



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA**

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos 1**

Curso: **Sistemas de Informação**

Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

**Aula Prática no 2**

Tema: Encapsulamento

Instruções:

- 1- Faça a codificação seguindo o enunciado usando a linguagem Java.
- 2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:  
Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo
- 3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o código fonte (arquivos. Java do seu projeto) e o arquivo .txt

Data da entrega: 18/08/21 às 23:59

Avaliativa: **Não**

Perguntas:

- 1- Crie uma classe Triangulo, com os seguintes atributos: Lado 1; Lado 2; Lado 3. Os valores dos lados devem ser número reais. Encapsule esses atributos, de forma a não permitir que seus valores sejam negativos, sendo atribuído valor zero nesse caso. Escreva métodos que alterem os dados acima, métodos que retornem as informações acima, e um métodos que calcule o perímetro do triângulo. Crie um método para definir se esse triângulo é equilátero, isóscele ou escaleno. Crie uma classe de testes para testar os métodos da classe Triangulo.