Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования "Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники"

Факультет информационных технологий и управления Кафедра интеллектуальных информационных технологий

РАСЧЕТНАЯ РАБОТА

По дисциплине «Традиционные и интеллектуальные информационные технологии»

На тему «Проверка связности ориентированного графа»

Выполнил: Ххх Ү Z

Группа: хххххх

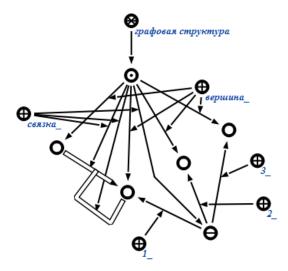
Проверил: Ххх Ү Z

Цель: Получить навыки формализации и обработки информации с использованием семантических сетей.

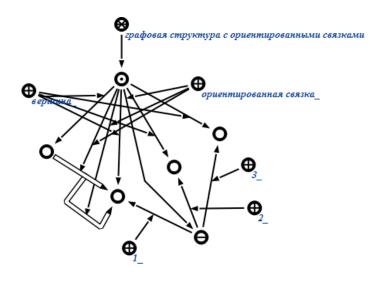
Задача: Проверка связности ориентированного графа, заданного списком смежности.

Список понятий:

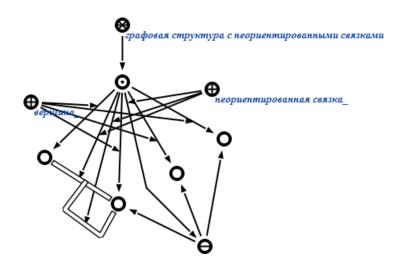
- 1. Графовая структура (абсолютное понятие) одноуровневая реляционная структура, объекты которой могут играть роль либо вершины, либо связки.
 - а. Вершина (относительное понятие, ролевое отношение);
 - b. Связка (относительное понятие, ролевое отношение).



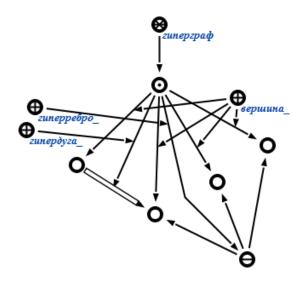
- 2. Графовая структура с ориентированными связками (абсолютное понятие).
 - а. Ориентированная связка (относительное понятие, ролевое отношение) связка, которая задается ориентированным множеством.



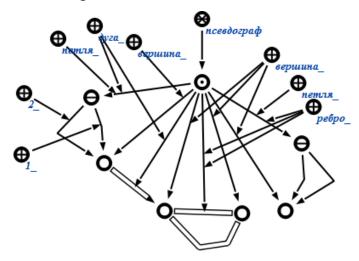
- 3. Графовая структура с неориентированными связками (абсолютное понятие).
 - а. Неориентированная связка (относительное понятие, ролевое отношение) связка, которая задается неориентированным множеством.



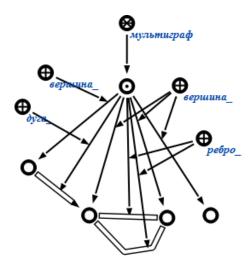
- 4. Гиперграф (абсолютное понятие) это такая графовая структура, в которой связки могут связывать только вершины:
 - а. Гиперсвязка (относительное понятие, ролевое отношение);
 - b. Гипердуга (относительное понятие, ролевое отношение) ориентированная гиперсвязка;
 - с. Гиперребро (относительное понятие, ролевое отношение) неориентированная гиперсвязка.



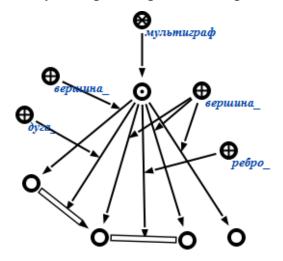
- 5. Псевдограф (абсолютное понятие) это такой гиперграф, в котором все связки должны быть бинарными:
 - а. Бинарная связка (относительное понятие, ролевое отношение) гиперсвязка арности 2;
 - b. Ребро (относительное понятие, ролевое отношение) –неориентированная гиперсвязка;
 - с. Дуга (относительное понятие, ролевое отношение) ориентированная гиперсвязка;
 - d. Петля (относительное понятие, ролевое отношение) бинарная связка, у которой первый и второй компоненты совпадают.



