

# Iskolai étkezéskezelő rendszer

## *Projektspecifikáció*



Készítették: Atkári Ariella  
Farkas Dominik

## Tartalom

1.	Bevezetés.....	2
1.1	Cím.....	2
1.2	Rövid ismertető.....	2
2.	Elvárások a megoldással kapcsolatban .....	3
2.1	Operációs rendszer.....	3
2.2	Fejlesztői környezet.....	3
2.3	Szoftverfejlesztés .....	3
3.	Szoftverspecifikáció .....	4
3.1	Modulok.....	4
3.2	Felhasználói felület.....	4
3.3	Adminisztrációs felület.....	4
3.4	Étkeztetői felület.....	5
3.5	Megjelenés .....	5
3.6	Funkciók .....	5
3.7	Jövőbeli fejlesztési lehetőségek.....	6
4.	Projekt adatlap.....	7

# 1. Bevezetés

## 1.1 Cím

**eMenza** – Iskolai étkezéskezelő rendszer

## 1.2 Rövid ismertető

Az iskolai étkezések kezelése gyakran papíron történik vagy manuálisan számítógépen, azonban ezt a rendszert automatizálással egyszerűsíteni lehet. A projekt célja egy olyan webalapú rendszer, amely átlátható, könnyen kezelhető felületet biztosít. Lehetővé teszi a felhasználók számára a menü megtekintését, az étkezések előzetes megrendelését, lemondását. Az adminisztrátorok a rendelések és a felhasználók kezeléséhez férnek hozzá. Az ételek hozzáadása és szerkesztése is a hatáskörük közé tartozik.



## **2. Elvárások a megoldással kapcsolatban**

### **2.1 Operációs rendszer**

- Webes környezet (Chrome, Firefox, Edge)

### **2.2 Fejlesztői környezet**

- JavaScript, HTML, CSS
- Laravel
- Vue.js
- MySQL

### **2.3 Szoftverfejlesztés**

A fejlesztés során be kell tartani a modern webes fejlesztési elveket, a responzív design elvét és a biztonsági irányelveket. A kódnak könnyen olvashatónak és karbantarthatónak kell lennie, ennek következtében be kell tartani a tiszta kód elvét.

A weboldalon az adminisztrátor számára szerkeszthető az étlap, az ételek és a felhasználók adatai. Az étkezésterv összeállítása az Ő hatásköre, vagyis, hogy melyik osztály mikor ebédel.

Először regisztrálnia kell a felhasználónak az iskolai email címével, ami jóváhagyásra kerül. Ennek következtében a felhasználó adatai az „iskolai adatbázisból” feltöltődik. Bejelentkezés után előre meg tudja rendelni vagy le tudja mondani a következő időszakra az étkezéseit. A felhasználók lehetnek tanárok és diákok.

Az elkészülő és az elkészült megoldásról dokumentáció és tesztelés szükséges.

### 3. Szoftverspecifikáció

#### 3.1 Modulok

- Regisztráció és bejelentkezés
- Étlapkezelés (menü opciók, allergének)
- Étkezésterv (ki melyik szünetben eszik)
- Rendelési és lemondási rendszer
- Ebédkártya vagy telefon leolvasás
- Fizetés

#### 3.2 Felhasználói felület

A felhasználói felület a felhasználók, azaz a **diákok** és a **tanárok** számára lesz elérhető, egyszeri regisztráció, majd pedig bejelentkezés után. A felhasználó látja az étlapot, egészen addig, amíg azt az adminisztrátor feltöltötte. Le tudja adni vagy mondani a rendelést előre, egészen **10 óráig**, amikor a konyha lekéri a rendelések számát a **következő napra**. A felületen a felhasználó látja az adott menühöz tartozó allergének információit, illetve egy adag átlagos tápérték tartalmát (kj/kcal, szénhidrátok, fehérjék stb.). Diák esetén időzített ebédelés van, azonban a diák egyéb elfoglaltság miatt (pl.: időpontja van orvoshoz, sportolni megy) kérvényezhet időpont módosítást. A hónap végén kiállított számlát meg tudja tekinteni, le tudja tölteni, illetve az étkezésének árát ki tudja fizetni bankkártyával vagy az iskolai adminisztrátornál készpénzzel, ha erre az intézmény foglalkoztat egy személyt.

