



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Disciplina: **Programação Orientada a Objetos 1**
Curso: **Sistemas de Informação**
Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

Aula Prática no 6

Tema: Herança e Polimorfismo

Instruções:

- 1- Faça a codificação seguindo o enunciado usando a linguagem Java.
- 2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:
Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo
- 3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o código fonte (arquivos. Java do seu projeto) e o arquivo .txt

Data da entrega: 21/09/21 às 23:59

Avaliativa: **NÃO**

Perguntas:

- 1- Implemente um código Java correspondente às classes a seguir. Não se esqueça de usar os recursos de hierarquia e o polimorfismo

