



The linked image cannot be displayed. The file may have been moved, renamed, or deleted. Verify that the link points to the correct file and location.

Fakultet turizma i ruralnog razvoja u Požegi

Vježba 1

1. Organizacija timova od 3-5 studenata sa sljedećim ulogama:

- Nadgledanje razvoja proizvoda
- Implementacija proizvoda
- Testiranje proizvoda
- Pisanje dokumentacije

Napomena: svi članovi tima ravnopravno sudjeluju u razvoju proizvoda.

2. Definiranje softverskog projekta po slobodnom izboru (trajanje projekta je 3 mjeseca).

a. Opisati softverski projekt

- odrediti vrstu softverskog proizvoda (objasniti zbog čega pripada toj grupi)
Odabrani softverski proizvod je "rent a car" temeljem PTP-a kolegice Uremović. Smatramo da bi se ta ideja mogla dobro razraditi i da bi mogla biti funkcionalan i koristan softver.

- odrediti viziju i doseg softverskog proizvoda
Vizija softverskog proizvoda "rent a car" je postati vodeća platforma za iznajmljivanje vozila i pružanje usluga prijevoza putnika. Cilj ove vizije je osigurati da svaki korisnik dobije najbolju moguću uslugu i iskustvo korištenja usluga, bez obzira na to gdje se nalaze.

Doseg softverskog proizvoda "rent a car" je širok i obuhvaća sve vrste iznajmljivanja vozila, od kraćih do dužih najмова. Ovaj proizvod namijenjen je svima koji trebaju prijevoz, uključujući turiste, poslovne ljude, privatne korisnike i tvrtke. Softverski proizvod "rent a car" nudi mogućnosti prilagođavanja cijena i vozila prema potrebama korisnika, te se može koristiti za razne svrhe poput poslovnih putovanja, obiteljskih izleta, putovanja s prijateljima i slično.

- definirati alate i tehnologije

Neki od alata i tehnologija koji će se koristiti za izradu softverskog proizvoda jesu web tehnologije HTML, CSS, programski jezik Python, JavaScript baze podataka MySQL, cloud tehnologija za pohranu podataka. razvojni okviri primjerice Django, a za integraciju plaćanja PayPal.

- definirati arhitekturu softverskog proizvoda (ugrubo)

Front-end:

Korisničko sučelje je ključni dio te će ovim djelom aplikacije korisnici imati mogućnost pregledavanja ponude vozila, rezerviranje, plaćanje i upravljanje svojim računom.

Back-end:

Obrada zahtjeva od korisnika i upravljanje podacima u bazi podataka. Korištenje različitih okvira i biblioteka za brži i jednostavniji razvoj. Visoka dostupnost usluzi u slučaju prekida rada.

Baza podataka:

Sadrži sve podatke o vozilima, cijenama, rezervacijama, korisnicima i

drugim značajnim podacima.

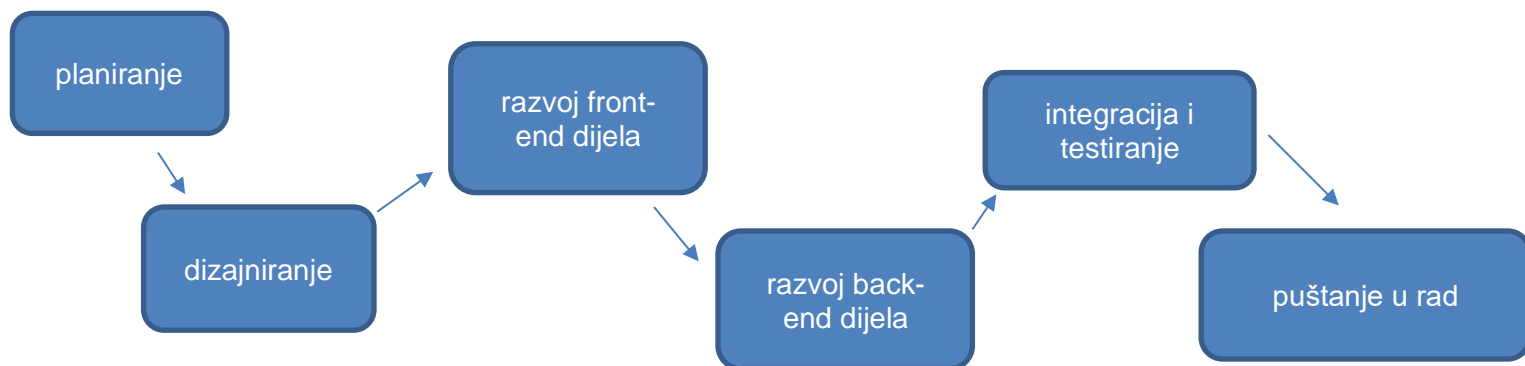
b. Napraviti popis aktivnosti i njihovo vremensko trajanje te navesti međuovisnosti pojedinih aktivnosti.

1. Planiranje (2 tjedna)
 - Definiranje zahtjeva korisnika i funkcionalnosti aplikacije
 - Izrada plana projekta, rasporeda aktivnosti i resursa
 - Definiranje proračuna projekta
2. Dizajniranje (2 tjedna)
 - Izrada vizualnog dizajna korisničkog sučelja
 - Izrada prototipa korisničkog sučelja
 - Definiranje korisničkog iskustva
3. Razvoj front-end dijela (3 tjedana)
 - Izrada HTML i CSS koda
 - Programiranje korisničkog sučelja pomoću JavaScripta
 - Testiranje front-end dijela
4. Razvoj back-end dijela (2 tjedana)
 - Izrada baze podataka
 - Programiranje back-end dijela aplikacije pomoću odabranog programskog jezika i okvira
 - Testiranje back-end dijela
5. Integracija i testiranje (2 tjedna)
 - Integracija front-end i back-end dijela
 - Testiranje cjelokupne aplikacije
 - Otklanjanje grešaka i nedostataka
6. Puštanje u rad (1 tjedan)
 - Uspostavljanje okoline za proizvodnju
 - Postavljanje aplikacije na poslužitelj
 - Testiranje u produkciji

Međuovisnosti pojedinih aktivnosti mogu biti sljedeće:

- Planiranje mora biti završeno prije nego se može pristupiti dizajniranju i razvoju aplikacije.
- Dizajniranje mora biti završeno prije nego se može pristupiti razvoju aplikacije.
- Razvoj front-end dijela aplikacije može početi u isto vrijeme kad i dizajniranje, ali mora biti završen prije nego se pristupi integraciji i testiranju.
- Razvoj back-end dijela aplikacije može početi u isto vrijeme kad i razvoj front-end dijela, ali mora biti završen prije integracije i testiranja.
- Integracija i testiranje ne mogu početi prije završetka razvoja front-end i back-end dijela.
- Puštanje u rad može početi nakon što je integracija i testiranje završeno.

c. Napraviti vremenski dijagram aktivnosti.



- d. Napraviti dijagram alokacije ljudskih resursa.
- potrebno dogovoriti
3. Definirati model softverskog procesa koji će se koristiti i obrazložiti zbog čega.
- potrebno dogovoriti
4. Stvoriti projekt na github-u i dodati članove tima.