



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Disciplina: **Programação Orientada a Objetos 1**
Curso: **Sistemas de Informação**
Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

Aula Prática no 8

Tema: Revisão

Instruções:

- 1- Faça a codificação seguindo o enunciado usando a linguagem Java.
- 2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:
Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo
- 3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o código fonte (arquivos. Java do seu projeto) e o arquivo .txt

Data da entrega: Não é necessário entregar
Avaliativa: **NÃO**

Perguntas:

- 1- Identifique as classes e implemente um programa para a seguinte especificação: “O supermercado vende diferentes tipos de produtos. Cada produto tem um preço e uma quantidade em estoque. Um pedido de um cliente é composto de itens, onde cada item especifica o produto que o cliente deseja e a respectiva quantidade. Esse pedido pode ser pago em dinheiro, cheque ou cartão.”
Retirado de: <http://www.ic.uff.br/~leomurta/courses/2016.1/poo/lista.pdf>
- 2- Faça a leitura do texto abaixo e de exemplo de um problema real onde você usaria os conceitos retratados no trecho abaixo. O que torna a orientação a objetos única é o conceito de herança. Herança é um mecanismo que permite que características comuns a diversas classes sejam fatoradas em uma classe base, ou superclasse. A partir de uma classe base, outras classes podem ser especificadas. Cada classe derivada ou subclasse apresenta as características (estrutura e métodos) da classe base e acrescenta a elas o que for definido de particularidade para ela. Há várias formas de relacionamentos em herança: Extensão: a subclasse estende a superclasse, acrescentando novos membros (atributos e/ou métodos) (Ricarte,2001).
Retirado de: https://www1.univap.br/wagner/ListaJava1Bim_17.pdf
- 3- Usando o problema da aula passada sobre funcionários, pilotos e atendentes, faça um programa que permita salvar em arquivo os dados dos funcionários