

1. Za definirani softverski projekt potrebno je napraviti minimalno dvije različite vrste modela (ovisno o različitim perspektivama gledanja na određeni problem - struktura/ponašanje). Potrebno je u što većoj mjeri slijediti UML način zapisivanja. Također, potrebno je koristiti dokumente o specifikacijama zahtjeva.

Napomena: Obavezno koristiti alate pri izradi i navesti koji su to alati.