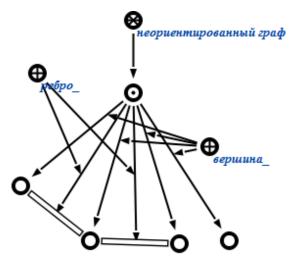
6. Мультиграф (абсолютное понятие) – это такой псевдограф, в котором не может быть петель:



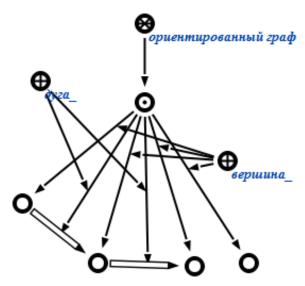
7. Граф (абсолютное понятие) — это такой мультиграф, в котором не может быть кратных связок, т.е. связок, у которых первый и второй компоненты совпадают:



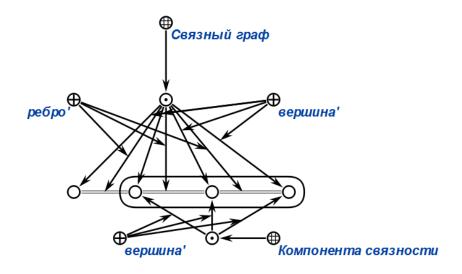
8. Неориентированный граф (абсолютное понятие) — это такой граф, в котором все связки являются ребрами:



9. Ориентированный граф (абсолютное понятие) – это такой граф, в котором все связки являются дугами:



- 10. Связный граф (абсолютное понятие) граф, содержащий только одну компоненту связности.
 - а. Компонента связности (относительное понятие) набор вершин графа, между любой парой которых существует путь.



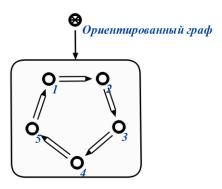
Тестовые примеры:

*Во всех тестах графы будет приведены в сокращенной форме со скрытыми ролями элементов графа.

Тест 1.

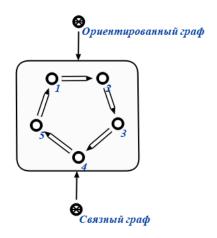
Вход:

Необходимо проверить является ли граф связным.



Выход:

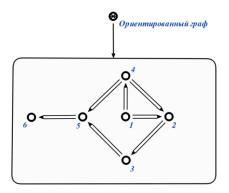
Будет подтверждено, что из любой вершины [0, 5] можно попасть в любую другую вершину, граф является связным так как граф имеет только одну компоненту связности.



Тест 2.

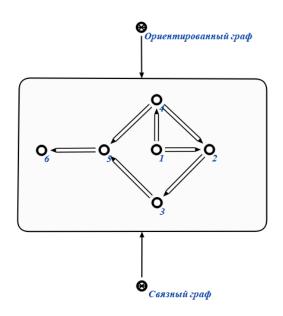
Вход:

Необходимо проверить является ли граф связным.



Выход:

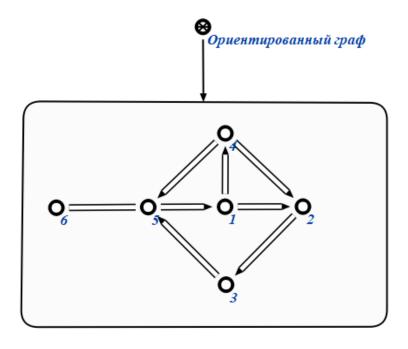
Из вершины 6 невозможно попасть в любую другую вершину. Граф имеет несколько компонент связности. Программа должна вернуть ответ, что граф не является связным.



Тест 3.

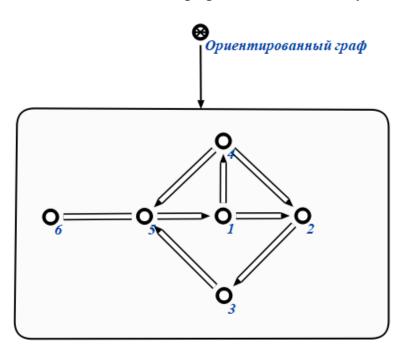
Вход:

Необходимо проверить является ли граф связным.



Выход:

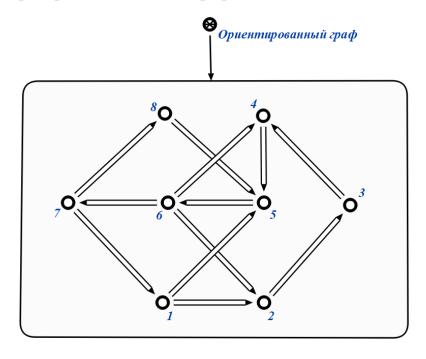
Будет подтверждено, что из любой вершины [0, 6] можно попасть в любую другую вершину, граф является связным так как граф имеет только одну компоненту связности.



Тест 4

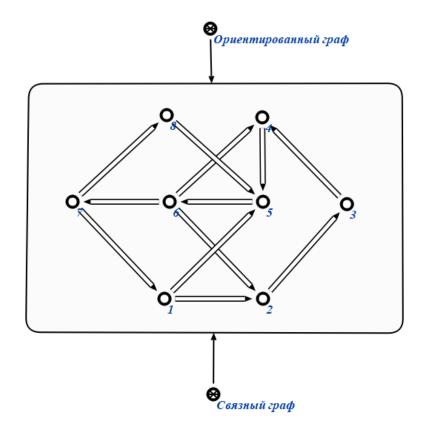
Вход:

Необходимо проверить является ли граф связным.



Выход:

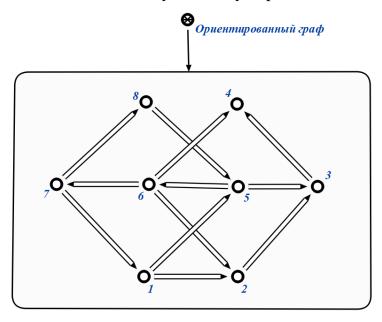
Будет подтверждено, что из любой вершины [0, 6] можно попасть в любую другую вершину, граф является связным так как граф имеет только одну компоненту связности.



Тест 5

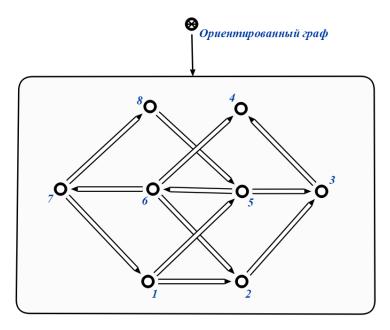
Вход:

Необходимо найти минимальный путь между вершинами V1 и V9.



Выход:

Из вершин 2, 3, 4 невозможно попасть в любую другую вершину. Граф имеет несколько компонент связности. Программа должна вернуть ответ, что граф не является связным.



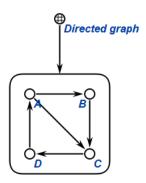
Алгоритм

Для решения задачи необходимы следующие переменные:

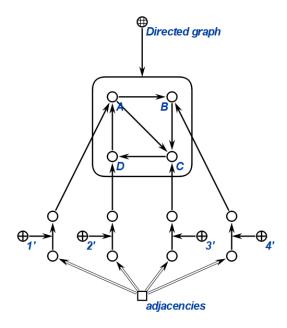
- 1. Количество вершин (N) в графе.
- 2. Множество посещенных вершин для каждой вершины (mark), где каждый элемент уникальный.
- 3. Множество, содержащее для каждой вершины, вершины, куда можно попасть (adjacencies).

Описание алгоритма:

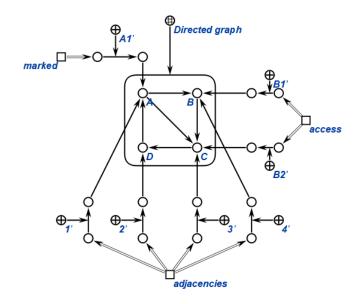
1. Проверка связности графа, обход в глубину, для каждой вершины:



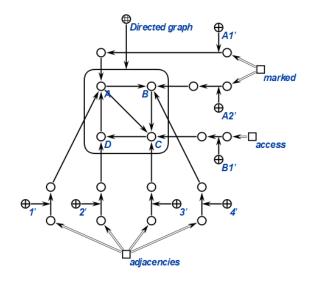
1.1 Берем вершину из списка adjacencies (A), пока не дойдем до конца списка.



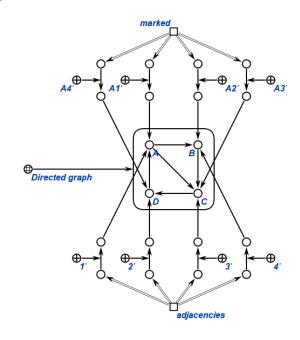
- 1.2 Очищаем список посещенных (marked).
- 1.3 Для каждой вершины (B) входящей в список (access), куда имеется доступ из вершины A:



- 1.3.1 Проверяем есть ли она в списке marked.
- 1.3.2 Если ее нет, добавляем. Переходим в пункт 1.3, где A = B.



- 1.3.3 В случае если есть, переходим к 1.1.
- 1.4 Проверяем длину списка marked:



- 1.4.1 Если она совпадает с N, переходим к следующей вершине, для проверки.
- 1.4.2 Если она не совпадает
 - 1.4.2.1 Если проверяемая вершина является корневой, программа завершается с ответом, что граф не связный.
 - 1.4.2.2 Иначе, переходим к следующей вершине, в проверяемом списке.
- 1.5 Если все вершины пройдены, и программа не завершилась, значит граф связный.

Список литературы

OSTIS GT [В Интернете] // База знаний по теории графов OSTIS GT. - 2011 г.. - http://ostisgraphstheo.sourceforge.net/index.php/Заглавная страница.

Харарри Ф. Теория графов [Книга]. - Москва: Едиториал УРСС, 2003.

Wikipedia:

- https://ru.wikipedia.org/wiki/Граф_(математика)
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Связный_граф
- https://ru.wikipedia.org/wiki/Компонента_связности_графа