Laboratorium 1 Sprawozdanie z realizacji laboratorium			
Temat: Podstawy, nawią- zywanie połączenia z bazą danych, zapisywanie rekor- dów do bazy danych	Nr Albumu: 028487	Grupa/zespół: 1 / 1	Rok/semestr: III / 6
Wykonał:		a wykonania: 27/02/2023	Data oddania: 03/03/2023
Oleksii Hudzishevskyi	Ocena:		Podpis prowadzą- cego:

1. Spis treści

1.	Spis tre	eści	1
2.	Cel ćw	viczenia	3
3.	Wymag	gania znajomości zagadnień	3
4.	Literati	ura, materiały dydaktyczne	3
5.	Wiadoı	mości teoretyczne	4
6.	Przebie	eg ćwiczenia	5
7.	Opraco	owanie wyników, sprawozdanie	6
7	7.1 Op	pracowanie teoretyczne	6
	7.1.1	try-catch-finally	6
	7.1.2	SqlCommand	7
	7.1.3	connectionString	8
	7.1.4	SqlConnection	9
	7.1.5	SqlDataReader	10
	7.1.6	SqlException	11
	7.1.7	Using	11
7	7.2 Op	pracowanie praktyczne	11

8.	Wnioski	17
9.	Bibliografia	17
10.	Spis ilustracji	18
11.	Spis snippetów	18

2. Cel ćwiczenia

Zapoznanie się z podstawowymi zagadnieniami dotyczącymi łączenia się z bazą danych (Microsoft SQL Server) z poziomu aplikacji napisanej w C# (WinForms – Net.Framework, WPF, WinFormsc- .Net Core lub też winforms .Net 6) – wedle indywidualnych preferencji studenta. Operacje Wykorzystanie dostawcy danych ADO.NET – SqlClient (System.Data.SqlClient) oraz ORM np. EF6.

Główne zagadnienia realizowane w części teoretycznej ćwiczeń to:

- Omówienie podstawowych klas i metod niezbędnych do prawidłowego zainicjalizowania połączenia z bazą danych
- Ustanowienie połączenia
- Przechwytywanie błędów (SqlException)
- Wykonywanie podstawowych operacji z grupy DQL Data Query Language.
- Zamykanie połączenia
- Wykorzystywanie bloku using.

3. Wymagania znajomości zagadnień

- Pisanie prostych aplikacji w C# lub innym obiektowym języku wysokiego poziomu
- Podstawowa znajomość SQL, umiejętność pisania zapytań do bazy danych
- Wskazana podstawowa znajomość języka angielskiego lub też umiejętność korzystania z narzędzi tłumaczenia on-line. Wynika to z faktu, że większość użytecznej i najbardziej aktualnej dokumentacji jest publikowana właśnie w języku angielskim.

4. Literatura, materialy dydaktyczne

- https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/csharp/language-reference/keywords/try-catch-finally
- https://docs.microsoft.com/pl-pl/dotnet/csharp/
- https://www.sqlpedia.pl/
- https://www.mssqltips.com/sqlservertip/5771/querying-sql-server-tables-fromnet/
- https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/framework/data/adonet/

• https://docs.microsoft.com/en-us/dotnet/api/system.data.sqlclient?view=dotnet-plat-ext-5.0

5. Wiadomości teoretyczne.

W celu przygotowania się do części praktycznej ćwiczenia, należy odnaleźć w udostępnionej dokumentacji (linki podane w punkcie 3) oraz innych źródłach definicję wybranych pojęć. Wybrać te, które w ocenie studenta są najbardziej przystępne oraz najlepiej wyjaśniają wybrane zagadnienie. Zaleca się też, aby dla każdego zagadnienia student wstawił też fragment kodu z przykładem jego użycia tzw. Snippet.

- Blok try-catch-finally przyczyny stosowania, jakie są korzyści oraz przykłady użycia
- Klasa SqlCommand i jej główne składowe, szczególności zwrócić uwagę na składowe takie jak:
 - o Transaction
 - Connection
 - o CommandText
 - o Parameters
 - ExecuteNonQuery()
 - ExecuteReader()
 - ExecuteScalar()
- Omówić connection string jakie składowe mogą się w nim zawierać.
- Główne polecenia dla SqlConnection:
 - o Open()
 - BeginTransaction()
 - o Close()
- Klasa SqlDataReader i jej główne składowe
- Klasa SqlException
- Blok using przyczyny stosowania, jakie są korzyści oraz przykłady użycia, nie mylić z dyrektywą using stosowaną w części deklaracji pliku. Chodzi tutaj o blok kodu (tak samo jak na przykład try-catch-finally.

6. Przebieg ćwiczenia

Wykorzystując powyższa bazę teoretyczną oraz wiedzę zdobytą w trakcie dotychczasowych studiów oraz oczywiście bazując na informacjach odnalezionych w Internecie, należy utworzyć nową bazę danych a w niej tabele "Kody_Pocztowe" zawierającą następujące kolumny: Kod_Pocztowy, Adres, Miejscowosc, Wojewodztwo, Powiat. Na zajęciach dostępne są lokalne instancje MS SQL Server, ale zaleca się korzystać z prywatnych komputerów. Wersja instalacyjna MS SQL Server 2019 Developer Edition dostępna jest w Internecie a obraz ISO u prowadzącego zajęcia. Wraz z instrukcją laboratoryjną studenci otrzymali również plik CSV (kody.csv) będący bazą kodów pocztowych w Polsce.

Zadaniem studentów jest napisanie prostego programu (może to być aplikacja konsolowa) który to wczyta zawartość pliku csv do pamięci a następnie zapisze go w bazie danych, równocześnie dokonując pomiaru całkowitego czasu zapisywania danych w bazie, przy czym przyjąć należy, że początek pomiaru czasu jest w momencie, gdy cały plik jest już wstępnie wczytany do pamięci i rozpoczyna się procedura zapisu (przed dokonaniem pierwszego wpisu oraz przed ustanowieniem połączenia z bazą danych), a za koniec pomiaru przyjąć moment, gdy zostanie zapisany ostatni rekord z pliku oraz połączenie do bazy zostanie zamknięte.

Ćwiczenie należy wykonać kilkukrotnie, każdorazowo zmieniając sposób zapisywania danych w bazie*. Za każdym razem do ćwiczenia wykorzystywany ma być dokładnie ten sam plik oraz ta sama tabela docelowa w bazie danych, z której też każdorazowo przed przystąpieniem do testów należy usunąć wszystkie dane. Opracować wyniki, w raz z omówieniem zależności czasu realizacji w zależności od użytej metody. Dla każdej z wykorzystanych metod przedstawić takie dane jak całkowity czas zapisu danych, wyliczony średni czas zapisu na pojedynczy rekord. Opcjonalnie można też przeprowadzić testy w trybie debugowania w Visual Studio i uwzględnić zużycie CPU oraz RAM. Wszystkie dane zestawić w jednej tabeli porównawczej a w oparciu o uzyskane wyniki wyprowadzić stosowne wnioski wraz z analizą odnotowanych różnic zmierzonych wartość starając się oczywiście wyjaśnić z czego różnice te wynikają.

*W ramach testowanych metod należy obowiązkowo uwzględnić 2 poniższe scenariusze:

 Metoda zapisu dotyczy pojedynczego rekordu (jako parametr metody przekazujemy jeden rekord) a wewnątrz metody otwierane jest połączenie do bazy danych,

- wykonywany jest zapis rekordu a następnie połączenie to jest zamykane. Tak więc następuje tyle wywołań metody ile jest rekordów w bazie danych.
- Metoda zapisu dotyczy całej kolekcji, a więc przekazywane są do niej wszystkie rekordy, wewnątrz metody na samym początku ustanawiane jest połączenie z bazą danych, następuje przesłanie wszystkich rekordów, a następnie rozłączenie i wyjście z metody. Dodatkowo należy wykorzystać co najmniej 2 inne wybrane przez studenta sposoby zrealizowania zapisu danych do bazy, np.: SqlBulkCopy, lub też Wykorzystując ORM np. EF**. Można wykorzystać inny ORM lub też zaproponować inne rozwiązanie, które w ocenie studenta mogłoby być wydajniejsze czasowo.

**Przy czym w ramach w EF zadanie to też może zostać wykonane na kilka sposobów:

- DbContext.SaveChanges() wywoływane po każdej operacji dodania obiektu do kontekstu
- DbContext.SaveChanges() wywoływane na końcu (po dodaniu do kontekstu wszystkich obiektów)
- DbContext.SaveChanges() wywoływane co określoną liczbę rekordów (paczkowanie)

7. Opracowanie sprawozdania

7.1 Opracowanie teoretyczne

7.1.1 try-catch-finally

Blok try-catch-finally jest stosowany w celu obsługiwania przewidzianych lub nie-przewidzianych błędów, które mogą wystąpić w kodzie, który zostanie umieszczony w bloku try.

```
try{
    // Kod programu
}
catch(Exception ex){
    // Kod programu wykonywany jeśli w bloku wyżej zostanie wychwycony Exception
    Console.WriteLine(ex.Message);
}
finally {
    // Blok kodu wykonywany zawsze, nawet jeśli zostanie wychwycony Exception albo nie
}
```

7.1.2 SqlCommand

(Wymagany jest pakiet Nu-Get System.Data.SqlClient)

Connection – obiekt klasy SqlConnection, który przedstawia używane połączenie

CommandText – obiekt klasy SqlCommand, który przechowuje wyrażenie SQL, które będzie wykonywane

Parameters – obiekt klasy SqlParameters, który jest wykorzystywany do podstawiania parametrów do wykonywanego wyrażenia SQL.

```
using System.Data.SqlClient;
namespace AJPPABLAB1
    internal class Program
        static async void Main(string[] args)
            string connectionString = "connectionString";
            int age = 23;
            string name = "Olek";
            string sqlExpression = "INSERT INTO Users (Name, Age) VALUES (@name, @age)";
            using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
                 await connection.OpenAsync();
                 SqlCommand command = new SqlCommand(sqlExpression, connection);
                 SqlParameter nameParameter = new SqlParameter("@name", name);
                 SqlParameter ageParameter = new SqlParameter("@age", age);
                 command.Parameters.Add(nameParameter);
command.Parameters.Add(ageParameter);
                 int count = await command.ExecuteNonQueryAsync();
                 Console.WriteLine(count);
```

ExecuteNonQuery() – metoda, która wykonuje wyrażenie SQL i zwraca ilość zmodyfikowanych wierszy. Wykorzystywane jest ze słowami kluczowymi INSERT, UPDATE, DELETE.

ExecuteReader() – metoda, która wykonuje wyrażenie SQL i zwraca wiersze z tabeli. Wykorzystywane jest ze słowem kluczowym SELECT.

ExecuteScalar() – wykonuje wyrażenie SQL i zwraca jedną wartość skalarną. Wykorzystywane jest w połączeniu SELECT z funkcjami min, max, sum i count.

Transaction – obiekt klasy SqlTransaction, który umożliwia wykonanie zbioru operacji w postaci jednego pakietu, a w przypadku niepowodzenia możliwości cofnięcia zmian dokonanych tymi operacjami.

```
using System.Data.SqlClient;
namespace AJPPABLAB1
    internal class Program
        static async void Main(string[] args)
             string connectionString = "connectionString";
             using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
                 await connection.OpenAsync();
                 SqlTransaction transaction = connection.BeginTransaction();
                 SqlCommand command = connection.CreateCommand();
                 command. Transaction = transaction;
                     command.CommandText = "INSERT INTO Users (Name, Age) Values ('Olek', '23')";
                     await command.ExecuteNonQueryAsync();
command.CommandText = "INSERT INTO Users (Name, Age) Values ('Stary Olek', '73')";
                     await command.ExecuteNonQueryAsync();
                     await transaction.CommitAsync();
                 catch (Exception ex)
                     Console.WriteLine(ex.Message);
                     await transaction.RollbackAsync();
```

7.1.3 connectionString

connectionString jest to zbiór parametrów przechowywanych jako tekst, za pomocą którego wykonywane jest połączenie z serwerem bazy danych. connectionString może/musi zawierać takie parametry:

Application Name – nazwa aplikacji

AttachDBFileName – cała ścieżka do dołączanej bazy danych

Connect Timeout – określenie w jakim czasie będzie dokonane wykonane połączenie

Server – nazwa serwera

Encrypt – flaga ustawiająca szyfrowanie SSL, może być true, false lub yes, no.

