

## 1. Estructura de la HU-02

### **Descripción**

Como desarrollador del proyecto, quiero establecer una guía con estilos, colores y componentes, para que el equipo de desarrollo pueda implementar la interfaz de manera coherente y alineada con la identidad del producto.

### **Criterios de Aceptación**

1. Se definió la tipografía.
2. Se determinó la paleta de colores que se va a utilizar.
3. Se identificó el estilo de los botones
4. Se identificó el encabezado.
5. Se presentó una muestra de los componente (figma) que se van a utilizar.

### **Definición de Listo (DoR - Definition of Ready)**

- Se ha acordado la herramienta de diseño a utilizar
- Se han identificado los estilos generales

### **Definición de Hecho (DoD - Definition of Done)**

- Se han definido y documentado los estilos de la aplicación
- Se han creado ejemplos visuales en Figma de los principales componentes
- Se han alineado los estilos con la identidad visual del proyecto.

### **Prioridad y Estimación**

- Prioridad: Alta
- Estimación: 5 puntos de historia

2. Características generales que tendrá la aplicación en cuanto a visualización
  - Tipografía General: Ag single Line/Body Base (Tamaño predeterminado de 16/100)
  - Paleta de colores:
    - 000000 (Negro): Para los botones y el contenedor principal el cual muestra toda la información
    - FFFFFFFF(Blanco): Color aplicado al fondo
  - Botones: Rectángulos con bordes redondos
    - Tamaño: W=55, H= 52
    - Radio en esquinas = 40
  - Encabezado: Título principal que está presente en todas las pantallas de la app.
    - Letra: Inter

- Tamaño: 20
- Muestra de componentes
  - Botón:

Siguiente

- Contenedor general

Datos Usuario

Nombre Usuario

Contraseña

Presupuesto 1

Ver

Categorías

- Encabezado

EconoME