**Centro Universitário UNA**

**Gestão e Qualidade de Software**

**Professor Daniel Henrique Matos de Paiva**

# Lista de Exercícios III: Estrutura Sequencial

**Considerações Iniciais:**

Esta lista de exercício deve:

* Ser realizada em equipes de até 06 alunos.
* Ser entregue no prazo proposto.
* Ter os algoritmos pedidos escritos em linguagem Java.
* Ter todos os algoritmos devidamente identados.

Exercícios:

* 1. Escreva um algoritmo que leia dois números informados pelo usuário a partir do teclado e que apresente o resultado da média aritmética dos dois números informados.

* 1. Escreva um algoritmo que leia o preço de um produto a partir do teclado e apresente na tela o valor do produto acrescido de 10% de seu valor original.

Exemplo:

Informe o valor do produto: **50.00**

Novo valor do produto: **55.00**

* 1. Escreva um algoritmo que leia uma temperatura fornecida pelo usuário a partir do teclado em graus Fahrenheit e a converta para o seu equivalente em graus centígrados.

## OBS.: °C = (°F − 32) / 1,8

1. Escreva um algoritmo para calcular os juros compostos de uma aplicação financeira. O algoritmo deve ler o valor do capital a ser aplicado, o prazo de aplicação em meses, a taxa de juros mensal e apresentar na tela o montante a ser recebido.

OBS: M = C × (1 + i) **n**  , em que **M** é o montante a ser recebido, **C** é o capital aplicado, **i** é a taxa de juros e **n** é o prazo da aplicação.

1. Escreva um algoritmo para calcular e imprimir o salário bruto a ser recebido por um funcionário em um mês.
   1. programa deverá utilizar os seguintes dados:
   2. Número de horas que o funcionário trabalhou no mês.
   3. Valor recebido por hora de trabalho.
   4. Valor do salário família.
   5. Número de filhos com idade menor que 14 anos, para calcular o salário família.

1. Escreva um algoritmo que receba dois números a partir do teclado. O algoritmo deve imprimir o logaritmo do primeiro número na base representada pelo segundo número.

1. Escreva um algoritmo que leia o salário fixo de um vendedor, o valor total das vendas que ele realizou no mês e o percentual que ele ganha sobre o total das vendas mensais. O algoritmo deve calcular o salário total do vendedor e apresentá-lo na tela.

1. Em um estacionamento há carros e motos. Escreva um algoritmo que solicite ao usuário o total de veículos e o total de rodas.
   1. algoritmo deve determinar quantos carros e quantas motos há no estacionamento. O resultado deve ser apresentado na tela para o usuário.

1. Escreva um algoritmo que receba um número inteiro de segundos a partir do teclado e imprima na tela a quantidade correspondente em horas, minutos e segundos.

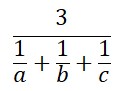
1. Escreva um algoritmo que, dados três valores, calcule e imprima as médias aritmética, harmônica e geométrica destes valores.

OBS.:

a. Média aritmética:

(a + b + c) / 3

1. Média harmônica:



1. Média geométrica:

