

Nama: Ellexia Leonie G.

NPM: 21083010027

Kelas: Sistem Operasi - A

No. \_\_\_\_\_

Date . . .

# deadlock

## Kondisi untuk mencapai deadlock

### 1. Mutual exclusion (mutual exclusion conditional)

- Dua atau lebih resource tidak dapat dibagikan (hanya satu proses yang dapat digunakan pada satu waktu).

### 2. Kondisi genggam dan tunggu (hold and wait)

- Sebuah proses menahan setidaknya satu sumber daya dan menunggu sumber daya.
- Pada saat suatu proses mengakses suatu resources, proses tersebut dapat meminta izin untuk mengakses resource lain.

### 3. Kondisi non-preemption (non-preemption condition)

- Sebuah resource tidak dapat diambil dari sebuah proses kecuali proses tersebut melepaskan resource tersebut.
- Jika suatu proses meminta izin untuk mengakses resource, sementara resource tidak tersedia, maka permintaan tidak dapat dibatalkan.

### 4. Kondisi menunggu secara sirkuler (circular wait condition)

- Satu set proses menunggu satu sama lain dalam bentuk melingkar.
- Jika proses  $P_i$  sedang mengakses resource  $R_i$ , dan meminta izin untuk mengakses resource  $R_j$ , dan pada saat bersamaan proses  $P_j$  sedang mengakses  $R_j$  dan minta izin untuk mengakses resource  $R_i$



## Penanganan Deadlock

### 1. Mengabaikan permasalahan (The Ostrich Algorithm)

Penghindaran deadlock membutuhkan informasi tentang sumber daya yang mana yang akan suatu proses meminta, dan berapa lama akan digunakan. Dengan informasi tersebut dapat diputuskan apakah suatu proses harus menunggu / tidak.

The Ostrich Algorithm → berpura-pura bahwa tidak ada masalah apapun.

Maksudnya: saat terjadi deadlock, maka seolah-olah deadlock tidak terjadi dan membiarkan secara otomatis mematkan program. Sehingga proses yang menjalankan proses melalui operator harus menunggu pada waktu tertentu dan mencoba lagi.

### 2. Deteksi dan Pemulihan (Recovery)

- Mendeteksi jika terjadi deadlock pada suatu proses, dengan mencari sistem mana yang terlibat di dalamnya.
- Setelah diketahui sistem mana yang terlibat, maka diadakan proses untuk memperbaiki dan menjadikan sistem berjalan kembali.

### 3. Pencegahan, dengan meniadakan salah satu dari 4 kondisi deadlock

- kondisi untuk mengatasi deadlock dengan cara meyakinkan bahwa paling sedikit satu dari kondisi deadlock tidak terjadi.
  - a) mutual exclusion → buat resource shareable
  - b) hold and wait → melepas resource pada saat request
  - c) no preemption → melepas resource pada saat waiting
  - d) circular wait → request berurutan.

### 4. Pengalokasian sumber daya yang efisien

Sistem dapat mengalokasikan resource untuk tiap proses dalam

urutan yang tepat tanpa terjadinya deadlock. Biasanya menggunakan algoritma graf alokasi. Algoritma ini bekerja dengan mendeteksi perputaran dalam sistem. Jika tidak ada perputaran dalam graf, sistem berada dalam status aman, tetapi jika perputaran ditemukan maka sistem dalam status tidak aman.