

Autor: Ellen Simonini

Repositório: <https://github.com/Ellen-simonini>

1. Introdução

A adoção de metodologias ágeis tem se tornado cada vez mais comum em projetos de desenvolvimento de software, especialmente em contextos que exigem flexibilidade, colaboração e entrega contínua de valor. Este artigo analisa criticamente um caso real de implementação do **Scrum** em um projeto de desenvolvimento de uma arquitetura avançada de GPU para melhoria de qualidade de vídeo em tempo real, realizado pela **SCT em parceria com a Sony Japan**.

O projeto envolvia desafios complexos, como pesquisa de algoritmos, colaboração internacional e alto grau de incerteza técnica, o que motivou a escolha do Scrum como metodologia de gestão. A análise aborda os motivos da adoção do método ágil, os desafios enfrentados, os resultados alcançados e lições aprendidas que podem ser úteis para outros times de desenvolvimento.

2. Desenvolvimento

2.1. Contexto do Projeto e Justificativa para o Scrum

O projeto em questão tinha como objetivo desenvolver **algoritmos eficientes de processamento de imagem em tempo real**, integrados a drivers de GPU, em colaboração com a Sony Japan. As características do trabalho—alta complexidade, necessidade de iteração rápida e parceria internacional—tornavam o modelo tradicional (como o cascata) inadequado.

O **Scrum** foi escolhido porque:

- **Permitia adaptação contínua** a novas descobertas na pesquisa.
- **Facilitava a comunicação** entre equipes distribuídas (SCT e Sony Japan).
- **Reduzia riscos** com entregas incrementais e feedback constante.

2.2. Desafios na Implementação do Scrum

Apesar dos benefícios, a equipe enfrentou resistências e dificuldades:

- **Cerimônias vistas como "overhead"**: Alguns membros consideravam as reuniões diárias (Daily Scrum) e retrospectivas como perda de tempo.
- **Dificuldade em mapear tarefas de pesquisa** em user stories e sprints, já que atividades de pesquisa são menos previsíveis que desenvolvimento tradicional.
- **Ajuste do papel do Product Owner (PO)**: A definição de prioridades exigia alinhamento constante com a Sony Japan, o que gerou atritos iniciais.

2.3. Adaptações e Soluções Encontradas

Para superar esses desafios, a equipe, com apoio do **agile42**, adotou as seguintes estratégias:

- **Flexibilização do Scrum**: Mantendo os princípios ágeis, mas ajustando práticas para melhor se adequar à pesquisa.

- **Treinamento e coaching contínuo:** O acompanhamento de um coach ágil ajudou a equipe a entender o valor das cerimônias e a melhorar a colaboração.
- **Alinhamento cultural com a Sony Japan:** Reuniões frequentes e definição clara de responsabilidades do PO minimizaram conflitos.

2.4. Resultados Obtidos

A adoção do Scrum trouxe benefícios significativos:

- **Maior eficiência no desenvolvimento:** A equipe foi reconhecida como uma das mais produtivas do departamento.
- **Melhor colaboração internacional:** A comunicação com a Sony Japan tornou-se mais estruturada.
- **Entrega de uma solução inovadora:** O projeto resultou em algoritmos avançados de processamento de vídeo em tempo real, integrados a GPUs.

3. Conclusão e Lições Aprendidas

O estudo de caso demonstra que o **Scrum pode ser altamente eficaz em projetos complexos e inovadores**, mas sua implementação exige adaptações e suporte especializado. As principais lições aprendidas são:

1. **Metodologias ágeis devem ser ajustadas ao contexto:** O Scrum não é um "one-size-fits-all"; times de pesquisa podem precisar de abordagens mais flexíveis (como Kanban).
2. **O papel do coach ágil é crucial** para acelerar a maturidade da equipe e evitar resistências.
3. **Alinhamento claro com stakeholders internacionais** evita conflitos na definição de prioridades.

Para projetos futuros, recomenda-se:

- **Explorar métodos híbridos** (Scrum + Kanban) para tarefas de pesquisa.
- **Investir em treinamento contínuo** em práticas ágeis para toda a equipe.
- **Documentar e compartilhar lições aprendidas** para melhorar processos internos.

Este caso reforça que, quando bem aplicado, o **Scrum pode transformar desafios complexos em resultados inovadores**, desde que haja flexibilidade e comprometimento de todos os envolvidos.

Repositório no GitHub: <https://github.com/Ellen-simonini>

Licença: [MIT / Creative Commons]