



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos 1**

Curso: **Sistemas de Informação**

Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

Aula Prática no 4

Tema: Herança

Instruções:

- 1- Faça a codificação seguindo o enunciado usando a linguagem Java.
- 2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:
Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo
- 3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o código fonte (arquivos. Java do seu projeto) e o arquivo .txt

Data da entrega: 01/09/21 às 23:59

Avaliativa: **NÃO**

Perguntas:

- 1- Construa o programa completo na linguagem de programação Java de acordo com os requisitos solicitados. Uma conta bancária tem os seguintes atributos: cpf do cliente, nro da conta, saldo. É possível realizar as operações de saque e depósito em uma conta. Existem dois tipos de conta, a poupança e a especial. A conta poupança possui como atributo a taxa de rendimento mensal. Ela deve ter um método calcularNovoSaldo que atualiza o saldo com a taxa de rendimento. A conta especial possui como atributo um limite. Nessa conta o método sacar foi redefinido, permitindo um saldo negativo até o valor do limite. Crie um programa principal que utilize um vetor de 5 contas poupança e outro vetor de 5 contas especiais. Receba os dados dessas contas via usuário, e teste os métodos criados.