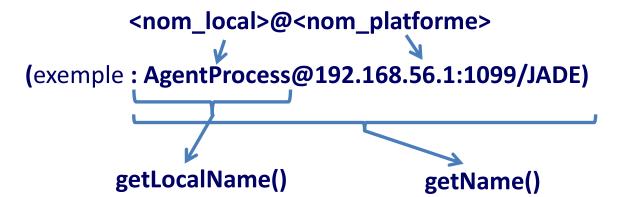
- ✓ Chaque agent hérite de la classe jade.core.Agent
- ✓ Chaque agent doit avoir une méthode obligatoire void setup() dans laquelle, il :
  - Récupère les paramètres passés en arguments
  - Enregistre les Services offerts par l'agent auprès du DF
  - Lance ses comportements (behaviors)
- ✓ Un agent est identifié par un nom unique l'AgentIdentifier (AID)
- ✓ Un **AID** a la forme suivante :



• Remarque 2 : Si vous voulez lancer plusieurs agent avec la même classe alors utilisez le code suivant :

```
public class Test {
 public static void main(String[] args) {
         String [] commande = new String[3];
         String argument ="";
         argument = argument+"agent1:AgentTest";
         argument = argument+";";
         argument = argument+"agent2:AgentTest";
         commande [0]="-cp";
         commande [1]="jade.boot";
         commande [2]= argument;
         jade.Boot.main(commande);
```

• Cliquer sur Run pour exécuter la méthode main de la classe Test

### ✓ Récupérer les paramètres passés en arguments :

- Dans la plateforme JADE, nous pouvons faire passer des paramètres aux agents.
- Chaque agent récupère ses paramètre en utilisant la méthode getArguments().

#### • Exemple :

```
import jade.core.Agent;
public class AgentTest extends Agent{
      protected void setup() {
                System.out.println("Je suis l'agent:"+this.getLocalName());
                System.out.println(" Mes arguments sont :");
                Object[] args = getArguments();
                if (args != null) {
                          for (int i = 0; i < args.length; ++i) {
                                     System.out.println(args[i]);
```

✓ Récupérer les paramètres passés en arguments :

```
1. Tester le programme par la classe Test suivante :
public class Test {
 public static void main(String[] args) {
         String [] commande = new String[3];
         String argument ="";
         argument = argument+"agent1:AgentTest(TP,-45,30) ";
         commande [0]="-cp";
         commande [1]="jade.boot";
         commande [2]= argument;
         jade.Boot.main(commande);
```

# ✓ Récupérer les paramètres passés en arguments : 2. Tester le programme par la classe Test suivante : public class Test { public static void main(String[] args) { String [] commande = new String[3]; String argument =""; argument = argument+"agent1:AgentTest(TP,-45,30)"; argument = argument+";"; argument = argument+"agent2:AgentTest(ALDI,5,13)"; commande [0]="-cp"; commande [1]="jade.boot"; commande [2]= argument; jade.Boot.main(commande);