Iskolai étkezéskezelő rendszer

Projektspecifikáció



Készítették: Atkári Ariella

Farkas Dominik



Tartalom

1. Bevezetés		3
1.1	Cím	3
1.2	Rövid ismertető	3
2. Elv	várások a feladattal kapcsolatban	4
2.1	Operációs rendszer	4
2.2	Fejlesztői környezet	4
2.3	Szoftverfejlesztés	4
3. Szoftverspecifikáció		5
3.1	Modulok	5
3.2	Felhasználói felület	5
3.3	Adminisztrációs felület	5
3.4	Étkeztetői hozzáférés	5
3.5	Megjelenés	6
3.6	Funkciók	6
3.7	Jövőbeli feilesztési terv	6



1. Bevezetés

1.1 Cím

eMenza – Iskolai étkezéskezelő rendszer

1.2 Rövid ismertető

Az iskolai étkezések kezelése gyakran papíron történik, azonban ezt a rendszert digitalizálással egyszerűsíteni lehet. A projekt célja egy olyan webalapú rendszer, amely átlátható, könnyen kezelhető felületet biztosít. Lehetővé teszi a felhasználók számára a menü megtekintését, az étkezések előzetes megrendelését, lemondását. Az adminisztrátorok a rendelések és a felhasználók kezeléséhez férnek hozzá. Az ételek hozzáadása és szerkesztése is az ő hatáskörük.





2. Elvárások a feladattal kapcsolatban

2.1 Operációs rendszer

- Windows 10, 11
- Webes környezet (Chrome, Firefox, Edge)

2.2 Fejlesztői környezet

- JavaScript, HTML, CSS
- MySQL
- Node.js
- Vue.js

2.3 Szoftverfejlesztés

A fejlesztés során be kell tartani a modern webes fejlesztési elveket, a reszponzív design elvét és a biztonsági irányelveket. A kódnak könnyen olvashatónak és karbantarthatónak kell lennie. Ennek következtében be kell tartani a tiszta kód elvét.

A weboldalon az adminisztrátor számára szerkeszthető az étlap, az ételek és a felhasználók adatai. Az étkezésterv összeállítása az ő hatásköre, vagyis hogy melyik osztály mikor ebédel.

Először regisztrálnia kell a felhasználónak az iskolai email címével, majd jóváhagyásra kerül. Ennek következtében a felhasználó adatai az "iskolai adatbázisból" feltöltődik. Bejelentkezés után, elérhető lesz számára, hogy előre meg tudja rendelni vagy le tudja mondani a következő időszakra az étkezéseit. A felhasználók lehetnek tanárok és diákok is, ami fontos, mert másmilyen árazásban vannak .

Az elkészülő és az elkészült megoldásról dokumentáció és tesztelés szükséges.



3. Szoftverspecifikáció

3.1 Modulok

- Regisztráció és bejelentkezés
- Étlapkezelés (menü opciók, allergének)
- Étkezésterv (ki melyik szünetben eszik)
- Rendelési és lemondási rendszer
- Ebédkártya vagy telefon leolvasás

3.2 Felhasználói felület

A felhasználói felület a felhasználók, azaz a **diákok** és a **tanárok** számára lesz elérhető, egyszeri regisztráció, a majd pedig bejelentkezés után. A felhasználó látja az étlapot, egészen addig, amíg az adminisztrátor azt feltöltötte. Le tudja adni és mondani a rendelést előre, egészen **10 óráig**, amikor a konyha lekéri a rendelések számát. A felületen a felhasználó látja az adott menühöz tartozó allergének információit, illetve egy adag átlagos tápérték tartalmát (kj/kcal, szénhidrátok, fehérjék, stb.). Diák esetén időzített ebédelés van, azonban a diák egyéb elfoglaltság miatt (pl.: időpontja van orvoshoz, sportolni megy) kérvényezhet időpont módosítást.

3.3 Adminisztrációs felület

Az adminisztrátor felelős az oldallal kapcsolatos **minden adminisztratív feladat ellátásáért**. Adminisztrátori hozzáféréssel rendelkező személy alkalmas arra, hogy jóváhagyja a felhasználói regisztrációkat, illetve elfogadja vagy elutasítja a diákok által érkezett kérvényeket az időpont változtatáshoz. Fel tudja tölteni az étlapot, amit tud szerkeszteni is. A menük ételekből állnak össze, amiket külön tud szerkeszteni vagy ha még nincs, hozzá tudja adni az adatbázishoz. Az adminisztrátor kezelni tudja a felületen a rendeléseket, és be tud állítani étkezési ütemtervet az osztályokhoz.

3.4 Étkeztetői felület

Az étkeztetőnek van a legszűkebb hozzáférése a rendszerhez. Minden nap le tudja kérni az addig leadott rendelést (10:00). Ezek után a konyha tudni fogja, hogy miből mennyit kell rendelnie. Az étkeztető látja az étlaptervezetet, és ha esetleg hiány keletkezik a beszállítótól, lehetősége van módosítani az étlapot.



3.5 Megjelenés

A cél, hogy egy olyan weboldalt hozzunk létre, ami könnyen kezelhető és átlátható mind a felhasználóknak, az adminisztrátornak és az étkeztetést kezelő félnek.

- Könnyen navigálható menürendszer minden oldalon
- Bejelentkezés és regisztrációs felület
- Egyszerű rendelési kezelésfelület
- Adminisztrátor számára letisztult felhasználó kezelés: keresés szűrővel, adatok módosítása
- A program egy bejelentkező képernyővel indul
- A bejelentkezést követően egyből a menü jelenik meg
- Felületet kell biztosítani az ételek felvételére és módosításra is

3.6 Funkciók

- Regisztráció és bejelentkezés több szerepkörrel (adminisztrátor, felhasználó, étkeztetői fél)
- Heti menü megtekintése napokra bontva két ételopcióval
- Rendelés és lemondás határidőn belül
- Allergén és diétás információk megjelenítése
- Értékelési rendszer (1-5 csillag, szöveges visszajelzés)
- Kódleolvasás ebédátvételkor hardver használatával (RFID-olvasó)

3.7 Adatbázis felépítése / Adatbázis modell

3.8 Jövőbeli fejlesztési terv

- Értesítések (fizetésről)
- Mobilalkalmazás
- Több iskolára bontható rendszer
- Statisztikák az adminnak (mennyi rendelés egy nap, mennyibe került)
- Legjobban értékelt ételek kijelzése a diákoknak
- Ebédátvétel előzetesen választott menü szerint
- Fizetés kezelése
- Pénz feltöltése