Database – nazwa bazy danych

Trusted_Connection – ustawia tryb autentykacji, może przyjąć wartości true, false lub yes, no. Jeśli ustawimy true, zostaną wykorzystane poświadczenia konta Windows.

Packet Size – rozmiar przesyłanych pakietów sieciowych.

Workstation ID – wskazuje nazwę komputera, na którym uruchomiana jest instancja serwera.

Password – hasło użytkownika.

User ID – login użytkownika.

7.1.4 SqlConnection

SqlConnection jest to klasa, za pomocą której jest dokonywane połączenie z bazą danych. Metoda Open () służy do otwierania połączenia. Metoda Close () służy do zamykania połączenia. Metoda BeginTransaction () służy do rozpoczęcia transakcji.

```
using System.Data.SqlClient;
namespace AJPPABLAB1
{
    internal class Program
    {
        static async void Main(string[] args)
        {
            string connectionString = "connectionString";
            SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString);
            connection.Open();
            SqlTransaction transaction = connection.BeginTransaction();
            SqlCommand command = connection.CreateCommand();
            command.Transaction = transaction;
            connection.Close();
        }
    }
}
```

7.1.5 SqlDataReader

Klasa SqlDataReader pozwala sczytywać i operować danymi, które otrzymujemy za pomocą wykonania polecenia SQL, klasa zawiera następne właściwości i metody:

FieldCount – ilość kolumn w danym wierszu.

HasRows – wskazuje, czy obiekt klasy zawiera co najmniej jeden wierszu.

IsClosed – zwraca bool, który wskazuje czy dane egzemplarz SqlDataReader jest zamknięty.

Item[liczba], Item[string] – zwraca wartość z wiersza wg. wskazanego w nawiasach indeksa.

Close() – metoda, która zamyka obiekt SqlDataReader.

GetValue(liczba) – metoda, która zwraca wartość z wiersza wg. wskazanego wiersza.

Read() – sczytywanie następnego wiersza.

```
using System.Data.SqlClient;
namespace AJPPABLAB1
    internal class Program
        static async Task Main(string[] args)
            string connectionString = @"Server=LOCALHOST\LOCALDATABASE;Database=TestDatabase;Trusted_Con-
nection=True"
            string sqlExpression = "SELECT * FROM Users";
            using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
                await connection.OpenAsync();
                SqlCommand command = new SqlCommand(sqlExpression, connection);
                SqlDataReader reader = await command.ExecuteReaderAsync();
                if(reader.HasRows)
                     string columnName1 = reader.GetName(0);
                     string columnName2 = reader.GetName(1)
                     string columnName3 = reader.GetName(2);
                    Console.WriteLine($"{columnName1}\t{columnName2}\t{columnName3}");
                     while(await reader.ReadAsync())
                         var id = reader.GetValue(0);
var name = reader.GetValue(1);
                         var age = reader.GetValue(2);
                         Console.WriteLine($"{id}\t{name}\t{age}");
      }
```

7.1.6 SqlException

Wyjątek klasy SqlException jest wyrzucany, gdy SQL Server zwraca ostrzeżenie lub błąd, ta klasa nie może być dziedziczona

7.1.7 Using

Blok using jest stosowany do utworzenia obiektu, wykorzystaniu tego obiektu w bloku using i ostatecznie po zakończeniu tego bloku bezpiecznego i wygodnego usunięcia tego obiektu z pamięci. Obiekt, który jest tworzony w tym bloku musi dziedziczyć interfejs IDisposable w celu możliwości wykonania metody Dispose ().

```
using System.Data.SqlClient;
namespace AJPPABLAB1
{
   internal class Program
   {
      static async Task Main(string[] args)
      {
        string connectionString = @"Server=LOCALHOST\LOCALDATABASE;Database=TestDatabase;Trusted_Connection=True";
      using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
      {
            }
        }
      }
}
```

