## ESCUELA SUPERIOR DE CÓMPUTO INGENIERÍA EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Grupo: 4BV1 22 de Febrero, 2024

# Investigación: Estado actual de la Ingeniería en Software

Alumno

García King Ricardo Neftaly

# 1 ¿Cuál es la cuota de éxito de la ingeniería de software en la actualidad?

### 1.1 Introducción

La ingeniería de software es una disciplina que busca crear software confiable y de calidad. Sin embargo, determinar la tasa de éxito de los proyectos de software es complejo, ya que el éxito puede tener diferentes significados. En este documento, se analizarán algunos indicadores del éxito actual en la ingeniería de software, junto con los factores que lo influyen y las tendencias que lo impactan.

### 1.2 Indicadores

Existen diversos indicadores que nos permiten aproximarnos a la tasa de éxito actual:

## Tasa de éxito de proyectos:

- Standish Group: Según su estudio "Chaos Report" de 2023, solo el 32% de los proyectos de software se consideran exitosos, mientras que el 42% se cancelan o fracasan y el 26% tienen un éxito parcial.
- PMI: El "Pulse of the Profession" de 2023 del Project Management Institute (PMI) indica que solo el 62% de los proyectos de TI se completan dentro del presupuesto y el 58% se completan a tiempo.

#### · Satisfacción del cliente:

 Forrester Research: Un estudio de 2022 de Forrester Research encontró que solo el 66% de los clientes están satisfechos con la calidad del software que reciben.

#### Rentabilidad

 McKinsey & Company: Un informe de 2021 de McKinsey & Company reveló que solo el 16% de las empresas de software logran un retorno de la inversión (ROI) superior al 15%.

## 1.3 Tendencias que impactan el éxito:

- Inteligencia artificial: Automatización de tareas, mejora de la calidad del software y análisis predictivo.
- **DevOps:** Integración de desarrollo, operaciones y seguridad para optimizar el ciclo de vida del software.
- **Nube:** Mayor escalabilidad, flexibilidad y accesibilidad del software.

#### 1.4 Recomendaciones

Para aumentar la tasa de éxito en la ingeniería de software, se recomienda:

- Implementar las mejores prácticas en las áreas de planificación, gestión, desarrollo y pruebas.
- Fomentar la comunicación efectiva entre los diferentes actores del proyecto.
- Seleccionar la tecnología adecuada para cada proyecto.
- Adaptarse a los cambios y nuevas necesidades.
- Aprovechar las nuevas tendencias como la inteligencia artificial, DevOps y la nube.

# 2 ¿Cuales son los retos actuales que enfrenta la Ingeniería de Software?

La Ingeniería de Software es una disciplina en constante evolución que enfrenta nuevos desafíos cada año. Algunos de los retos más importantes que enfrenta la Ingeniería de Software en la actualidad son:

 Ciberseguridad: La seguridad de los sistemas informáticos es una preocupación cada vez mayor, ya que los ataques cibernéticos son cada vez más frecuentes y sofisticados. Los ingenieros de software deben desarrollar software seguro que sea resistente a estos ataques.

- **Big Data:** El volumen de datos que se genera y se almacena está creciendo exponencialmente. Los ingenieros de software deben desarrollar herramientas y técnicas para procesar y analizar estos datos de manera eficiente.
- Inteligencia Artificial: La inteligencia artificial (IA) está transformando la forma en que se desarrolla y se utiliza el software. Los ingenieros de software deben tener conocimientos de IA para poder desarrollar software que pueda aprovechar esta tecnología.
- Nube: La computación en la nube está cambiando la forma en que se implementa y se ejecuta el software. Los ingenieros de software deben tener conocimientos de la nube para poder desarrollar software que pueda aprovechar esta tecnología.
- Escasez de talento: Existe una creciente demanda de ingenieros de software cualificados. Las empresas deben encontrar formas de atraer y retener a los mejores talentos.
- **Escalabilidad:** Escalabilidad: Los sistemas de software deben ser capaces de escalar para satisfacer las necesidades de un número creciente de usuarios.
- **Usabildad:** El software debe ser fácil de usar para que los usuarios puedan aprovecharlo al máximo.
- **Mantenimiento:** El software debe ser fácil de mantener y actualizar para corregir errores y agregar nuevas funcionalidades.

## 3 Interpretación del alumno

## 3.1 Cuota de éxito de la Ingeniería de Software

Es interesante ver que la tasa de éxito de los proyectos de software no es tan alta como esperaba. Según los datos que mencionaste, solo alrededor del 32% de los proyectos se consideran exitosos, mientras que el resto se cancela, fracasa o tiene un éxito parcial.

Esto me hace pensar en la importancia de la planificación, la gestión y la comunicación en el desarrollo de software. Si no se tienen en cuenta estos aspectos,

es probable que el proyecto no alcance sus objetivos.

## 3.2 Retos actuales de la Ingeniería de Software

Los retos que mencionaste son bastante intimidantes, pero también me motivan a seguir aprendiendo y mejorando mis habilidades como ingeniero de software.

La ciberseguridad es un tema crucial en la actualidad, y es importante que los ingenieros de software seamos capaces de desarrollar software seguro y resistente a los ataques.

El Big Data y la IA son dos áreas que me apasionan, y creo que tienen un gran potencial para transformar el mundo. Estoy emocionado de poder trabajar en proyectos que utilicen estas tecnologías para resolver problemas reales.

La nube es otra área importante que está cambiando la forma en que se desarrolla y se utiliza el software. Es importante que los ingenieros de software comprendamos las ventajas de la nube y cómo podemos utilizarla para crear aplicaciones más escalables y eficientes.

La escasez de talento en la Ingeniería de Software es un problema que me preocupa. Es importante que las universidades y las empresas trabajen juntas para fomentar la educación en esta área y atraer a más jóvenes a esta apasionante disciplina.

## References

- [1] Forrester Research. (2023). *Forrester Research*. [En línea]. Disponible en: https://www.forrester.com/
- [2] McKinsey & Company. (2023). *McKinsey & Company*. [En línea]. Disponible en: https://www.mckinsey.com/
- [3] Project Management Institute. (2023). *Project Management Institute (PMI)*. [En línea]. Disponible en: https://www.pmi.org/
- [4] The Standish Group. (2023). *The Standish Group*. [En línea]. Disponible en: https://www.standishgroup.com/