#### 3.3 Adminisztrációs felület

Az adminisztrátor felelős az oldallal kapcsolatos **minden adminisztratív feladat ellátásáért**. Adminisztrátori hozzáféréssel rendelkező személy alkalmas arra, hogy jóváhagyja a felhasználói regisztrációkat, illetve elfogadja vagy elutasítja a diákok által érkezett kérvényeket az időpont változtatáshoz. Fel tudja tölteni az étlapot, amit szerkeszteni is tud. A menük ételekből állnak össze, amiket külön tud szerkeszteni vagy ha még nincs, hozzá tudja adni az adatbázishoz. Az adminisztrátor kezelni a felületen a rendeléseket, és be tud állítani étkezési ütemtervet az osztályokhoz.

### 3.4 Étkeztetői felület

Az étkeztetőnek van a legszűkebb hozzáférése a rendszerhez. Minden nap le tudja kérni az addig leadott rendelést (10:00). Ezek után a konyha tudni fogja, hogy miből mennyit kell rendelnie. Az étkeztető látja az étlaptervezetet, és ha esetleg hiány keletkezik a beszállítótól, lehetősége van módosítani az étlapot.

### 3.5 Megjelenés

A weboldal felhasználói felületének megtervezéséhez a Canva és a Figma nevű eszközöket alkalmazzuk. Ennek köszönhetően átgondolt vizuális tervekkel tudunk majd dolgozni.

A cél, hogy egy olyan weboldalt hozzunk létre, ami könnyen kezelhető és átlátható mind a felhasználóknak, az adminisztrátornak és az étkeztetést kezelő félnek.

- Könnyen navigálható menürendszer minden oldalon
- Bejelentkezés és regisztrációs felület
- Egyszerű rendeléskezelés
- Adminisztrátor számára letisztult felhasználó kezelés: keresés szűrővel, adatok módosítása

### 3.6 Funkciók

- Regisztráció és bejelentkezés több szerepkörrel (adminisztrátor, felhasználó, étkeztető)
- Heti menü megtekintése napokra bontva két ételopcióval
- Ebédátvétel előzetesen választott menü szerint
- Rendelés és lemondás határidőn belül
- Allergén és diétás információk megjelenítése
- Értékelési rendszer (1-5 csillag)
- Kódleolvasás ebédátvételnél hardver használatával (RFID-olvasó)
- Fizetés (Simple Pay, Bankkártya)
- Fizetendő számla kiállítása

### 3.7 Jövőbeli fejlesztési lehetőségek

A jövőre nézve a projekt rengeteg fejlesztési lehetőséggel rendelkezik, amik még gördülékenyebbé, kényelmesebbé és egyszerűbbé tennék az alkalmazás használatát. A jövőbeli fejlesztési lehetőségek az alábbiak:

- Értesítések (fizetésről)
- Mobilalkalmazás
- Több iskolára bontható rendszer
- Több szolgáltatóra bontható rendszer
- Statisztikák az adminisztrátornak
- Legjobban értékelt ételek kijelzése a diákoknak
- Pénz feltöltése

## 4. Projekt adatlap

**Projekt neve:** eMenza - Iskolai étkezéskezelő rendszer

**Feladat rövid ismertetése:** Az iskolai étkezések kezelése, fizetése, digitalizált, online módon

**Felhasznált programozási nyelv:**

- JavaScript, HTML, CSS
- Laravel
- Vue.js
- MySQL

**Készítette:** Atkári Ariella, Farkas Dominik