

Projeto 01 - Linguagem de Programação Web - Módulo 0

Professor Marcel

Objetivo

Criar uma tecnologia Web para informatizar e controlar a Locadora de Filmes Online "Acme Tunes" SA.

Business do Projeto

A locadora "Acme Tunes SA" solicitou a sua empresa que elaborasse uma tecnologia para automatizar seus principais **processos** de trabalho.

A empresa pretende entrar no ramo de Marketing na Web, hoje sua empresa está localizada na Av. Luis Carlos Berrini, nº 666.

Com o crescimento do mercado mundial pela internet hoje o Brasil tem bilhões de acessos a diversos sites de vendas por ano e milhões de produtos estão sendo comercializados com a população brasileira.

Conforme dados oficiais apresentados acima o fundador da empresa Locadora "Acme Tunes SA" o Sr. Canis Latrans pretende comprar um projeto que permita o seu ingresso nesse mercado extremamente promissor.

Requisitos do Projeto

O projeto deverá ser desenvolvido em três grandes módulos, sendo eles:

Modulo 0: "Projeção no Mercado";

Modulo 1: "Controle de Tarefas Básicas";

Módulo 2: "Administração de Conteúdo - Catalogo Eletrônico".

Especificações dos Módulos

O "Modulo 0" será para divulgação da Locadora no mercado, ou seja, a sua empresa deverá criar o layout do site afim de promover as informações da empresa no mundo digital.

A Locadora "Acme Tunes SA" contratou uma consultoria externa para criar a **Wireframe** do projeto, arquivo que segue <u>anexo</u> a este documento, vale ressaltar que a criação do projeto real deve obedecer ao máximo a arquitetura da "Wireframe".

O módulo 0 desse projeto deverá ser criado um Site conforme requisitos da "Wireframe", obedecendo padrões de desenvolvimento utilizando (HTML, HTML5, JQuery(Desafio) e CSS). A **validação** do código pelo W3C é de grande importância para o processo de hospedagem do site.

Requisitos Funcionais

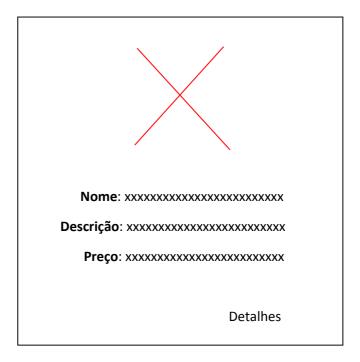
A padronização de **Cores** e **Tipografia** fica a critério de cada programador, porém tem grande importância no projeto final.

O site deverá ter as seguintes páginas:

Home

 Terá como principal função apresentar uma galeria de filmes de diversos gêneros, que poderão chamar a atenção do internauta para buscar mais exemplares. Essa página é um convite ao cliente a querer comprar ou alugar um filme.

Abaixo segue exemplo da organização do catálogo eletrônico, nesta etapa você deverá criar apenas o "esqueleto", assim não terá ainda a necessidade de preencher com nenhum item



- Essa página terá um login para acesso a área administrativa do site, onde funcionários poderão acessar.
- Na tela home deverá ter um menu para acessibilidade para todas as páginas abaixo.
- Na página Home deverá ter uma área para o usuário selecionar o gênero do filme.

Atores em Destaque

Pagina que deverá mostrar a vida e a trajetória de alguns atores famosos, todo mês a locadora fará homenagens a um ator especifico. (Livre para pesquisa nesse momento do projeto)

Sobre a Locadora

Informações históricas sobre a Locadora "Acme Tunes SA". (Livre para pesquisa)

Promoções

Lista de filmes com algum tipo de desconto e promoção para o internauta. (Livre para pesquisa nesse momento do projeto)

Nossas Lojas

Lista com endereço e telefone das lojas físicas da Locadora. (Livre para pesquisa nesse momento do projeto)

Filme do Mês

A locadora "Acme Tunes SA" sempre exibirá filmes em destaque, ou seja, todo mês um filme será destacado com algum tipo de informação especial ou mesmo promoções. (Livre para pesquisa nesse momento do projeto)

Fale Conosco

Área destinada ao usuário de nossa Locadora para entrar em contato conosco, oferecendo sugestões, criticas, ou mesmo comentários em Geral. Os seguintes dados devem ser inseridos no banco de dados:

- Nome *
- Telefone
- Celular *
- Email *
- Home Page
- Link no Facebook
- Sugestão/Criticas
- Informações de Produtos
- Sexo *
- Profissão *

Sendo dados obrigatórios os destacados "*".

O cliente poderá solicitar novas funcionalidades no decorrer do projeto.

Critérios de Avaliação

O cliente irá realizar a avaliação do projeto "IN LOCCO".

Para a execução do módulo 0 você terá até no máximo 40horas de trabalho para sua execução. O cliente ainda irá estabelecer uma data oficial para a primeira entrega do projeto.

Bom divertimento !!!!

Prof. Marcel



"Programar é como participar do Jogo da sua vida que acaba de se iniciar neste momento, porém somente os forte irão sobreviver"

E que comecem os jogos...!!!!

Prof. Marcel