



**UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA**

Disciplina: **Programação Orientada a Objetos 1**

Curso: **Sistemas de Informação**

Professora: **Elaine Ribeiro Faria**

**Trabalho Final da Disciplina - Parte 3**

Tema: Interface Gráfica

Instruções:

- 1- Faça a codificação seguindo o enunciado usando a linguagem Java.
- 2- Crie um arquivo txt chamado IntegrantesGrupo.txt contendo:  
Nome e nro de matrícula dos integrantes do grupo
- 3- Envie pelo Microsoft Teams um arquivo. Zip contendo o código fonte (arquivos. Java do seu projeto) e o arquivo .txt

Data da entrega: 26/10/21 às 23:59

Avaliativa: **SIM**

Perguntas:

1. Considerando o sistema de Clínica Médica desenvolvido de acordo com os requisitos fornecidos nas atividades “Projeto Final - Parte 1” e “Projeto Final - Parte 2”, você deverá complementar a implementação em Java de acordo com o que se pede a seguir.

Atenção: Use recursos de interface gráfica em Java (pacote *Swing* e/ou *Awt* do Java) para o desenvolvimento do sistema.

- a. Deverão ser criadas telas para manutenção (cadastro, consulta, e remoção) dos dados de cada uma das entidades participantes do problema, tais como: pacientes, médicos, planos de saúde, etc.
- b. Estas telas deverão chamar as classes e métodos apropriadas para sua execução, os quais já foram desenvolvidos nas entregas anteriores.
- c. Crie também telas para os demais requisitos que não sejam de manutenção de dados, como por exemplo, o requisito de efetuar consulta.