



Université Constantine 2
جامعة قسنطينة 2

Apprentissage machine 1

Chapitre 2 : La régression linéaire

Ouadfel Salima

Faculté NTIC/IFA

salima.ouadfel@univ-constantine2.dz



Université Constantine 2
جامعة قسنطينة 2

Apprentissage machine 1

Chapitre 2 : La régression linéaire

Faculté NTIC/IFA

`alima.ouadfel@univ-constantine2.dz`

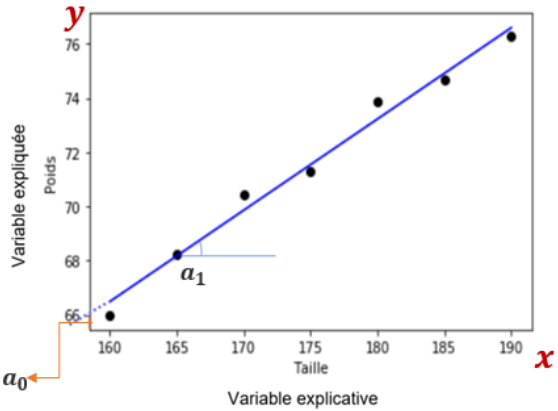
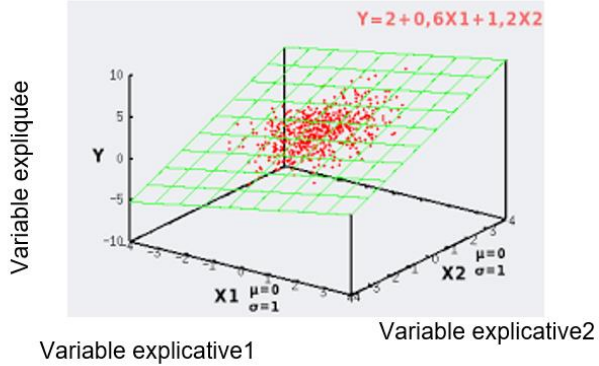
Etudiants concernés

Faculté/Institut	Département	Niveau	Spécialité
Nouvelles technologies	IFA	Master1	STIC

La régression linéaire



-Le modèle de régression **linéaire** est un modèle d'apprentissage **supervisé** qui a pour objectif de trouver un modèle linéaire qui **explique** une **variable expliquée** Y en fonction **des variables explicatives indépendantes** X .

Régression linéaire simple	Régression lineaire multiple
<p>Le modèle prédit une variable expliquée Y à partir d'une variable explicative X</p>  <p>The graph shows a scatter plot of 'Poids' (Weight) on the y-axis versus 'Taille' (Height) on the x-axis. A blue regression line is drawn through the data points. The y-intercept is labeled a_0 and the slope is labeled a_1. The axes are labeled 'Variable expliquée' and 'Variable explicative' respectively.</p>	<p>Le modèle prédit une variable expliquée Y à partir de plusieurs variables explicatives X</p>  <p>The 3D plot shows a scatter of red data points in a 3D space defined by axes X_1, X_2, and Y. A green grid plane is fitted to the data points. The equation $Y = 2 + 0,6X_1 + 1,2X_2$ is displayed in red. The axes are labeled 'Variable expliquée' for Y and 'Variable explicative1' and 'Variable explicative2' for X_1 and X_2 respectively. Statistical values $\mu=0$ and $\sigma=1$ are shown for both X_1 and X_2.</p>



Le modèle de régression linéaire

Modèle : $y = a_0 + a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_px_p + \varepsilon$

Ecriture matricielle:

$$\underbrace{\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}}_Y = \underbrace{\begin{pmatrix} \mathbf{1} & x_{11} & \dots & x_{1p} \\ \mathbf{1} & x_{21} & \dots & x_{2p} \\ & \vdots & & \vdots \\ \mathbf{1} & x_{n1} & \dots & x_{np} \end{pmatrix}}_X \underbrace{\begin{pmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_p \end{pmatrix}}_a + \underbrace{\begin{pmatrix} \varepsilon_1 \\ \varepsilon_2 \\ \vdots \\ \varepsilon_n \end{pmatrix}}_\varepsilon$$
$$Y = Xa + \varepsilon$$

Paramètres: $a = (a_0, a_1, a_2, \dots, a_p)$

Fonction coût: $J(a) = \frac{1}{n} \sum_i^n \varepsilon_i^2$

But: minimiser: $J(a)$



Le modèle de régression linéaire

La méthode des moindres carrés est une méthode analytique qui permet de trouver le vecteur \hat{a} qui minimise la fonction coût $J(a) = \frac{1}{n} \sum_i^n \varepsilon_i^2$

$$\hat{a} = (X^T X)^{-1} X^T Y$$

Mais elle devient difficile avec un très grand nombre de données et de caractéristiques à cause de l'inversion de la matrice $X^T X$.

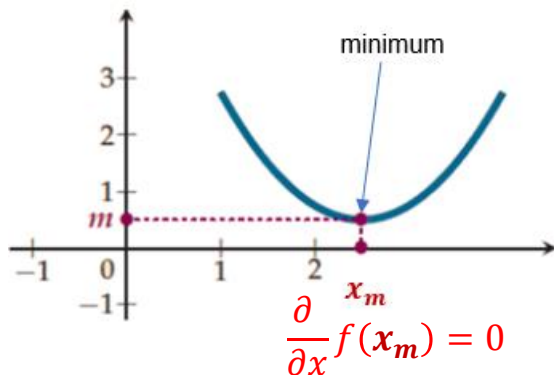
Une alternative à la méthode des moindres carrés est une méthode approximative : l'algorithme **Descente de Gradient** pour trouver une solution approximative \hat{a} .

L'algorithme de descente du gradient

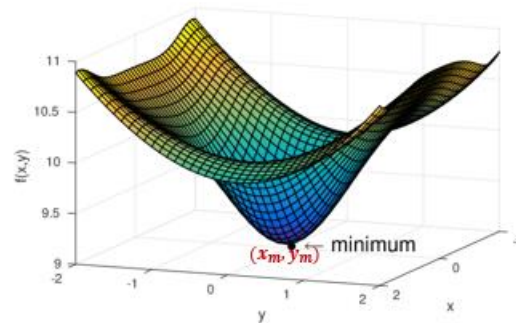
L'algorithme de la Descente de Gradient est un algorithme d'optimisation qui permet de trouver le minimum d'une fonction.

Entrée : une fonction $f: R^n \rightarrow R$

Objectif: trouver \mathbf{x}_m tel que $f(\mathbf{x}_m)$ est minimum



avant \mathbf{x}_m la dérivée est négative
(f est décroissante)
après \mathbf{x}_m la dérivée est positive
(f est croissante)

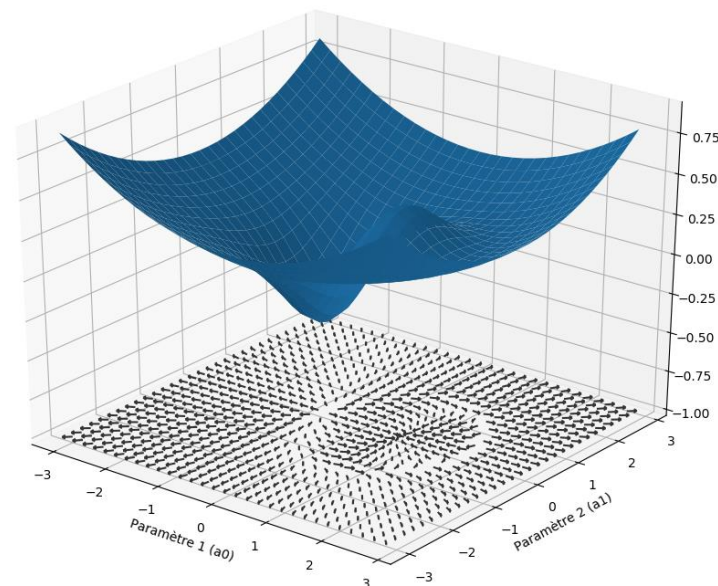
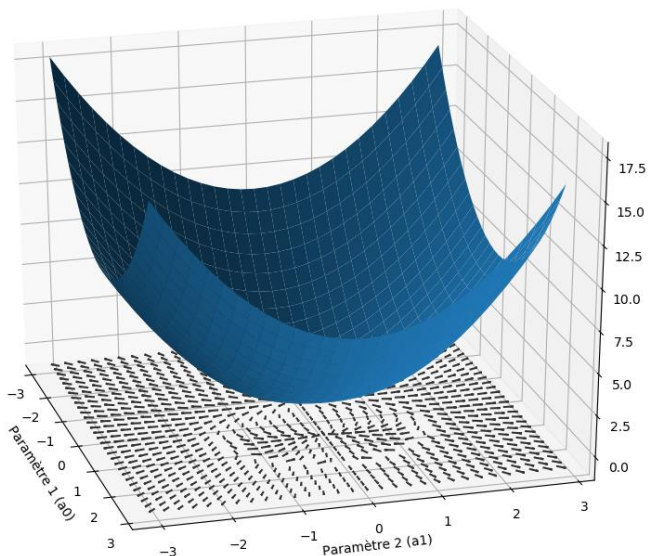


$$\frac{\partial}{\partial x} f(x_m) = 0 \text{ et } \frac{\partial}{\partial y} f(y_m) = 0$$

avant $(\mathbf{x}_m, \mathbf{y}_m)$ la dérivée est négative
(f est décroissante)
après $(\mathbf{x}_m, \mathbf{y}_m)$ la dérivée est positive
(f est croissante)

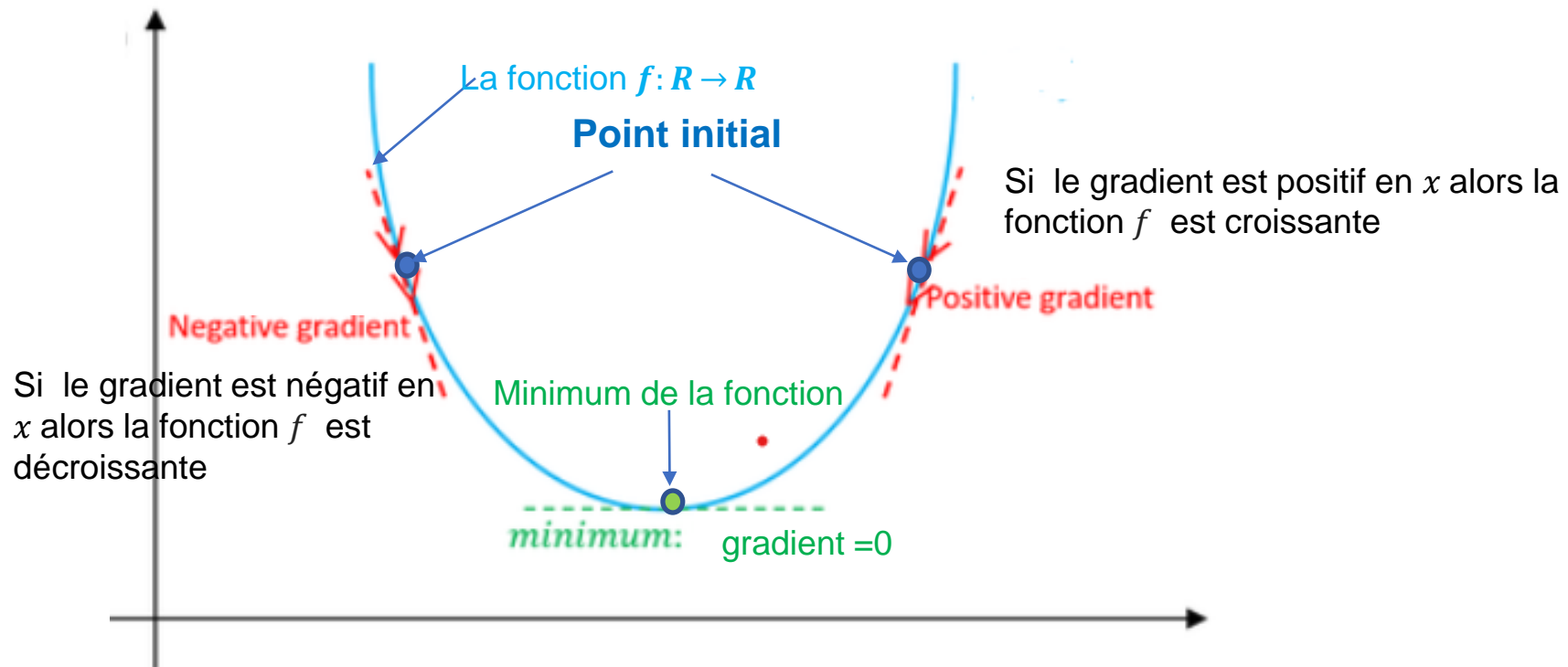
L'algorithme de descente du gradient

L'algorithme de descente du gradient est un algorithme itératif. A partir d'un point de la fonction (à minimiser) choisi arbitrairement, une suite de déplacements est effectuée dans la direction **opposée au gradient**, de manière à faire décroître la fonction.



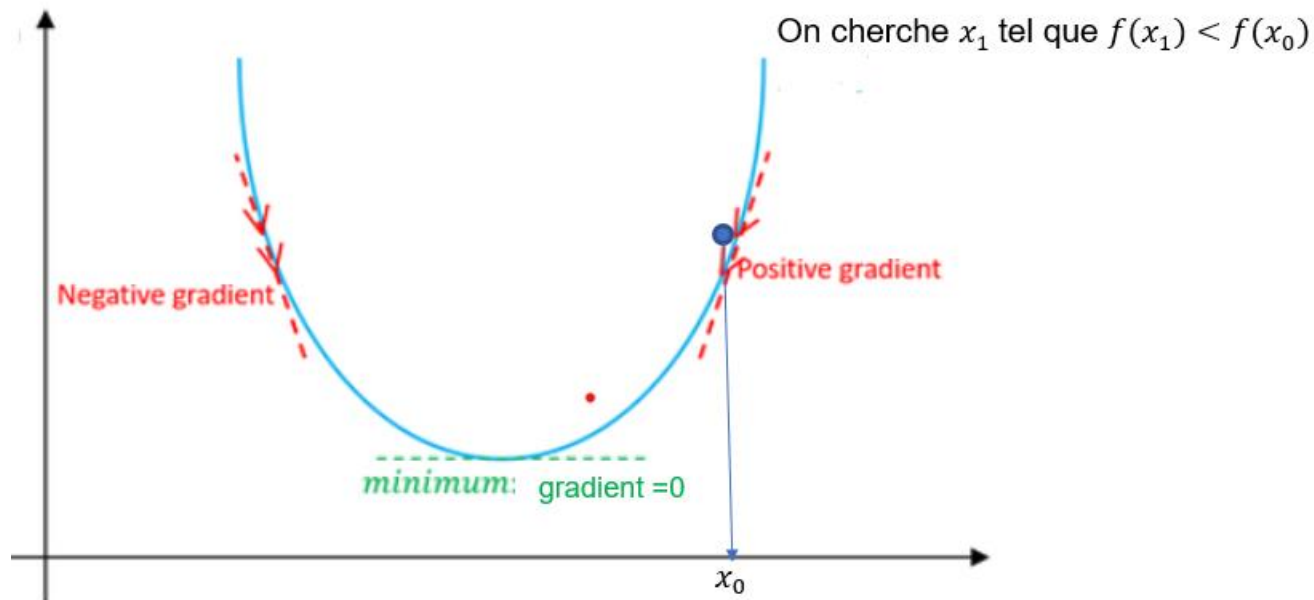
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



