

I										P								E
										P					EP			E
				K						P					EP			E
										P					EP			E

Portfolio-eksamen

Forår 2023

—

Tema nummer:	06
Semester	1. semester
Varighed:	3 uger
Omfang:	4,5 ECTS
Tema ansvarlig:	Anders Dollerup (andd@kea.dk) og Kenny M Møller (kmam@kea.dk)
Undervisere hold A	Ingen undervisning
Undervisere hold B	Ingen undervisning

Temabeskrivelse

Eksamen på 1. semester består af dit portfolio website, samt en individuel mundtlig præsentation, efterfulgt af eksaminationen i portfolio websitet og din præsentationen.

Formål

En formel vurdering af på hvilket niveau, du har tilegnet dig læringsmålene for 1. semester.

Forudsætninger for deltagelse

For at deltage i 1. semester eksamen, skal du aflevere eksamensopgaven i WISEflow til tiden.

Læringsmål og fagligt indhold

Til eksamen skal du demonstrere viden, færdigheder og kompetencer, beskrevet i læringsmålene for 1. semester [Multimedieproduktion 1](#) i [studieordningen](#) samt at kunne reflektere over, hvad du har lært på første semester.

Læringsmålene er oversat til konkret fagligt indhold i de enkelte temabeskrivelser, som du finder i mappen Temabeskrivelser under ressourcer i Fronter.

FAGOMRÅDE	NIVEAU	ID	LÆRINGSMÅL
Brugergrænseflader	Viden	001	forståelse af basale udviklingsmetoder og -modeller, der anvendes i erhvervet
Brugergrænseflader	Viden	002	udviklingsbaseret viden om erhvervets anvendte digitale udvekslingsformater
Brugergrænseflader	Viden	003	forståelse af praksisnære principper og metoder til design af brugergrænseflader
Brugergrænseflader	Viden	004	forståelse af i praksis anvendte frontend-teknologier
Brugeroplevelser	Viden	005	udviklingsbaseret viden om central teori og metode om brugerforståelse
Brugeroplevelser	Viden	006	udviklingsbaseret viden om i praksis anvendte principper og teorier om brugeroplevelse og brugerens samspil med digitale medieproduktioner
Indhold	Viden	007	udviklingsbaseret viden om digitale medier, indholdstyper og udtryksformer
Indhold	Viden	008	forståelse af praksisnære principper og metoder til planlægning og produktion af indhold
Forretning	Viden	009	udviklingsbaseret viden om multimediedesignerens roller i erhvervets praksis
Forretning	Viden	010	forståelse af immaterielle rettigheder og licenseringsmetoder og deres betydning i erhvervets praksis
Teknologi	Viden	011	udviklingsbaseret viden om udvalgte teknologier med relevans for brugergrænseflader og digital medieproduktion.

Brugergrænseflader	Færdigheder	012	anvende praksisnære metoder og værktøjer til varetagelse af designprocesser
Brugergrænseflader	Færdigheder	013	anvende centrale principper, teorier og metoder til design af brugergrænseflader med afsæt i et oplæg
Brugergrænseflader	Færdigheder	014	anvende grundlæggende modellerings- og struktureringsprincipper i udvikling af brugergrænseflader
Brugergrænseflader	Færdigheder	015	anvende aktuelle frontend-teknologier og -miljøer til udvikling og validering af brugergrænseflader
Brugergrænseflader	Færdigheder	016	formidle praksisnære design- og udviklingsprocesser og løsninger til samarbejdspartnere
Brugeroplevelser	Færdigheder	017	indsamle, analysere og anvende empiriske data om brugere og brugssituationer
Brugeroplevelser	Færdigheder	018	anvende erhvervets grundlæggende metoder, principper og teknologier til design af digitale brugeroplevelser
Brugeroplevelser	Færdigheder	019	anvende praksisnær metode til planlægning, udførelse og formidling af brugertest
Indhold	Færdigheder	020	anvende data samt grundlæggende principper og metoder til organisering af indhold i brugergrænseflader
Indhold	Færdigheder	021	anvende data samt centrale teknologier, værktøjer og metoder til produktion og præsentation af digitalt indhold ud fra et oplæg.
Fælles	Kompetencer	022	håndtere grundlæggende udvikling og produktion af brugergrænseflader, brugeroplevelser og indhold med afsæt i et givet oplæg
Fælles	Kompetencer	023	varetage praksisnære tværfaglige arbejdsprocesser med en systematisk tilgang
Fælles	Kompetencer	024	under vejledning tilegne sig ny viden, færdigheder og kompetencer i relation til multimediedesignerens praksis.

Procedure for den mundtlige eksamen

Din præsentation (5 min)

Først har du en 5 minutters præsentation til at demonstrere, hvad du har lært: Teori, metoder og værktøjer, som vi har været igennem i løbet af semesteret. Vi anbefaler, at du eksemplificerer anvendelsen af teori og praktiske færdigheder ved at henvise til nogle af de opgaver, du har løst i løbet af semesteret, og forklarer 'hvordan' og 'hvorfor' opgaverne er blevet løst, som de har.

Eksaminationen (15 min)

Efter din præsentation vil underviserne tage over og stille spørgsmål om projekterne og din anvendelse af teori, metoder og værktøjer for at kunne vurdere din dygtighed på tværs af fagområderne.

Evaluerings og karaktergivning (10 min)

Her vil vi evaluere, og du får én karakter for hele 1. semester. Eksaminatorer er ikke formelt forpligtet til at give dig nogen feedback bortset fra selve karakteren. Hvis de gør det alligevel, vil det være kort.

Eksaminatorerne

Dine to eksaminatorer vil begge være interne medarbejdere der har undervist dig i dit første semester på KEA MMD.

Opgave og feedback

Din karakter vil være baseret på en evaluering af, hvad du har demonstreret ved eksamen (produkt, præsentation og diskussion) og ved hjælp af den danske 7-trinsskala. *Denne karakter vises på dit endelige eksamensbevis for din uddannelse.*

Eksamensopgaven

Bliver tildelt i WISEflow via en e-mail sendt til din KEA-mail.

Afleveringsprocedure

Proceduren for aflevering i WISEflow er beskrevet i opgaveteksten.

NB! Der kan ikke dispenseres fra deadline. Hvis du ikke når at aflevere inden deadline, vil du blive kontaktet af studieadministrationen med henblik på reeksamen.

Eksamination

Den mundtlige eksamen varer 30 minutter bestående af en 5-minutters præsentation fra den studerende, en 15-minutters diskussion og en 10-minutters evaluering og karaktergivning.

Hvornår er den mundtlige eksamen?

En detaljeret eksamensplan med tider for den enkelte studerende, vil blive tilgængelig på Wiseflow efter afleveringens deadline.

Andre relevante spørgsmål

Sygdom

Hvis du bliver syg til eksamen, tæller det ikke nødvendigvis som fravær. I tilfælde af sygdom, skal du kontakte Administrationen (tlf: 4646 0400) for multimediedesign så hurtigt som muligt og aflevere en lægeerklæring. Se [studieordningen](#) for yderligere information om sygdom ved eksamen.

Reeksamen

Hvis du ikke afleverer portfolio-sitet til tiden og/eller ikke møder op til eksamen, er der to muligheder for reeksamen. Studieadministrationen for multimediedesign vil kontakte dig vedrørende en ny frist for reeksamen kort efter den første eksamensdato. Hvis du ikke klarer det tredje og sidste eksamensforsøg, afmeldes du fra programmet, og din SU stoppes.