

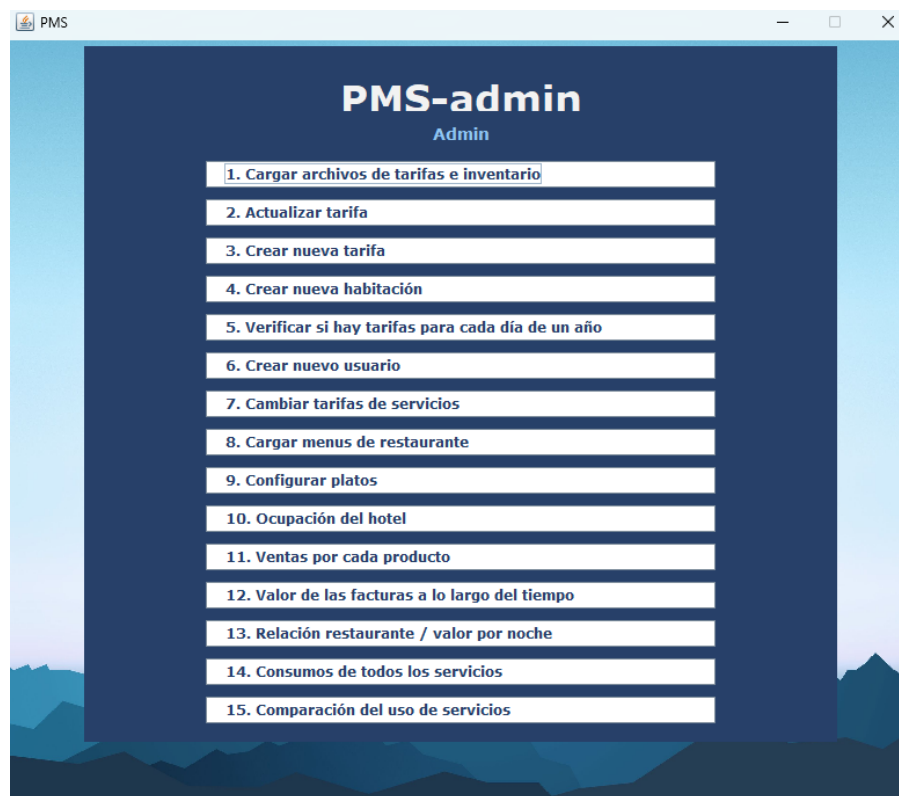
## Proyecto #3 – Entrega 2: Manual de uso nuevas funcionalidades

Departamento de Ingeniería de Sistemas y Computación  
ISIS 1226 – Diseño y programación O.O.

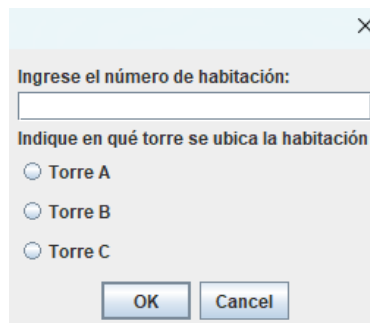
J. Camilo Mercado – 202021541; Carol Florido – 202111430; Elkin Cuello – 202215037

### 1. Características de los cuartos

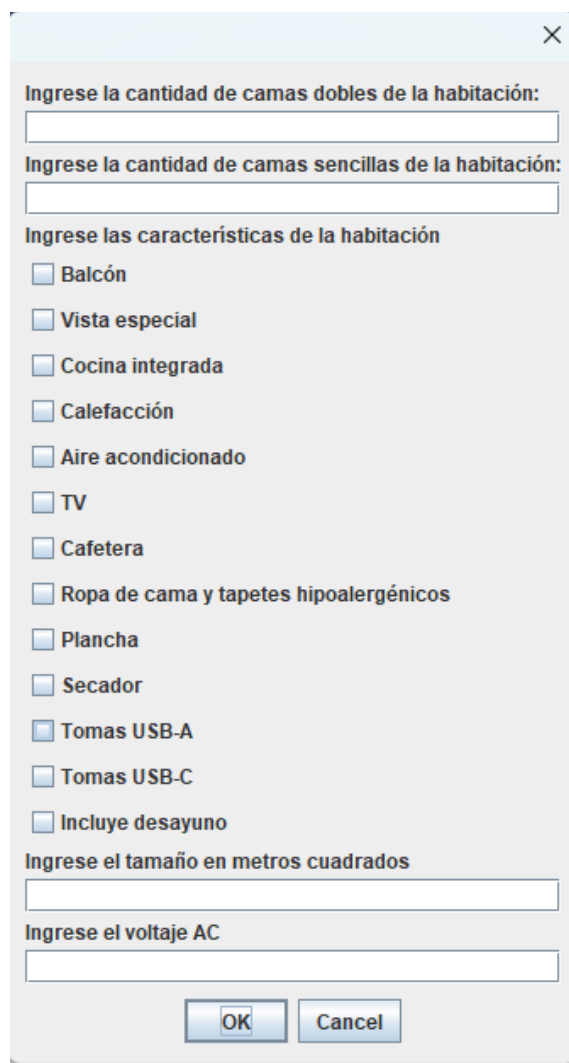
Desde la app principal se hace el LogIn con la información del administrador (usuario: admin1, contraseña abcd1234), y los cambios se observan en la opción 4. Crear nueva habitación:



Se sigue preguntando la información básica de las habitaciones como el número de la habitación y la torre a la que pertenece:

The image shows a small dialog box with a close button (X) in the top right corner. It contains two input fields. The first is labeled "Ingrese el número de habitación:" and is empty. The second is labeled "Indique en qué torre se ubica la habitación" and has three radio button options: "Torre A", "Torre B", and "Torre C". At the bottom of the dialog are two buttons: "OK" and "Cancel".

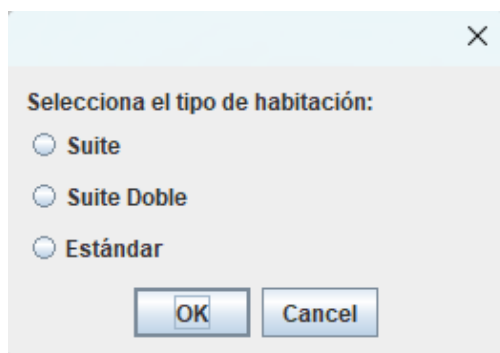
Las modificaciones se observan en el siguiente menú donde ahora se seleccionan los nuevos atributos de la habitación y se indica el tamaño de esta junto al voltaje del AC:



Formulario de modificación de atributos de una habitación. El formulario contiene los siguientes campos y opciones:

- Ingrese la cantidad de camas dobles de la habitación:** Campo de texto.
- Ingrese la cantidad de camas sencillas de la habitación:** Campo de texto.
- Ingrese las características de la habitación:** Lista de opciones con casillas de verificación:
  - ☐ Balcón
  - ☐ Vista especial
  - ☐ Cocina integrada
  - ☐ Calefacción
  - ☐ Aire acondicionado
  - ☐ TV
  - ☐ Cafetera
  - ☐ Ropa de cama y tapetes hipoalergénicos
  - ☐ Plancha
  - ☐ Secador
  - ☐ Tomas USB-A
  - ☐ Tomas USB-C
  - ☐ Incluye desayuno
- Ingrese el tamaño en metros cuadrados:** Campo de texto.
- Ingrese el voltaje AC:** Campo de texto.
- Botones **OK** y **Cancel**.

El proceso continúa con las preguntas de tipo de habitación y si es para niños con su respectivo protocolo:



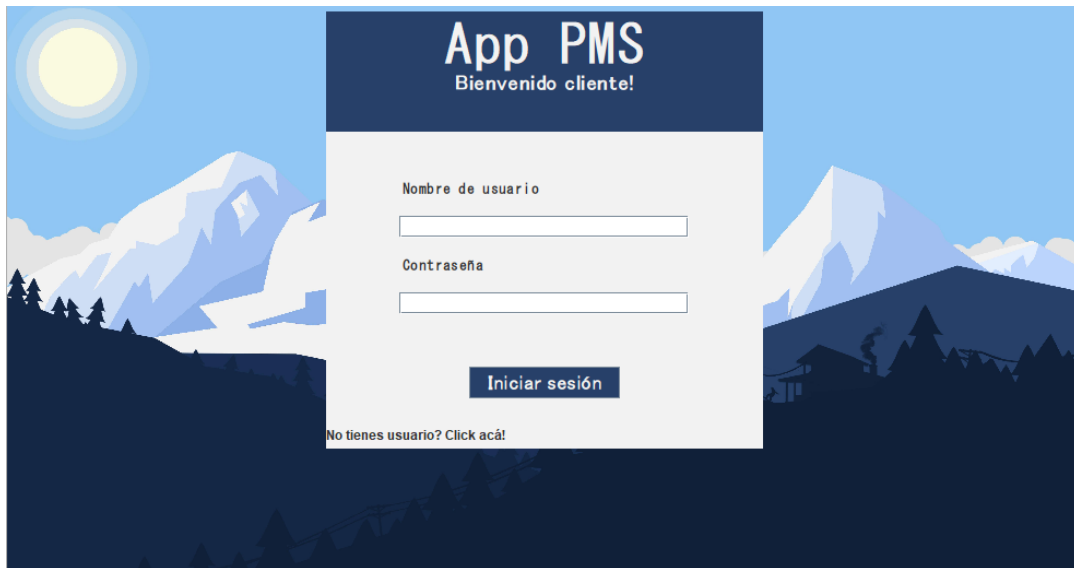
Formulario de selección de tipo de habitación. El formulario contiene las siguientes opciones:

- Selecciona el tipo de habitación:** Lista de opciones con botones de radio:
  - ☐ Suite
  - ☐ Suite Doble
  - ☐ Estándar
- Botones **OK** y **Cancel**.

Al terminar debe aparecer un mensaje de confirmación de que la habitación se ha creado correctamente, en ese entonces desde la app recepcionista se puede consultar las habitaciones con sus nuevos atributos.

## 2. Aplicación para huéspedes

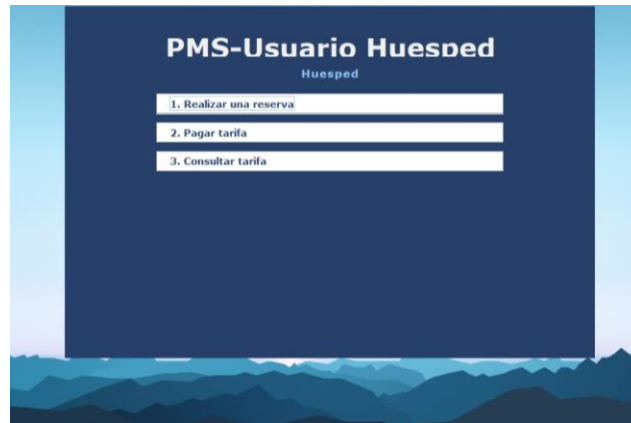
Para ingresar a la aplicación se ejecuta la clase LoginUsuario.java, en esta se abre la siguiente pantalla de login:



Para acceder a la primera funcionalidad nueva se puede crear un usuario haciendo click en el texto “¿No tienes usuario? Click acá!” donde se despliega la siguiente ventana donde ingresa el nuevo nombre de usuario y la contraseña nueva:

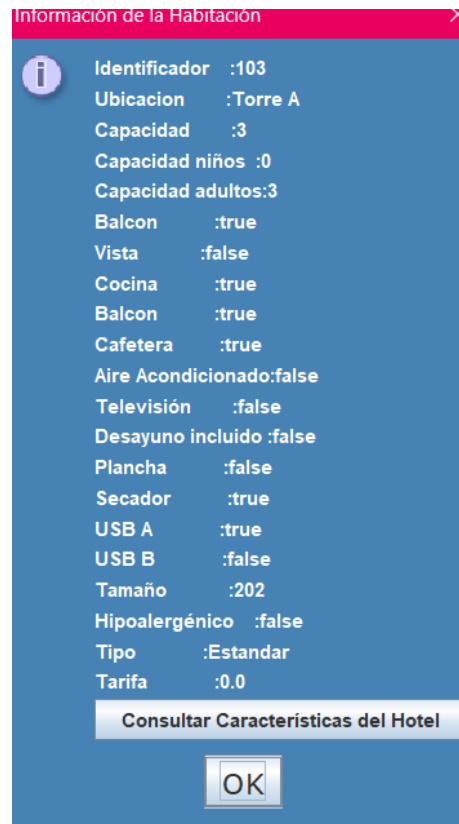
This image shows a small dialog box for creating a new user. It has a light gray background. At the top, it says 'Ingrese su nuevo nombre de usuario:' followed by a text input field. Below that, it says 'Ingrese su nueva contraseña' followed by another text input field. At the bottom of the dialog, there are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

Al crearlo aparecerá un mensaje de confirmación y puede hacer el login abriendo la siguiente pantalla que corresponde a la App de los huéspedes:

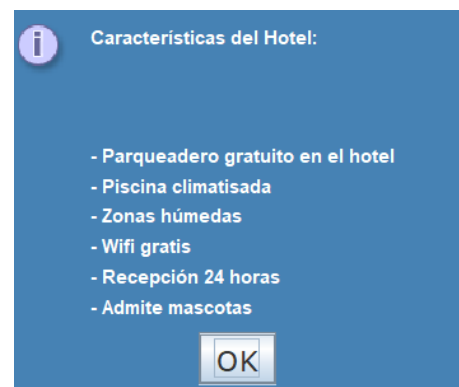


**Opción 1:** En la primera opción el usuario puede realizar una reserva para un rango de fechas específicos para una habitación. Al hacer click en esa opción se desplegará la siguiente ventana:

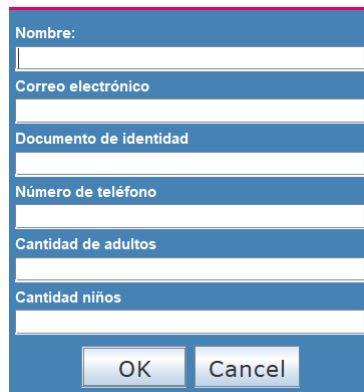
En los espacios de fecha de inicio y fecha final, se deben ingresar los intervalos de la reserva en formato AAAA-DD-MM HH:MM por ejemplo 2023-02-02 12:31, luego se debe hacer click en el botón de consultar y en la ventana de al lado aparecerá una lista de las habitaciones disponibles en ese rango de fechas, al hacer click en alguna de ellas se desplegará un menú con toda la información relacionada con esa habitación:



Además, al hacer click en el botón de consultar características del hotel, se desplegará una nueva ventana con las características del hotel:



Al hacer click en reservar habitación se reservará la habitación que fue seleccionada por ultima ves y aparecerá la siguiente ventana:

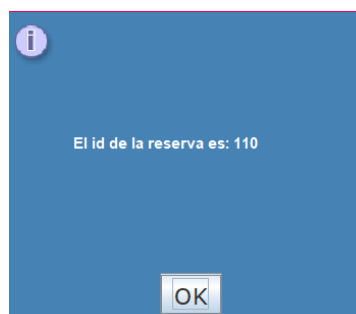


Formulario de registro de usuario con los siguientes campos:

- Nombre:
- Correo electrónico
- Documento de identidad
- Número de teléfono
- Cantidad de adultos
- Cantidad niños

Botones: OK, Cancel

Si los datos que se ingresaron fueron correctos debería de aparecer una ventana informando el id de la habitación

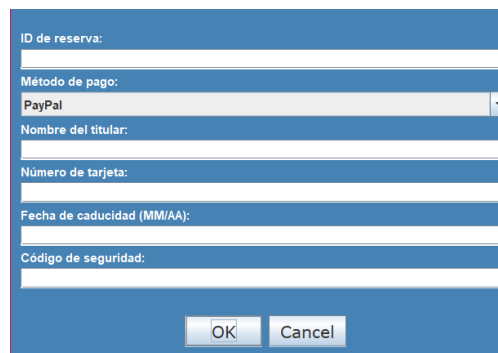


Ventana de confirmación de reserva con el siguiente mensaje:

El id de la reserva es: 110

Botón: OK

**Opción 2:** Al ingresar el botón de pagar tarifa, el usuario puede pagar la tarifa relacionada la habitación haciendo uso de su tarjeta de crédito. Al hacer click se desplegará la siguiente ventana:

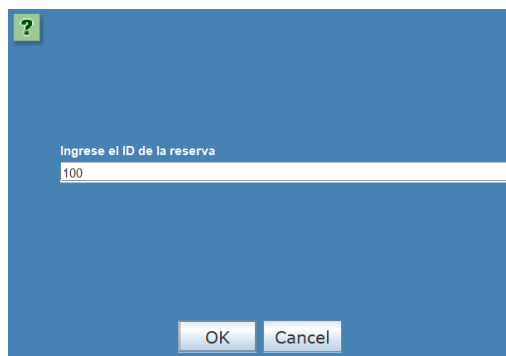


Formulario de pago por tarjeta de crédito con los siguientes campos:

- ID de reserva:
- Método de pago: PayPal
- Nombre del titular:
- Número de tarjeta:
- Fecha de caducidad (MM/AA):
- Código de seguridad:

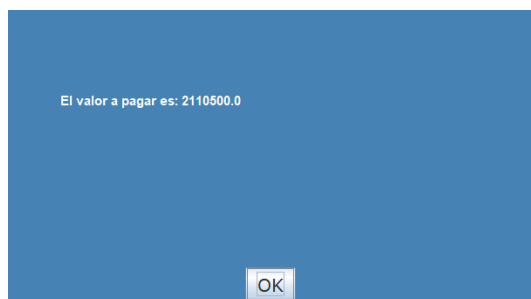
Botones: OK, Cancel

**Opción 3:** La opción 3 es útil para que el usuario pueda ingresar el valor de la tarifa asociada al id de su reserva, al hacer click en esta opción se desplegará una ventana en donde el usuario podrá ingresar el id de la reserva:



A modal dialog box with a blue background. In the top-left corner, there is a small green square containing a white question mark. The main area contains the text "Ingrese el ID de la reserva" above a text input field. The input field contains the number "100". At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

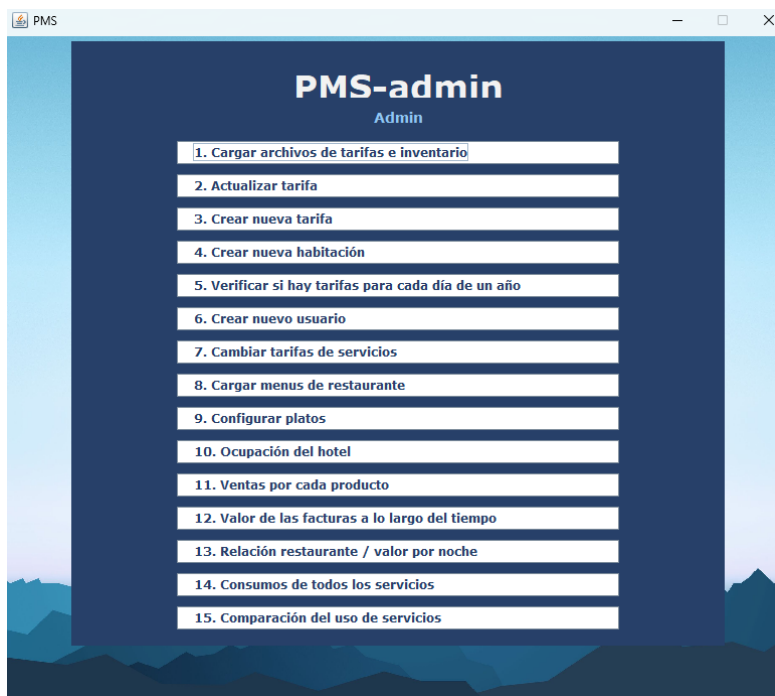
Al hacer click en OK aparecerá una nueva ventana indicando el valor a pagar por la habitación reservada:



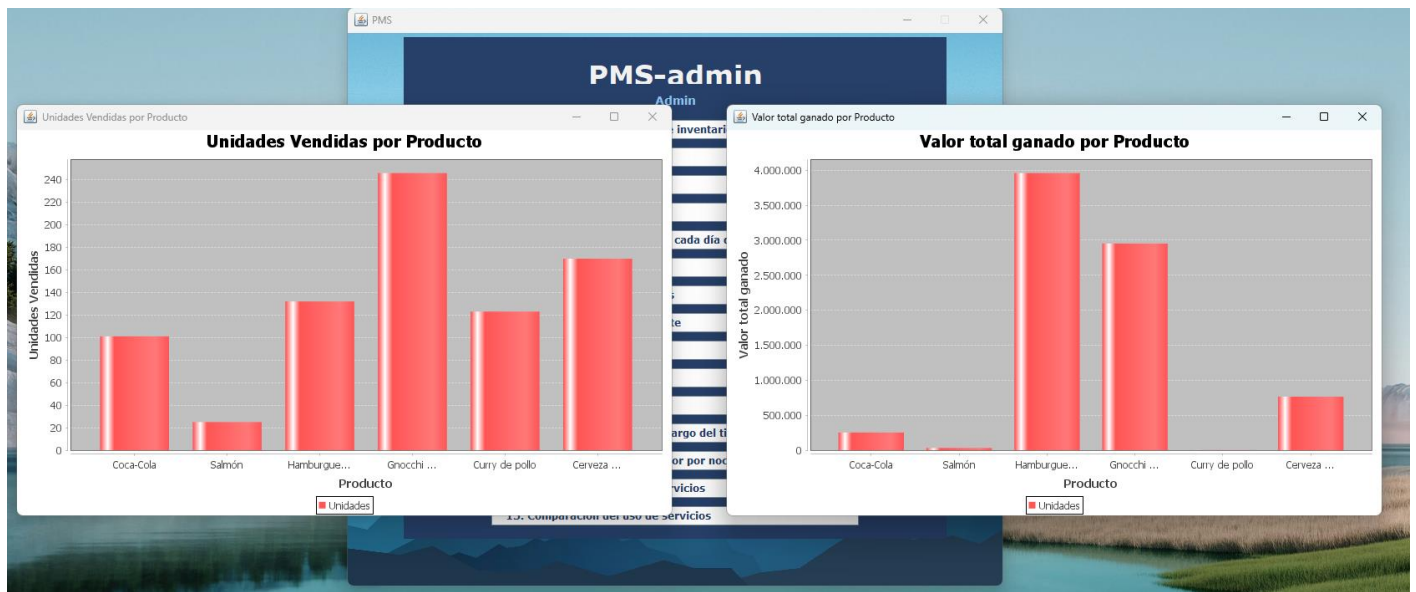
A modal dialog box with a blue background. It displays the text "El valor a pagar es: 2110500.0". At the bottom, there is an "OK" button.

