

UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Disciplina: Programação Orientada a Objetos 1
Curso: Sistemas de Informação
Professora: Elaine Ribeiro Faria

Aula Prática no 9

Tema: Coleções e Persistência

Instruções:

1- Faça a codificação seguindo o enunciado usando a linguagem Java.

2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:

Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo

3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o código fonte (arquivos. Java do seu projeto) e o arquivo .txt

Data da entrega: 14/10/21 às 23:59

Avaliativa: SIM - 15 pontos

Perguntas:

- 1. Resolva o seguinte exercício sobre Empregados de uma empresa
 - a) Construa uma classe Empregado, com atributos CPF, anoNascimento, e salário. Encapsule os atributos dessa classe. Crie pelo menos dois construtores para a classe.
 - b) Pesquise na Internet como dotar a classe Empregado da capacidade de decidir, dados dois empregados, qual possui o maior anoNascimento (DICA: pesquise sobre a interface Comparable).
 - c) Crie uma classe chamada DadosEmpregados, que possui como atributo um *ArrayList* de Empregados. A classe deve contar métodos para: inserir um Empregado no *ArrayList*, remover um Empregado do *ArrayList*, fornecendo o seu CPF, buscar um Empregado no *ArrayList* a partir do seu CPF, buscar os Empregado no *ArrayList* com salario maior que um dado valor.
 - d) Crie uma classe principal que instancia 5 Empregados, solicitando ao usuário os dados dos 5 funcionários
 - e) Realiza a busca de um usuário dado o seu CPF, imprimindo suas informações na tela
 - f) Pede ao usuário um valor de salário, e retorna todos os empregados com salário maior do que o salário informado;
 - g) Salvar em um arquivo binário os Empregados
 - h) Salvar em um arquivo texto os Empregados