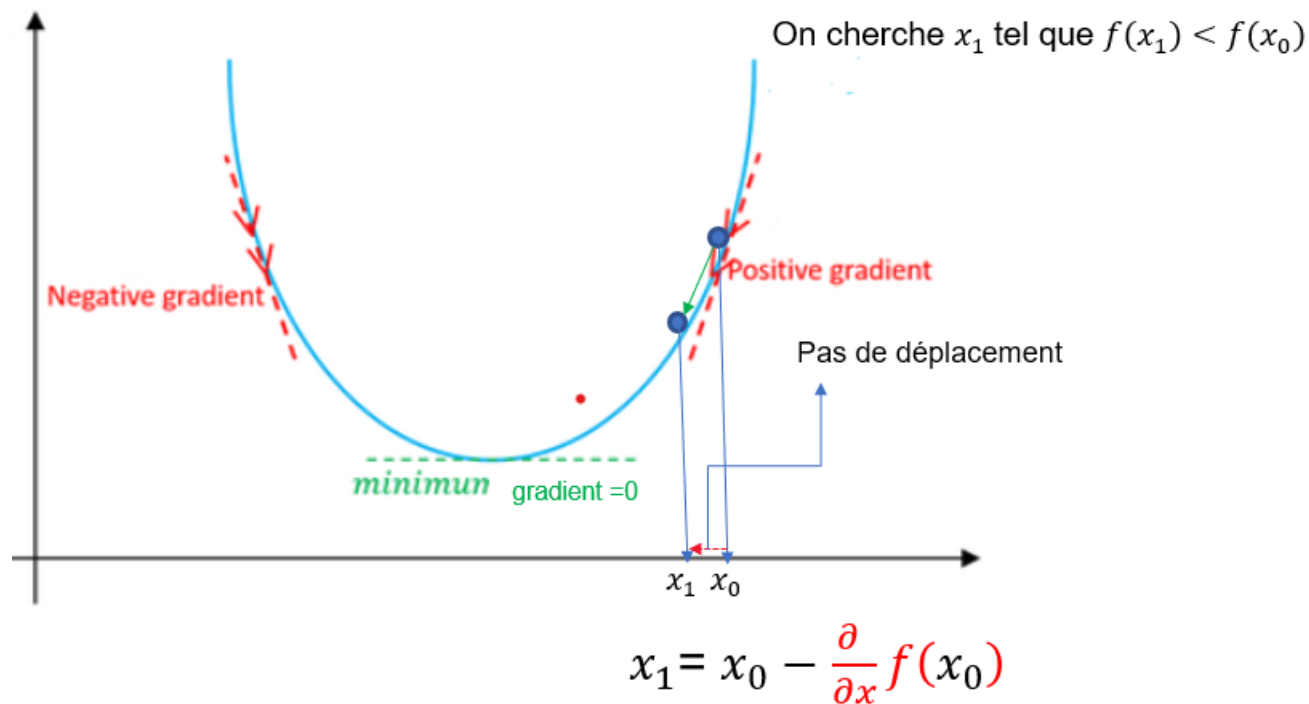
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



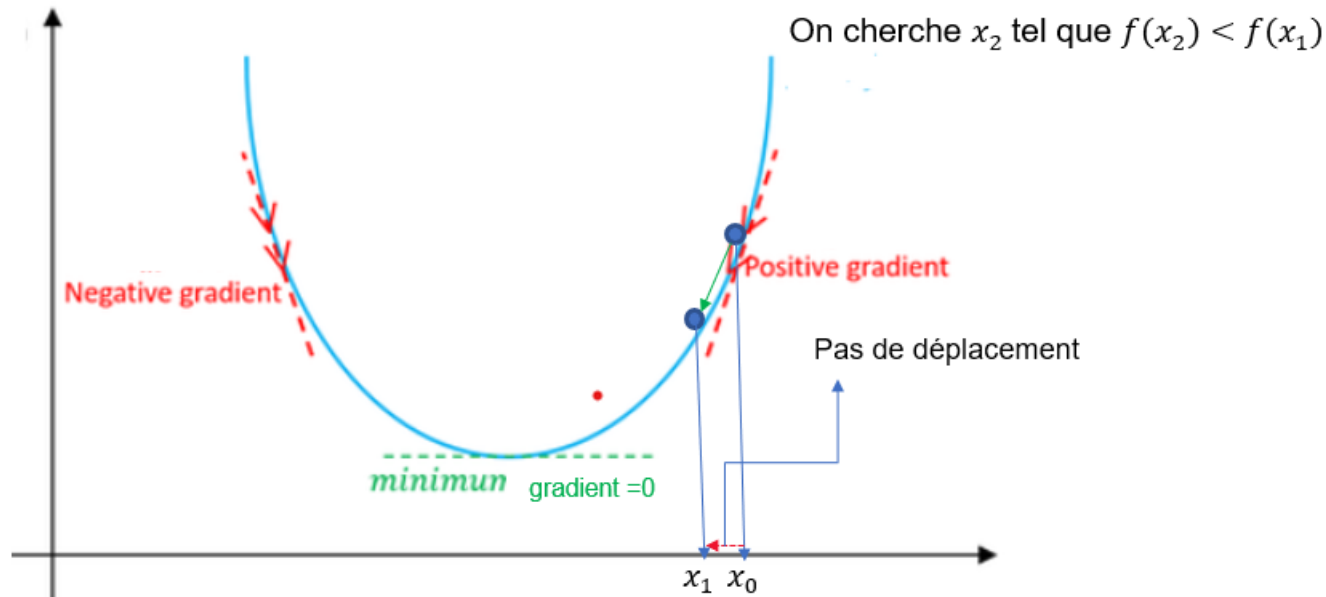
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence

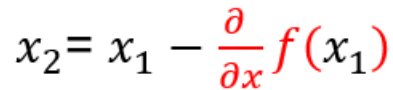


L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence

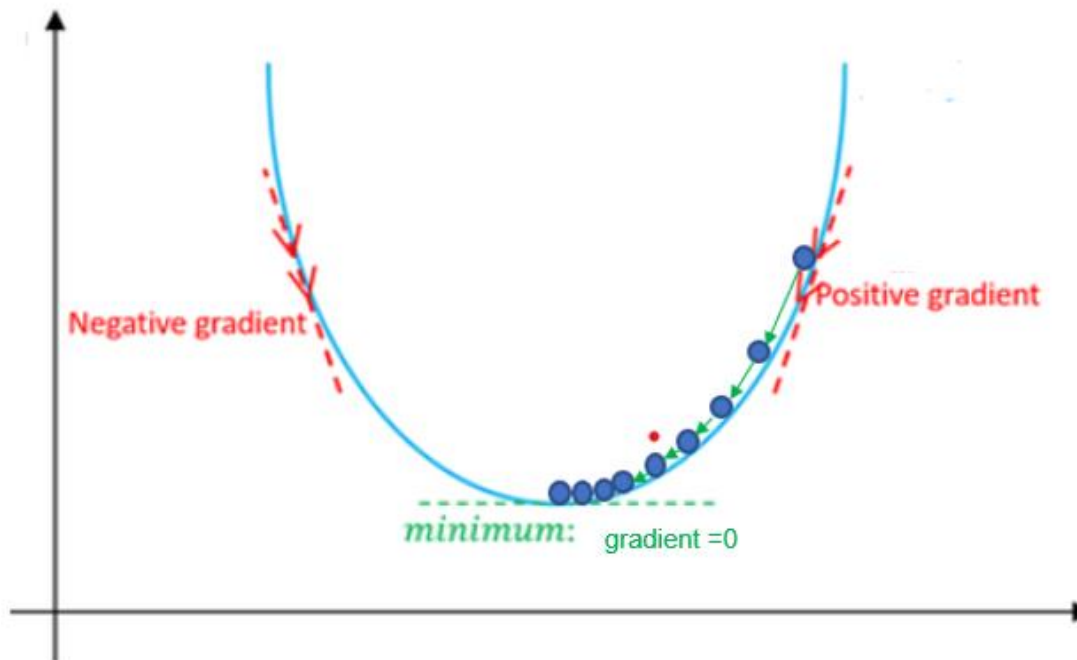


- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



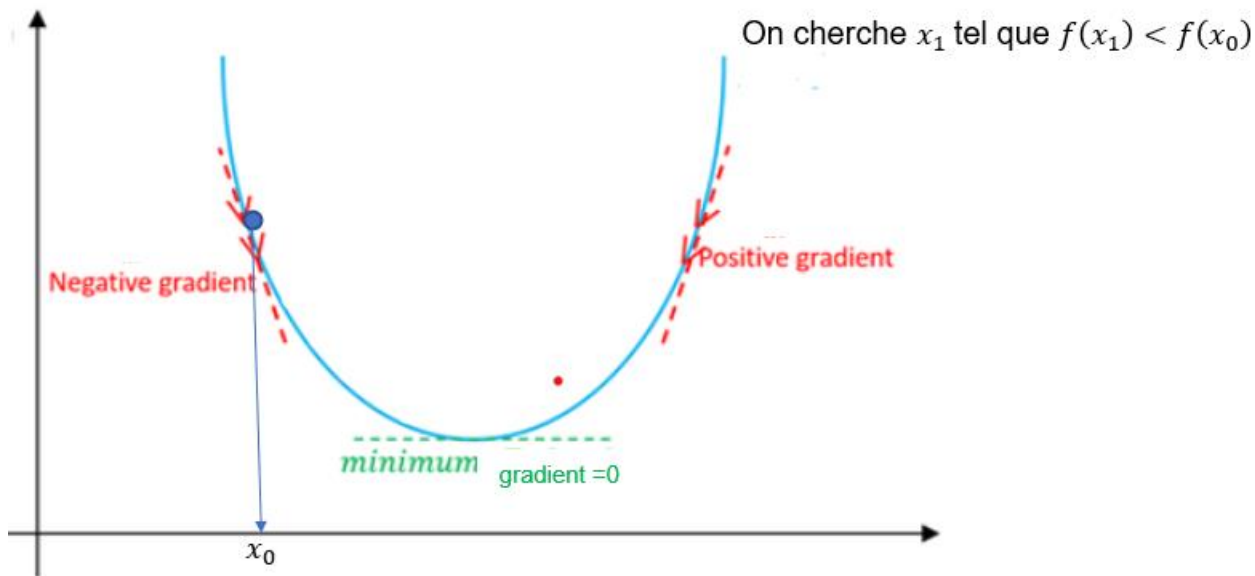
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



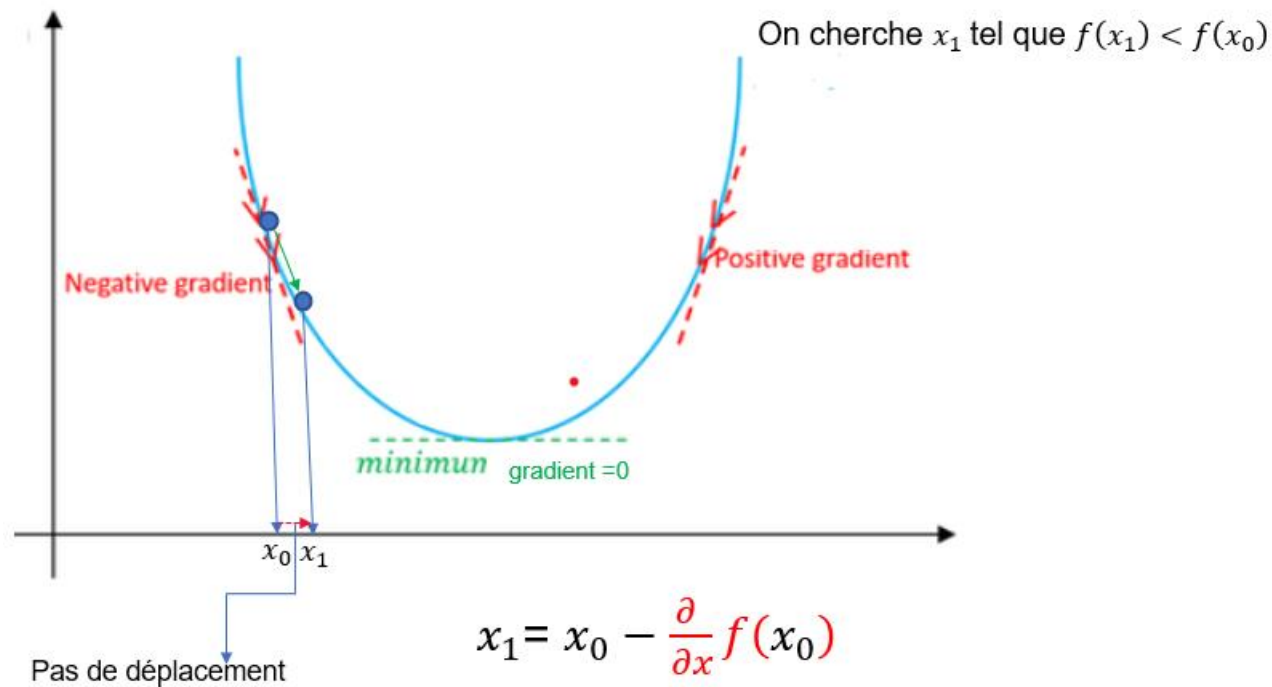
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



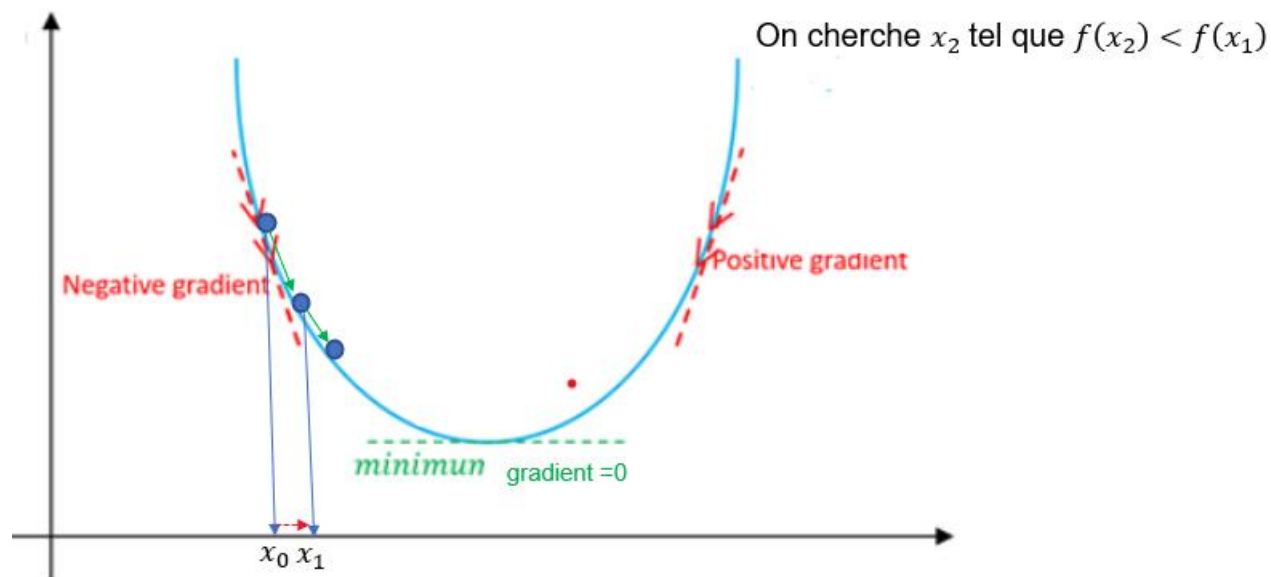
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