### 3. Reportes y gráficas del restaurante

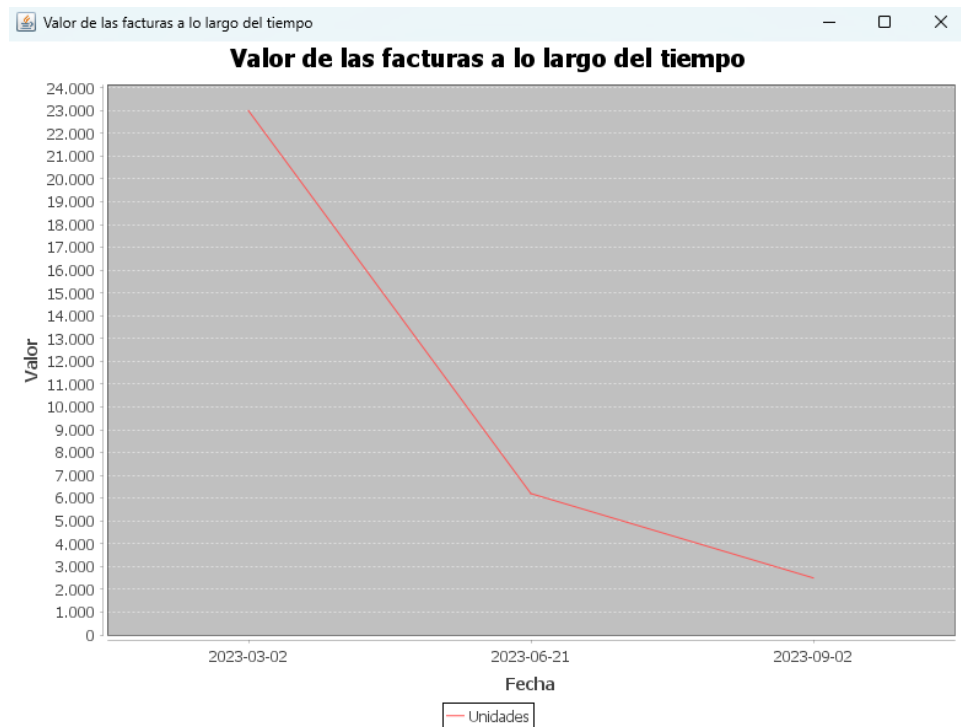
Los reportes y gráficas del restaurante se abren desde la aplicación del administrador, correspondiendo a las opciones 11, 12, 13, 14 y 15



La opción 11 muestra las ventas por cada producto (en cantidades y en valor total):



La opción 12 muestra el valor de las facturas a lo largo del tiempo:



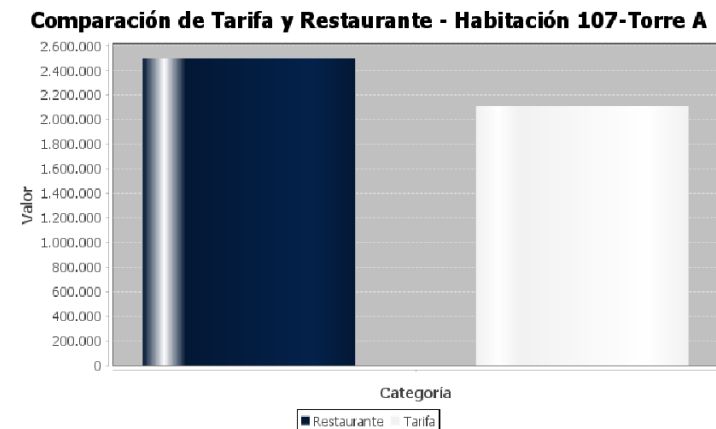
La opción 13 muestra la relación entre el valor de los consumos en el restaurante y el valor que se pague por noche por habitación. Al hacer click en esta opción se desplegará la siguiente ventana, en donde se debe seleccionar la habitación para la cual se quiere mostrar la relación entre el valor de los consumos en el restaurante y el valor que se paga por noche:



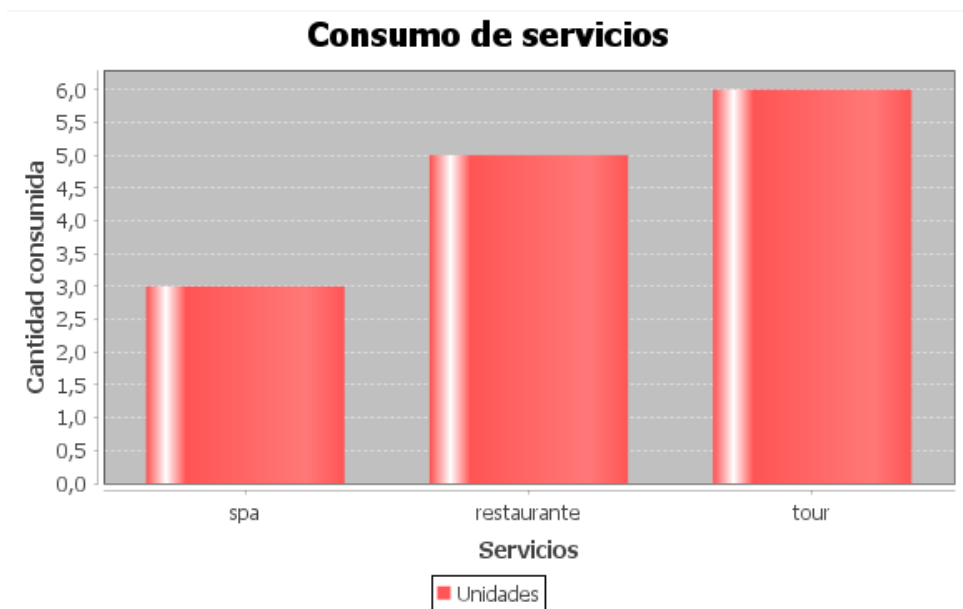

Gráfico de Barras - Rela...
—
□
×

Habitación:
112-Torre A
Generar Gráfica

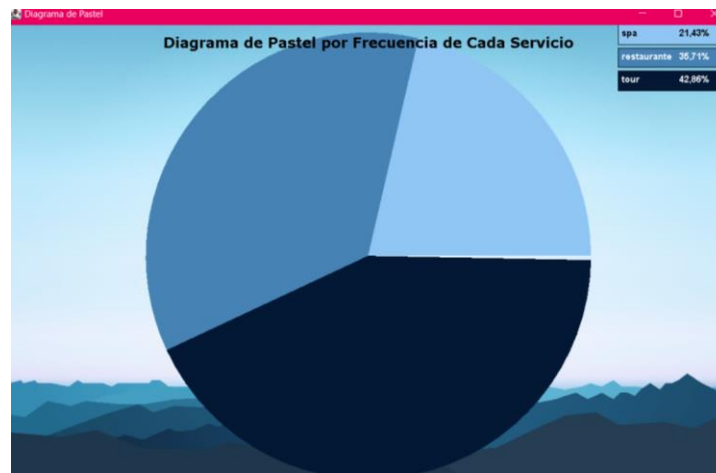
Al seleccionar la habitación de interés y hacer click en generar gráfica se desplegará una nueva ventana con la grafica de interés:



La opción 14 muestra el consumo de todos los servicios:



La opción 15 muestra la comparación del uso de servicios:



## 6. Pago con tarjeta: check-out recepcionista

Al iniciar sesión como recepcionista, es posible registrar el check-out de una reserva, realizando el pago con tarjeta. Lo primero que se debe hacer es seleccionar la opción 6: “Registrar Check-Out” e ingresar el ID de la reserva a la que se le desea hacer el check-out.

La imagen muestra la interfaz de usuario del sistema PMS-Recepcionista. En el centro, hay una lista de opciones numeradas del 1 al 7. La opción 6, "Registrar Check-Out", está resaltada con un recuadro rojo y un número 1 a su lado. En la parte inferior derecha, se ha abierto una ventana emergente titulada "Entrada". Dentro de esta ventana, hay un campo de texto con el texto "Ingrese el id de la reserva:" y el número "101" ingresado. Este campo también está rodeado por un recuadro rojo con un número 2 a su lado. Al final de la ventana "Entrada" hay dos botones: "Aceptar" y "Cancelar".

Después de ingresar el ID de la reserva, debe dar clic en aceptar, y confirmar que desea registrar el check-out de esa reserva para que se muestre una nueva ventana con la factura de la reserva. Esta tiene 2 opciones, pago en efectivo y pago con tarjeta. Para pagar con tarjeta debe hacer clic en “pagar con tarjeta”

Pago

?

-----FACTURA-----

ID de la reserva: 101

Nombre del huesped: Pablo Hernandez

Precio de la tarifa: 1507500.0

Nombre del servicio	Tarifa	Empleado	Pago
spa	2000	m-1	false
tour	3000	m-2	false
spa	2000	m-2	true
tour	3000	m-1	false

Precio neto ..... \$1515500.0

Precio IVA ..... \$287945.0

Precio total ..... \$1803445.0

Pagar en efectivo

Pagar con tarjeta

Al hacer esto se mostrará una nueva ventana donde tendrá que seleccionar una pasarela de pago, llenar el formulario con la información de la tarjeta y seleccionar en pagar. Si llena algún campo incorrectamente, se mostrará un aviso de error y tendrá que corregirlo.

Pasarelas de pago

Seleccione la pasarela de pago que desea utilizar: PayPal ▼

Ingrese el nombre completo del titular de la tarjeta: Miguel Ángel Perez

Ingrese el numero de la tarjeta: 12345678909876

Ingrese la fecha de caducidad de la tarjeta (mes/año): 02/25

Ingrese El codigo de seguridad de la tarjeta (CVC): 034

El valor neto a pagar es: 1515500.0  
El valor del IVA es: 287945.0  
El valor total a pagar es (neto + IVA): 1803445.0

Pagar Cancelar

**NOTA:** Para agregar una nueva pasarela de pago, lo único que debe hacer es dirigirse al archivo “PasarelasNombres.txt” ubicado en la carpeta “Data” y escribir el nombre de la pasarela en una nueva línea.

## 8. Pruebas automáticas

Las clases que se utilizan para hacer las pruebas se encuentran en el paquete `src.pruebas`

La implementación del proyecto incluye pruebas automáticas para dos aspectos:

### a. pruebas de integración sobre las funcionalidades relacionadas con la creación de reservas

Estas se encuentran en la clase `reservasTest`, donde se hace una serie de pruebas que evalúan el funcionamiento conjunto de las clases creadas para poder crear una reserva para finalmente usar el método `crearRecerva` que hace esta tarea, evalúa que la información se haya creado y restablece los valores a los originales, los métodos cubiertos son los que se buscan con un 100% de cobertura, como se muestra a continuación:

getReservaHabitaciones()	100,0 %
getReservas()	100,0 %
buscarReservas(String)	100,0 %
cargarHabitaciones()	100,0 %
consultarReserva(String)	100,0 %
crearReserva(LocalDateTime, Loca	100,0 %
guardar()	100,0 %
guardarHabitaciones()	100,0 %
guardarReseva(Reserva)	100,0 %
reservar(String, LocalDateTime, Lo	100,0 %

Estos métodos son los usados para la creación de reservas, los cuales están siendo evaluados

#### b. pruebas unitarias sobre las funcionalidades para la carga de archivos

Esta se ejecutan en la clase cargarTest.java, donde se hacen las pruebas unitarias respecto a todas las clases encargadas de cargar los archivos de persistencia para el hotel, por lo que se hacen test de cada método comprobando que hayan cargado la información correctamente, incluyendo sus caminos de excepción buscando el 100% de cobertura de los métodos como se muestra a continuación:

cargar()	100,0 %
cargarDatos(String, String)	100,0 %
cargarFacturas()	100,0 %
cargarHabitaciones()	100,0 %
cargarMenus()	100,0 %
cargarPasarelas()	100,0 %
cargarServicios()	100,0 %
cargarServiciosPrecios()	100,0 %
cargarUsuarios()	100,0 %

Acá se observan todos los métodos encargados de cargar la información y la cobertura de los test sobre estos.