal, se puede ver en Latinoamérica y en algunos países de Europa como lo son Italia y España. En dichos las personas sufren de mucho estrés al ver que el dinero mensual no alcanza y los ancianos más que todo se empiezan a dar cuenta que necesitan un “fondo de emergencia”. Y eso se debe al mal manejo que le dieron de joven y dejaron de lado o simplemente no sabían cómo ahorrar correctamente.

En América latina se puede ver que muchas personas no tienen en cuenta la inflación y ahorran bajo colchón y se llevan sorpresas a la hora de utilizar ese dinero porque tiene un valor que no concuerda con el planeado. También la mayoría de las personas en Latinoamérica priorizan cosas muy innecesarias para el buen vivir, poniendo óseo o vicios al lado de gastos esenciales. Y los jóvenes no ven la gran ventaja de empezar a ahorrar desde ya en el interés compuesto para llegar a tener una buena vejez y no depender netamente de las pensiones.

En Colombia sus habitantes tienen una baja cultura de ahorro, ya que cada vez que reciben sus ingresos buscan promociones y realizan gastos innecesarios.

Lo más común en las personas jóvenes o sin experiencia es que tienen un desorden en sus finanzas personales. normalmente no llegan a fin de mes, ya que existe un problema cotidiano para nuestro bolsillo llamado “gastos hormiga” los cuales son esas compras pequeñas que creemos que no afecta nuestros ahorros o dinero que tenemos para sobrevivir, como por ejemplos esa empanada que pedimos de más, o ese paquete de chicles para el día, como también lo puede ser esa partida de billar que perdimos. Los gastos hormiga nunca están en nuestros planes y las personas necesitan llegar establemente a fin de mes con un buen estado económico.

La solución no quiere que las personas se cohíban de los gastos, y tampoco ser crueles de decirles que sus ingresos no les da para el tipo de vida que quieren llevar, sino algo más realista. Teniendo en cuenta los gastos básicos y necesarios y dejando un poco para gastar, porque gastar el dinero no es malo, lo único malo es gastar más de lo necesario sin saber.

La app que se va crear consiste en que la persona ingresa y lo primero que verá será dos tipos de ahorros, el cual se podrá elegir el que quiera o volver a probar con el otro colocando sus ingresos mensuales, esos dos tipos de reguladores ayudan a dividir su dinero del modo que más le convenga al usuario. En la primera opción el valor del sueldo del usuario se dividirá en 50% gastos esenciales, 30% gastos extra y 20% ahorro e inversión. El segundo consiste en dividir el valor ingresado en 60% gastos esenciales, 10% ahorro a futuro, 10% inversión o deuda y 20% gasto libre. El usuario sabrá cuánto dinero va a tener que utilizar para esas cosas netamente y tendrá que acomodarse a lo arrojado por la app, ya que el valor mínimo de un país está hecho respecto a eso, en algunos casos particulares por ejemplo de personas con deudas se le recomendará la segunda opción, dado que puede usar lo de inversión en deuda y sacar de “gastos libres”.

La opción número uno es llevado a cabo para personas adultas, puesto que no se pueden dar el lujo de perder dinero o tiene mayor responsabilidad, y la opción número 2 es más para los jóvenes, ya que se puede beneficiar de interés compuesto donde tiene un 10% donde dice “Ahorro a futuro” y tienen un 10% para invertir y experimentar con ese dinero.

OBJETIVOS

General

Mejorar la vida financiera de todas las personas que utilicen esta App, para optimizar sus gastos e iniciar una organización económica por medio de dos opciones: en la primera opción el valor del sueldo del usuario se dividirá en 50% gastos esenciales, 30% gastos extra y 20% ahorro e inversión. El segundo consiste en dividir el valor ingresado en 60% gastos esenciales, 10% ahorro a futuro, 10% inversión o deuda y 20% gasto libre.

Específicos

- Presentar a los jóvenes esta App teniendo en cuenta que somos el futuro del país y necesitamos tomar riendas de él, ayudando en el tema de la salud mental ya que como sabemos del ejemplo de Italia y España, las personas tienen mala salud por el estrés que les genera no llegar bien a fin de mes.
- Beneficiar las personas del común para que puedan aspirar a tener una vida plena a futuro, y aprender a usar el dinero para alcanzar un ahorro significativo.

DRESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

La utilidad de este programa que viene implementando en la app nos permite simular en todos los rangos de sueldos y un modo moderado de usar teniendo en cuenta lo esencial. Su estructura consiste en un diagrama de flujo el cual generará dos preguntas y ejecutará entre 3 o 4(procesos dependiendo de la opcion). La tecnología que este lleva es con la ayuda del lenguaje de programación PYTHON y con ayuda de visual code, drawio.io y Adobe ilustrato para algunos diseños.

JUTIFICACIÓN

¿Qué tan buena es tu vida económica? ¿tienes control de tus finanzas? puede que tu sí, pero no la mayoría de las personas, ya que la desinformación siempre a sido algo común y las personas de antes y no es que le hablaran de economía a sus hijos. El problema que esta app quiere solucionar es evitar esa desinformación y brindar una ayuda para que se mentalice y sepa más a futuro como usarla. Al volverse una app muy conocida a nivel de que un país lo use, la economía de ese país mejora, pero si solo la usa una persona, la vida de esa persona mejora, no al instante, pero si a futuro, que es donde apunta esta app.

MARCO TEORICO

La programación informática es todo proceso que involucra el diseño, codificación, mantenimiento, y protección de cualquier fuente de programas. El objetivo principal de la programación informática es la creación de softwares, con el fin de ser ejecutados a través de computadoras, programas o plataformas.

Python es un lenguaje de programación ampliamente utilizado en las aplicaciones web, el desarrollo de software, la ciencia de datos y el machine learning (ML). Los desarrolladores utilizan Python porque es eficiente y fácil de aprender, además de que se puede ejecutar en muchas plataformas diferentes. El software Python se puede descargar gratis, se integra bien a todos los tipos de sistemas y aumenta la velocidad del desarrollo.

Lista de referencias

<https://normasapa.in/>

<https://www.bbc.com/mundo/noticias-41571745>

<https://www.bancomundial.org/es/news/feature/2014/05/26/control-personal-finances-mexico-colombia-latin-america>