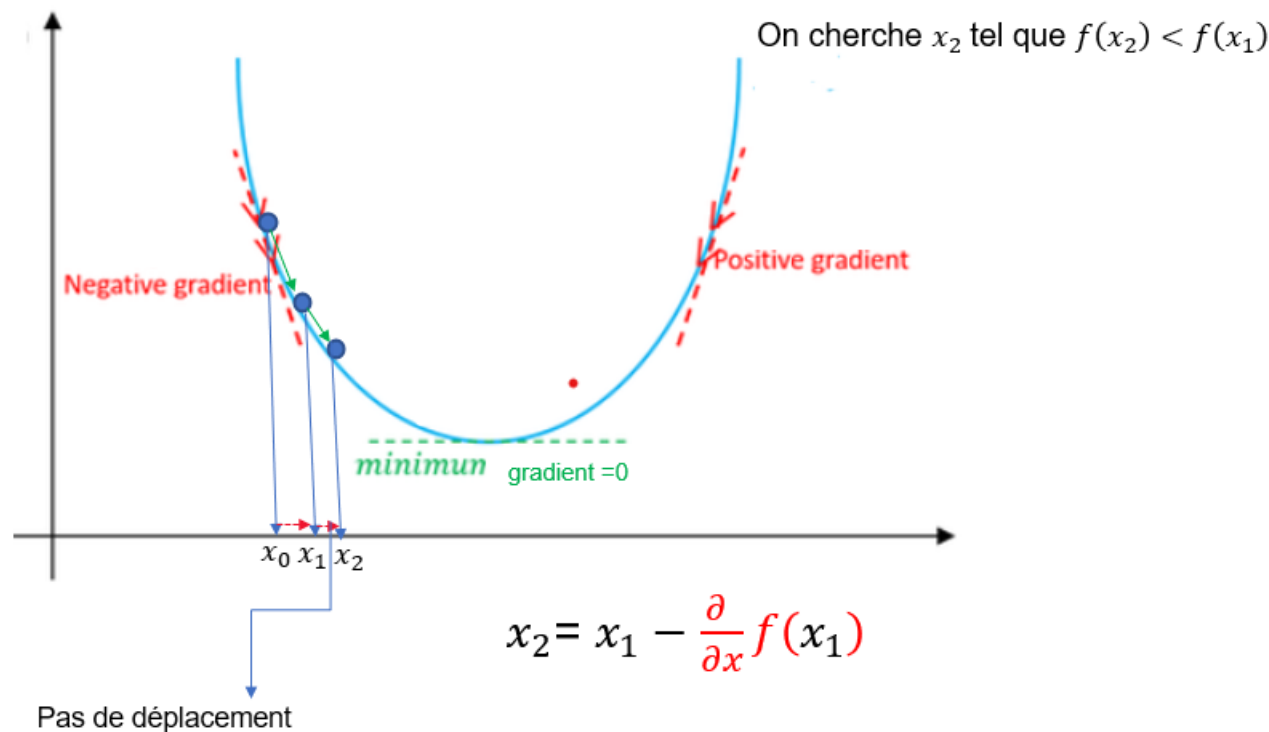
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



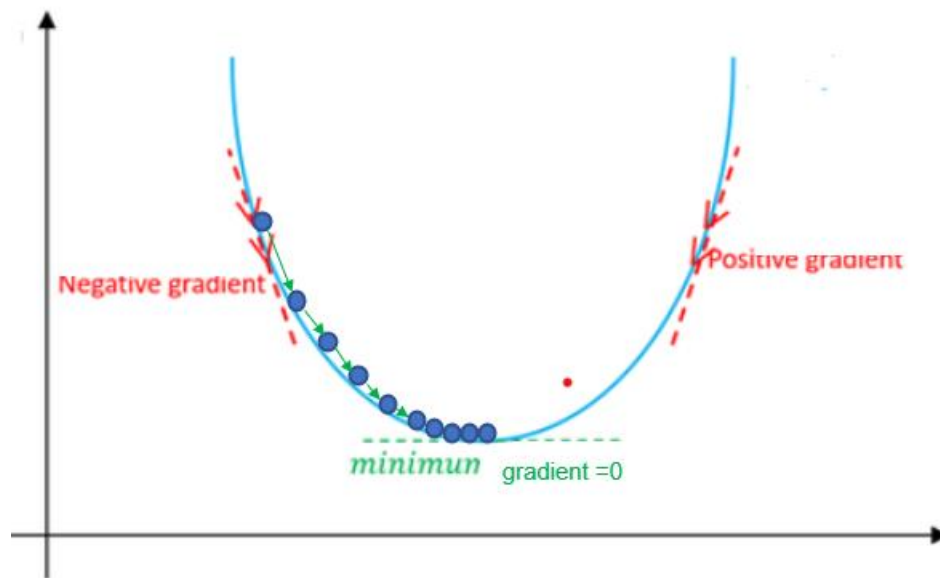
L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



L'algorithme de descente du gradient

- 1- On choisit un point de départ de coordonnée x de la fonction f
- 2- On calcul le gradient en ce point
- 3- On se déplace dans la direction opposée au gradient
- 4- Revenir à 2 jusqu'à convergence



L'algorithme de descente du gradient

Entrée: $f(x)$

Sortie : $\operatorname{argmin} f(x)$

Etapes

1- initialiser l'algorithme avec x^0 choisi aléatoirement

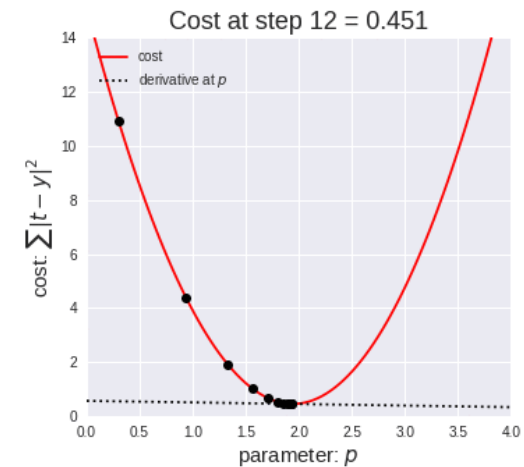
2- $\text{iter}=1$ // initialiser le compteur des itérations

3- Repeter

// faire des changements sur $x^{\text{iter}-1}$ dans le but de réduire $f(x)$

$$x^{\text{iter}} = x^{\text{iter}-1} - \frac{\partial}{\partial x} f(x^{\text{iter}-1})$$

Dérivée de la fonction f
par rapport à x
au point $(x^{\text{iter}-1})$



$\text{iter} = \text{iter} + 1$
Jusqu'à convergence



L'algorithme de descente du gradient

Afin de contrôler le pas de déplacements, un hyperparamètre α appelé **pas d'apprentissage** est introduit dans l'équation de mise à jour des valeurs du parameter x

Entrée: $f(x)$

Sortie : $\operatorname{argmin} f(x)$

Etapes

1- initialiser l'algorithme avec x^0 choisi aléatoirement

2- $\text{iter}=1$ // initialiser le compteur des itérations

3- Repeter

// faire des changements sur $x^{\text{iter}-1}$ dans le but de réduire $f(x)$

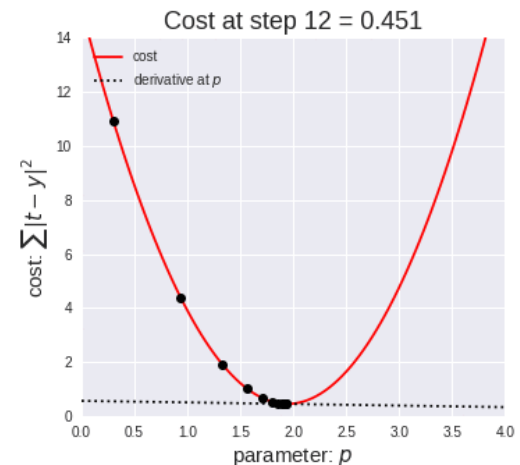
$$x^{\text{iter}} = x^{\text{iter}-1} - \alpha * \left[\frac{\partial}{\partial x} f(x^{\text{iter}-1}) \right]$$

Pas d'apprentissage

Dérivée de la fonction f
par rapport à x
au point $(x^{\text{iter}-1})$

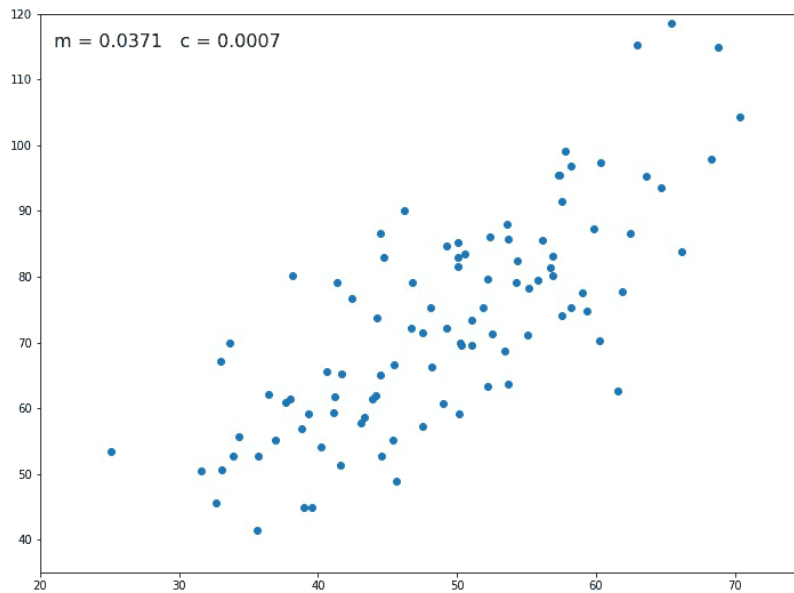
$\text{iter} = \text{iter} + 1$

Jusqu'à convergence



L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

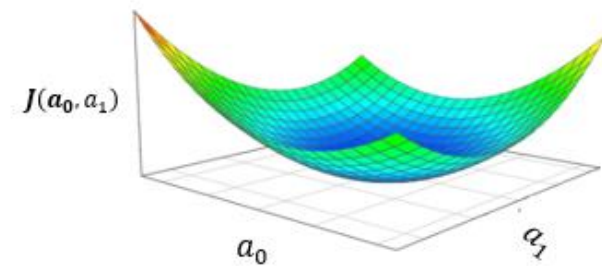


Modèle : $y = a_0 + a_1x + \varepsilon$

Paramètres: a_0 et a_1

Fonction coût: $J(a_0, a_1) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \varepsilon_i^2$

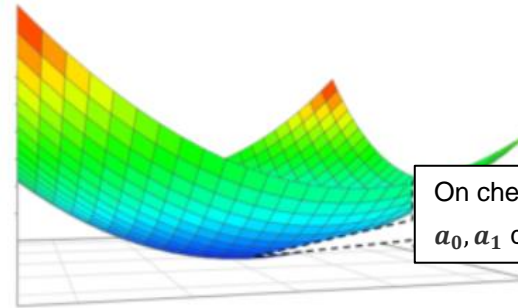
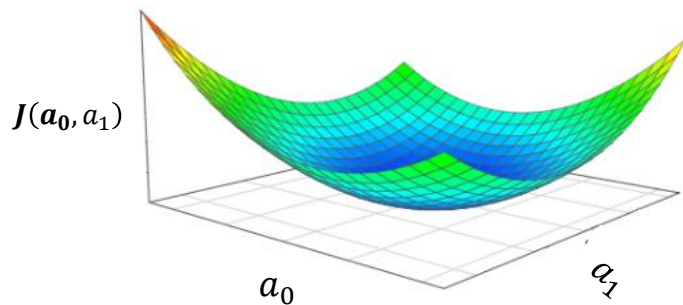
But: minimiser $J(a_0, a_1)$



L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

$$J(a_0, a_1) = \underset{a_0, a_1}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n \varepsilon_i^2 = \underset{a_0, a_1}{\operatorname{argmin}} \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - (a_0 + a_1 x_i))^2$$



On cherche les valeurs de a_0, a_1 qui miniisent J

La regression linéaire



L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Entrée: $J(\mathbf{a}_0, \mathbf{a}_1) = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - (\mathbf{a}_0 + \mathbf{a}_1 x_i))^2$

Sortie : $\underset{\mathbf{a}_0, \mathbf{a}_1}{\operatorname{argmin}} J(\mathbf{a}_0, \mathbf{a}_1)$

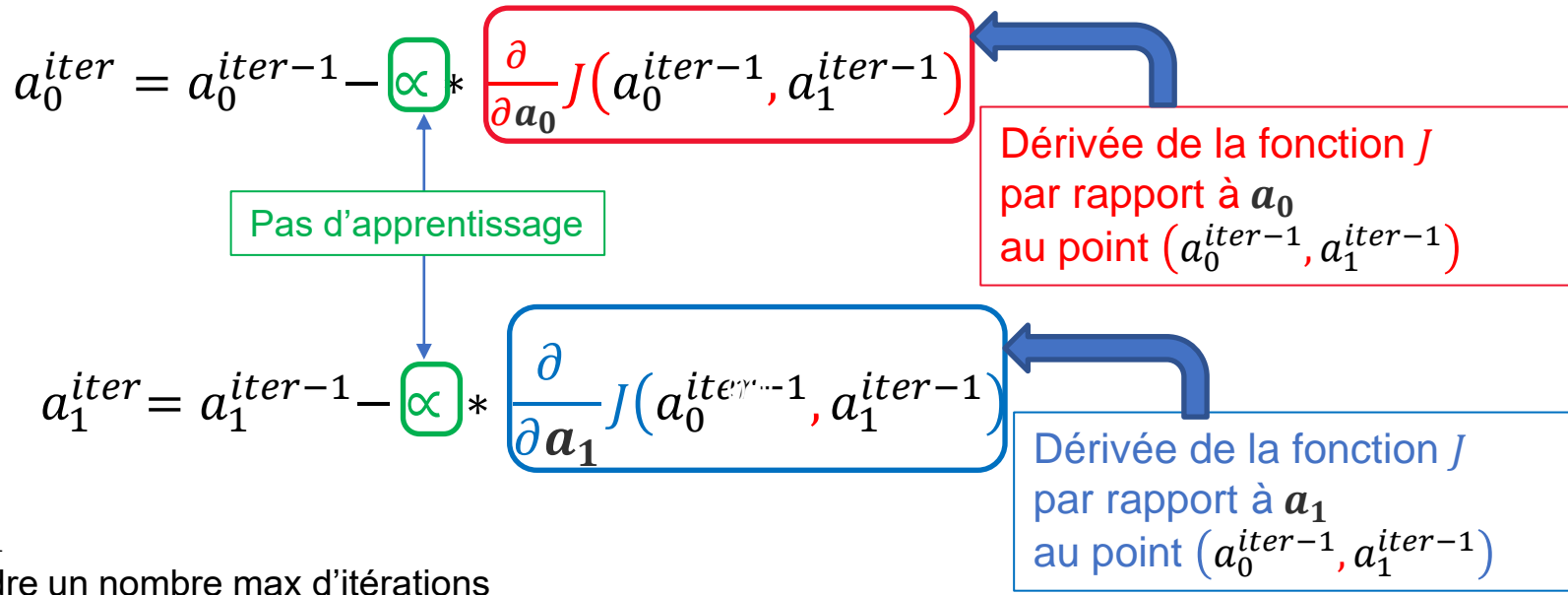
Etapes

1- initialiser l'algorithme avec a_0, a_1 (par exemple $a_0^0 = 0, a_1^0 = 0$)

2- iter=1 // initialiser le compteur des itérations

3- Repeter

// faire des changements sur $a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}$ dans le but de réduire $J(\mathbf{a}_0, \mathbf{a}_1)$



La regression linéaire



La dérivée partielle de J en a_1 :

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0, a_1) = \frac{\partial}{\partial a_1} \left(\frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - (a_1 x_i + a_0))^2 \right)$$

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0, a_1) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n -x_i (y_i - (a_1 x_i + a_0))$$

La dérivée partielle de J en a_0 :

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0, a_1) = \frac{\partial}{\partial a_0} \left(\frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - (a_1 x_i + a_0))^2 \right)$$

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0, a_1) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n -(y_i - (a_1 x_i + a_0))$$



L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire multiple

$$y = a_0 + a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_px_p + \varepsilon$$

$$y = a_0x_0 + a_1x_1 + a_2x_2 + a_3x_3 + \dots + a_px_p + \varepsilon$$

avec $x_0 = 1$

$$J(a_0, a_1, \dots, a_p) = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n \varepsilon_i^2$$

$$J(a_0, a_1, \dots, a_p) = \frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - (a_0 + a_1x_{i1} + a_2x_{i2} + a_3x_{i3} + \dots + a_px_{ip}))^2$$

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire multiple

Entrée: $J(a_0, a_1, \dots, a_p)$ =

Sortie : $\operatorname{argmin} J(a_0, a_1, \dots, a_p)$

Etapes

1- initialiser l'algorithme avec a_j^0 , (par exemple $a_j^0 = 0, j = 0 \dots p$)

2- iter=1 // initialiser le compteur des itérations

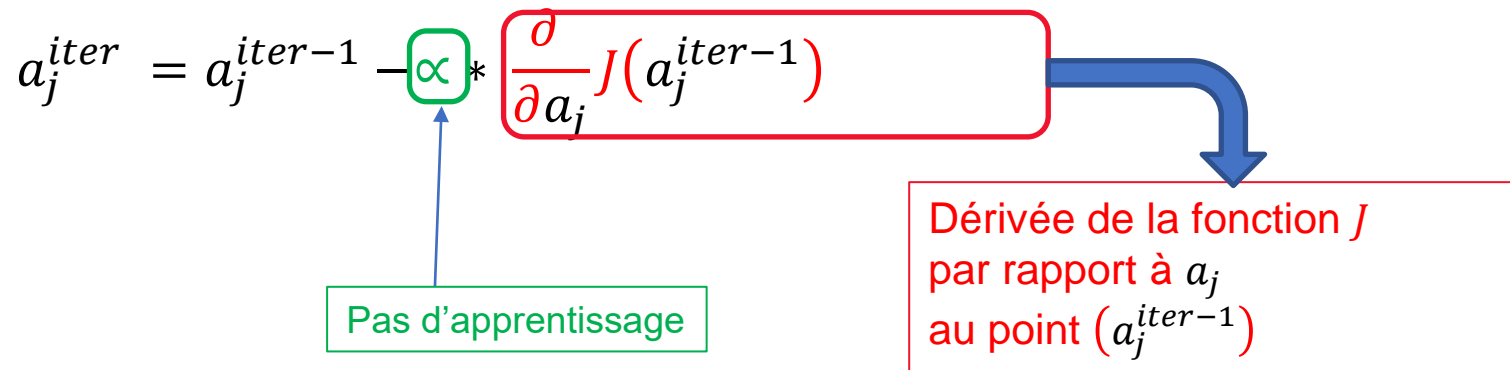
3- Repeter

// faire des changements sur a_j dans le but de réduire $J(a_0, a_1, \dots, a_p)$

$$a_j^{iter} = a_j^{iter-1} - \alpha * \frac{\partial}{\partial a_j} J(a_j^{iter-1})$$

Pas d'apprentissage

Dérivée de la fonction J par rapport à a_j au point (a_j^{iter-1})



$iter = iter + 1$

jusqu'à atteindre un nombre max d'itérations

La dérivée partielle de J en a_j $j = 0..p$

$$\frac{\partial}{\partial a_j} J(a_0, \dots, a_p) = \frac{\partial}{\partial a_j} \left(\frac{1}{2n} \sum_{i=1}^n (y_i - (a_0 x_0 + a_1 x_{i1} + a_2 x_{i2} + \dots + a_p x_{ip}))^2 \right)$$

$$\frac{\partial}{\partial a_j} J(a_0, \dots, a_p) = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n -x_j (y_i - (a_0 x_0 + a_1 x_{i1} + a_2 x_{i2} + \dots + a_p x_{ip}))^2$$

La régression linéaire

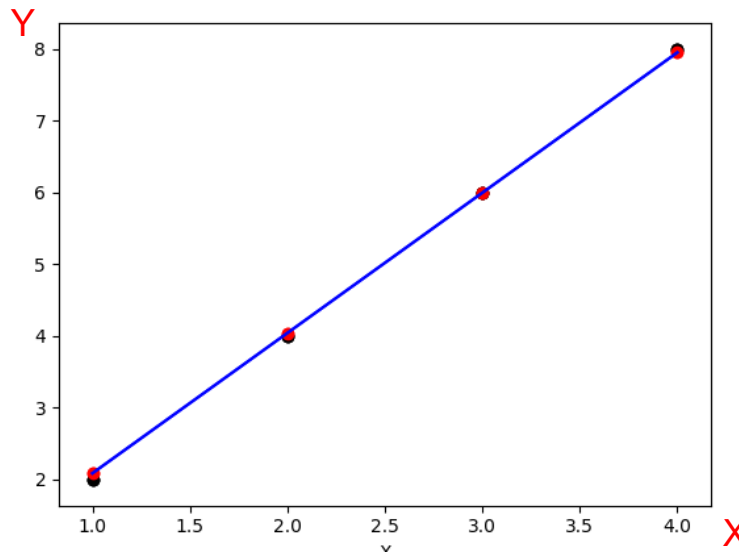


L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8





L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

Initialisation:

$$a_1^0 = 0, a_0^0 = 0$$

$$\hat{y} = 0 + 0 * x$$

$$\alpha = 0.01$$

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

Initialisation: $a_1^0 = 0, a_0^0 = 0$ $\hat{y} = 0 + 0 * x$ $\alpha = 0,01$

Iter= 1

Calcul de la fonction coût

$$J(a_0, a_1) = 1/2n \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

$$J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = 1/8[(2 - 0)^2 + (4 - 0)^2 + (6 - 0)^2 + (8 - 0)^2] = 15$$

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

Initialisation: $a_1^0 = 0, a_0^0 = 0$ $\hat{y} = 0 + 0 * x$ $\alpha = 0,01$

Iter= 1

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

Calcul des dérivées partielles

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 -(y_i - (a_1^{iter-1} x_i + a_0^{iter-1}))$$

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = 1/4 \{ -(2 - (0 + 1 * 0)) - (4 - (0 + 2 * 0)) - \dots \} = -5$$

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 -x_i (y_i - (a_1^{iter-1} x_i + a_0^{iter-1}))$$

