1. Estructura de la HU-02

Descripción

Como desarrollador del proyecto, quiero establecer una guía con estilos, colores y componentes, para que el equipo de desarrollo pueda implementar la interfaz de manera coherente y alineada con la identidad del producto.

Criterios de Aceptación

- 1. Se definió la tipografía.
- 2. Se determinó la paleta de colores que se va a utilizar.
- 3. Se identificó el estilo de los botones
- 4. Se identificó el encabezado.
- 5. Se presentó una muestra de los componente (figma) que se van a utilizar.

Definición de Listo (DoR - Definition of Ready)

- Se ha acordado la herramienta de diseño a utilizar
- Se han identificado los estilos generales

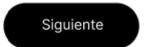
Definición de Hecho (DoD - Definition of Done)

- Se han definido y documentado los estilos de la aplicación
- Se han creado ejemplos visuales en Figma de los principales componentes
- Se han alineado los estilos con la identidad visual del proyecto.

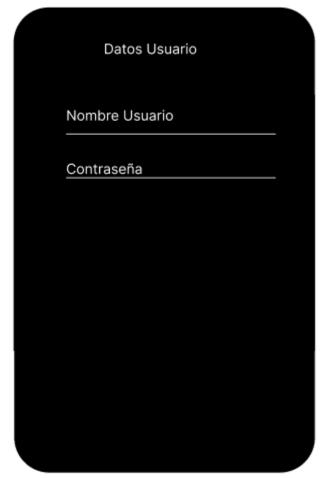
Prioridad y Estimación

- Prioridad: Alta
- Estimación: 5 puntos de historia
- 2. Características generales que tendrá la aplicación en cuanto a visualización
- Tipografía General: Ag single Line/Body Base (Tamaño predeterminado de 16/100)
- Paleta de colores:
 - 000000 (Negro): Para los botones y el contender principal el cual muestra toda la información
 - o FFFFF(Blanco): Color aplicado al fondo
- Botones: Rectángulos con bordes redondos
 - o Tamaño: W=55, H= 52
 - o Radio en esquinas = 40
- Encabezado: Título principal que está presente en todas las pantallas de la app.
 - o Letra: Inter

- o Tamaño: 20
- Muestra de componentes
 - o Botón:



o Contenedor general





o Encabezado

EconoME