7.2 Opracowanie praktyczne

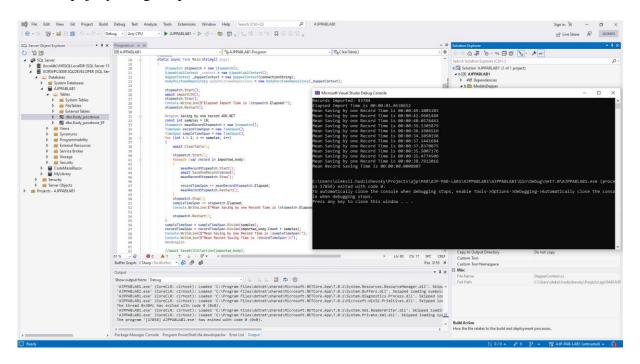
7.2.1 Importowanie danych z pliku CSV

```
using(var reader = new StreamReader(@"C:\Users\oleks\Projects\ajp\AJP-PAB-LAB1\kody.csv"))
using(var csv = new CsvReader(reader, csvConfig))
{
    imported_kody = csv.GetRecords<Kody>().ToList();
    Console.WriteLine($"Records Imported: {imported_kody.Count}");
}
}

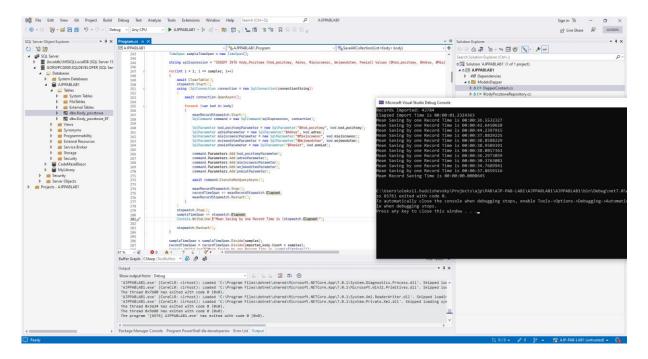
public class Kody {
    [Name("KOD POCZTOWY")]
    [Index(0)]
    public string kod_pocztowy { get; set; } = "";
    [Name("ADRES")]
    [Index(1)]
    public string adres { get; set; } = "";
    [Name("MIEJSCOWOŚĆ")]
    [Index(2)]
    public string miejscowosc { get; set; } = "";
    [Name("WOJEWODZTWO")]
    [Index(3)]
    public string wojewodztwo { get; set; } = "";
    [Name("POWIAT")]
    [Index(4)]
    public string powiat { get; set; } = "";
}
```

7.2.2 ADO.NET

Metoda pojedynczego zapisu



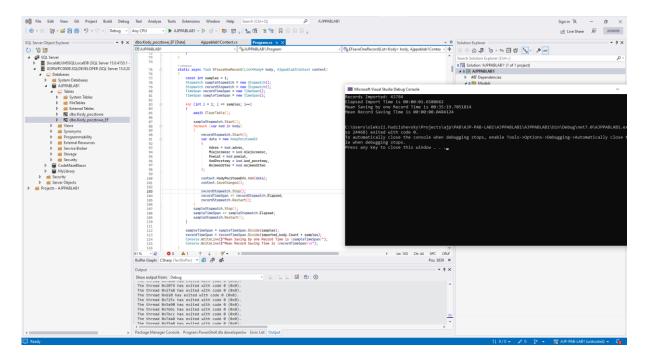
Metodą zapisu całej kolekcji



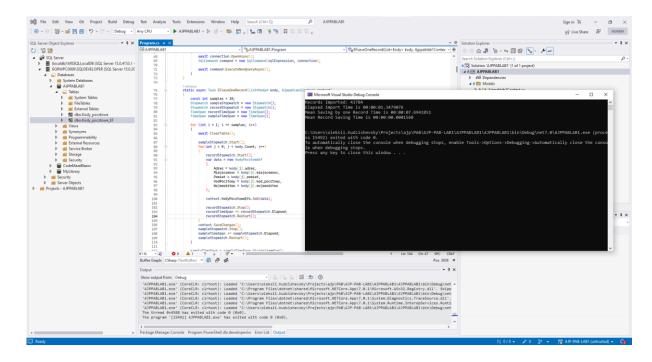
7.2.3 Zapisywanie za pomocą Entity Framework

W przypadku dokonania testów z Entity Framework'iem musiała być utworzona tabela o innej strukturze zawierającej dodatkowo klucz główny, ponieważ Entity Framework pracuje tylko z tablicami zawierającymi klucz główny.

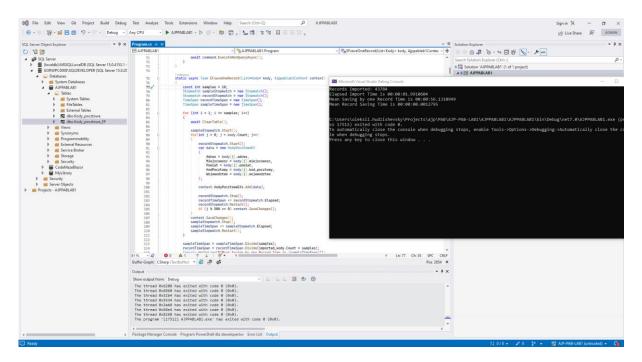
Metodą zapisu zmian za każdym dodaniem wierszu



Metodą zapisu zmian za dodaniem wszystkich wierszy

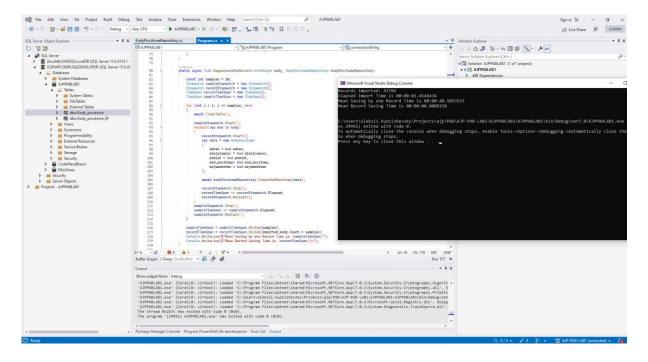


Zapisywanie metodą "paczkowania (500)"

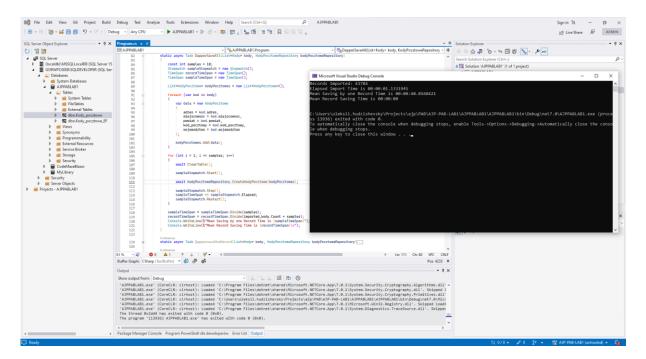


7.2.4 Zapisywanie za pomocą Dapper

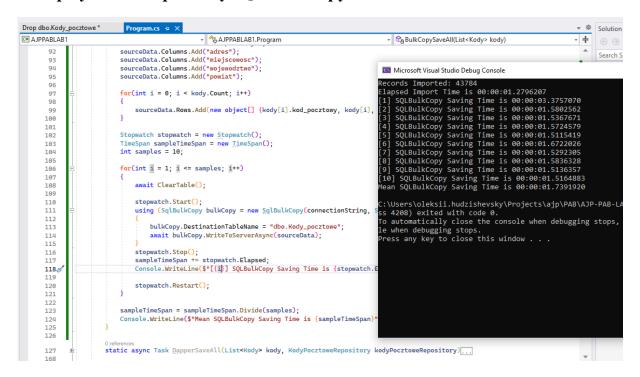
Zapisywanie każdego rekordu osobno



Zapisywanie całej kolekcji na raz



7.2.5 Zapisywanie za pomocą SQLBulkCopy



7.2.6 Podsumowanie wyników

Specyfikacja komputera, na którym były przeprowadzane testy:

RAM: 16 GB

CPU: Intel Core i7-8650U 1.90 GHz 2.11GHz

IDE: Visual Studio 2022 Community

ystem — — — — — — — — — — — — — — — — — — —	
Procesor:	Intel(R) Core(TM) i7-8650U CPU @ 1.90GHz 2.11 GHz
Zainstalowana pamięć (RAM):	16,0 GB (dostępne: 15,9 GB)
Typ systemu:	64-bitowy system operacyjny, procesor x64
Pióro i dotyk:	Brak obsługi pióra i wprowadzania dotykowego dla tego ekranu

Przeprowadzono zostało 8 testów z wyliczeniem średniego czasu z dziesięciu prób zapisu informacji z pliku "kody.csv" do bazy danych.

Metoda / Pomiar	Średni całkowity czas na 10	Średni czas zapisu pojedynczego
	prób [mm.ss.ms]	rekordu [mm.ss.ms]
ADO.NET - pojedynczy za-	38 sek., 0.79120 ms.	0.00088 ms.
pis		

ADO.NET - zapis całej ko- lekcji	37 sek., 0. 86591 ms.	0.00086 ms.
EntityFramework - poje- dynczy zapis	35 min., 19 sek., 0.70518 ms.	0.04841 ms.
EntityFramework - zapis całej kolekcji	7 sek., 0.69418 ms.	0.00015 ms.
EntityFramework – zapis metodą "paczkowania (500)"	56 sek., 0.13109 ms.	0.00127 ms.
Dapper - pojedynczy zapis	40 sek., 0.50939 ms.	0.00092 ms.
Dapper - zapis całej ko- lekcji	40 sek., 0.85684 ms.	0.00093 ms.
SQLBulkCopy - zapis całej kolekcji	1 sek., 0.73919 ms.	_

8. Wnioski

9. Bibliografia

9.1 Źródła pomocnicze

- Guide to ADO.NET and working with databases in .NET 6 (отуд. Руководство по ADO.NET и работе с базами данных в .NET 6) [https://metanit.com/sharp/ado-netcore/], data dostępu – 03.03.2023
- How to Read Data From a CSV File in C# [https://code-maze.com/csharp-read-data-from-csv-file/], data dostępu 03.03.2023
- Measure execution time in C# [https://www.techiedelight.com/measure-execution-time-csharp/], data dostępu 03.03.2023
- Using Dapper with ASP.NET Core Web API [https://code-maze.com/using-dap-per-with-asp-net-core-web-api/], data dostępu 06.03.2023
- Extremely easy way to bulk insert data into SQL Server using SqlBulkCopy class [https://www.youtube.com/watch?v=WBxuwJUazGM], data dostępu 08.03.2023

9.2 Napotkane problem i ich rozwiązania

- C# Error: "Program does not contain a static 'main' method suitable for an entry point" when building solution [https://peterdaugaardrasmus-sen.com/2022/01/05/csharp-program-does-not-contain-a-static-main-method-suitable-for-an-entry-point-when-building-solution/], data dostepu 03.03.2023
- Entity Framework Core 7 connection certificate trust exception [https://stackover-flow.com/questions/74467642/entity-framework-core-7-connection-certificate-trust-exception], data dostępu 03.03.2023
- Timeout expired. The timeout period elapsed prior to completion of the operation or the server is not responding. The statement has been terminated [https://stac-koverflow.com/questions/8602395/timeout-expired-the-timeout-period-elapsed-prior-to-completion-of-the-operation], data dostępu 03.03.2023
- No members mapped for type CSV Helper [https://stackoverflow.com/questions/74155920/no-members-mapped-for-type-csv-helper], data dostępu – 03.03.2023

10. Spis ilustracji

Nie można odnaleźć pozycji dla spisu ilustracji.

11. Spis snippetów

Nie można odnaleźć pozycji dla spisu ilustracji.