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = 1/4 \{ -1 * (2 - (0 + 1 * 0)) - 2 * (4 - (0 + 2 * 0)) - \dots \} = -15$$

La régression linéaire



L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

Initialisation: $a_1^0 = 0, a_0^0 = 0$ $\hat{y} = 0 + 0 * x$ $\alpha = 0,01$

Iter= 1

Mise à jour des paramètres

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

$$a_1^{\text{iter}} = a_1^{\text{iter}-1} - \alpha * \frac{\partial}{\partial a_1} J(a_1^{\text{iter}-1}, a_0^{\text{iter}-1}) = 0 - 0.01 * -15 = 0.15$$

$$a_0^{\text{iter}} = a_0^{\text{iter}-1} - \alpha * \frac{\partial}{\partial a_0} J(a_1^{\text{iter}-1}, a_0^{\text{iter}-1}) = 0 - 0.01 * -5 = 0.05$$

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

$$a_1^1 = 0.15, a_0^1 = 0.05 \quad \hat{y} = 0.05 + 0.15x$$

Iter= 2

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

Calcul de la fonction coût

$$J(a_0, a_1) = 1/2n \sum_{i=1}^n (y_i - \hat{y}_i)^2$$

$$J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = 1/8[(2 - (0.05 + 0.15 * 1))^2 + (4 - (0.05 + 0.15 * 2))^2 + (6 - (0.05 + 0.15 * 3))^2 + (8 - (0.05 + 0.15 * 4))^2] = 12,604$$

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple $a_1^1 = 0.15$, $a_0^1 = 0.05$ $\hat{y} = 0.05 + 0.15x$
Iter= 2

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

Calcul des dérivées partielles

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 -(y_i - (a_1^{iter-1} x_i + a_0^{iter-1}))$$

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = 1/4 \{ -(2 - (0.05 + 0.15 * 1)) - (4 - (0.05 + 0.15 * 2)) - \}$$

$$\frac{\partial}{\partial a_0} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = -4.575$$

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = \frac{1}{4} \sum_{i=1}^4 -x_i (y_i - (a_1^{iter-1} x_i + a_0^{iter-1}))$$

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = 1/4 \{ -1 * (2 - (0.05 + 1 * 0.15)) - 2 * (4 - (0.05 + 2 * 0.15)) - \}$$

$$\frac{\partial}{\partial a_1} J(a_0^{iter-1}, a_1^{iter-1}) = -13.75$$

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple $a_1^1 = 0.15$, $a_0^1 = 0.05$ $\hat{y} = 0.05 + 0.15x$
Iter= 2

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

Mise à jour des paramètres

$$a_1^{\text{iter}} = a_1^{\text{iter}-1} - \alpha * \frac{\partial}{\partial a_1} J(a_1^{\text{iter}-1}, a_0^{\text{iter}-1}) = 0.15 - 0.01 * -13.75 = 0.2875$$

$$a_0^{\text{iter}} = a_0^{\text{iter}-1} - \alpha * \frac{\partial}{\partial a_0} J(a_1^{\text{iter}-1}, a_0^{\text{iter}-1}) = 0.05 - 0.01 * -4.575 = 0.09575$$

L'algorithme de descente du gradient

Modèle de régression linéaire simple

Exemple

$$a_1^2 = 0.2875, a_0^2 = 0.09575$$
$$\hat{y} = 0.09575 + 0.2875x$$

Iter= 3

X	Y
1	2
2	4
3	6
4	8

Calcul de la fonction coût

.....

Calcul des dérivées partielles

.....

Mise à jour des paramètres

...

L'algorithme de descente du gradient

Mise à l'échelle des données

Pour accélérer la convergence de l'algorithme et ne pas atteindre la limite mathématique de l'ordinateur, on effectue une opération de mise à l'échelle.

$$X' = \frac{X - X_{min}}{X_{max} - X_{min}}$$

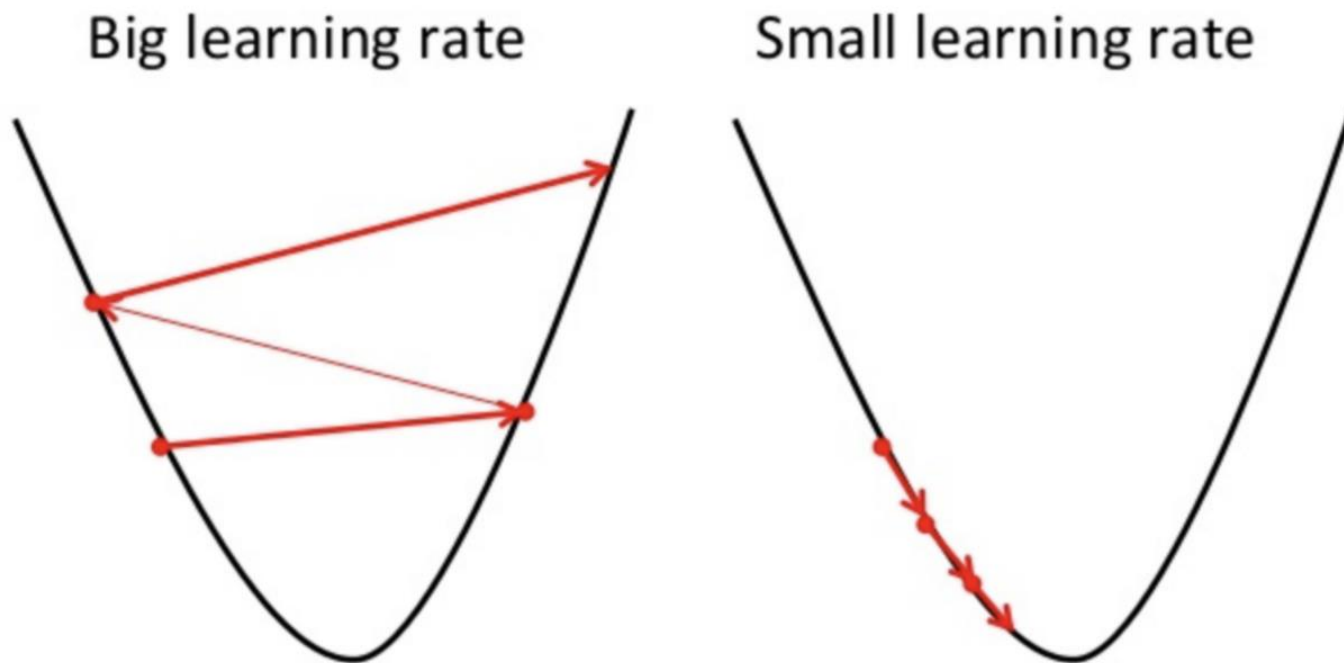
Normalisation

$$X' = \frac{X - \mu}{\sigma}$$

Standardisation

L'algorithme de descente du gradient

Le pas d'apprentissage



La regression linéaire



En résumé Modèle de régression linéaire

Modèle $y = a_0 + \sum_{k=1}^p a_k x_k + \varepsilon$

Coût $J(a_0, a_1, \dots, a_p) = 1/2n \sum_{i=1}^n \varepsilon_i^2 = 1/2n \sum_{i=1}^n \left(y_i - a_0 + \sum_{k=1}^p a_k x_{ik} + \varepsilon \right)^2$

Objectif minimiser $J(a_0, a_1, \dots, a_p)$

Méthode des moindres carrés

Solution exacte

Aucun paramètre

Besoin de calculer

$$(X^T X)^{-1} X^T Y$$

Difficile si n et p est très grand

Inverse une matrice de

$(p+1) \times (p+1)$

Algorithme de descente du gradient

Solution approximative

Algorithme Itératif

Paramètre: le pas d'apprentissage

Nécessite de normaliser les données

Efficace si n est très grand

Calcul un vecteur $(p+1)$