

## **Prática – Singleton**

Aplique o padrão *singleton* de forma que apenas uma instância de cada fábrica concreta seja possível.

Transforme as estratégias concretas em *singletons*, evitando que múltiplas instâncias sejam replicadas.

**Caso possível**, transforme os estados concretos do personagem (perigo, normal, forte, morto) em *singletons*, evitando que suas instâncias sejam replicadas. Para que isto seja possível, é necessário que o *state* não contenha atributos de instância.

Observação: qualquer classe concreta que precise ser várias vezes instanciadas, porém não possuem atributos que diferenciem uma instância da outra, podem ser implementadas como *singletons*, otimizando a performance/uso de memória.

---