#### Modelo Relacional

- Banco de Dados representado por um conjunto de tabelas também chamadas de relações (relacionam um conjunto de valores).
- Cada linha de uma tabela também é chamada de uma tupla. (n-upla).
- Esquema de um BD Relacional: definição do conjunto de tabelas e seus atributos que irão compor a base de dados (estrutura do BD relacional)
- <u>Instância de um BD Relacional</u>: conjunto de dados armazenados no BD em um determinado momento.

```
Exemplo:
```

#### Esquema:

```
usuários (código inteiro [chave primária], nome caracteres [30], end_rua caracteres [20], end_número inteiro, ....)
```

#### Modelo Relacional

livros (código inteiro [chave primária], título caracteres[20], editora caracteres[10], ano\_pub inteiro) empréstimos (cod\_usuário inteiro [chave primária],

cod\_livro inteiro [chave primária],

data\_ret data [chave primária],

Henéribeta data data

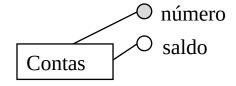
Osuai <b>gis</b> ia dev data j							LIVIOS		
cod.	nome	rua	núm	•••		cod	título	editora	ano
						·			

**Empréstimos** 

cod_usu.	cod_livro	data_ret	data_dev

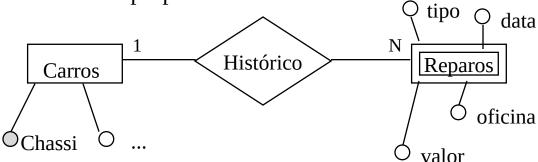
Um Diagrama de Entidade relacionamento pode ser representado por um conjunto de tabelas ( esquema do Modelo Relacional)

- <u>Conjunto de Entidades</u>: cada conjunto de entidades do DER gera uma tabela no Modelo Relacional.
  - Entidades Fortes: tabela com seus atributos próprios



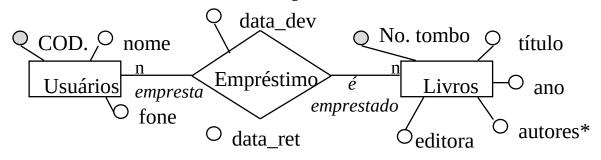
Contas (<u>Número</u>, saldo)

 Entidades fracas: tabela com chave primária da entidade forte da qual ela depende mais seus atributos próprios



Carros (<u>chassi</u>, marca, modelo, ano, cor, placa) Reparos (<u>chassi</u>, <u>data</u>, <u>tipo</u>, valor, oficina)

- Conjunto de Relacionamentos: podem ou n\u00e3o gerar tabelas:
  - Relacionamentos Múltiplos, Relacionamentos
     Unários ou Relacionamentos Binários de n para n:
     geram tabelas com as chaves primárias das entidades
     envolvidas mais os atributos próprios do
     relacionamento. Exemplo:



Usuários (<u>COD</u>, nome, fone)

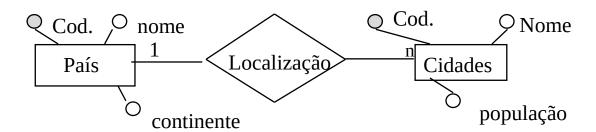
Livros (<u>No\_tombo</u>, título, ano, editora)

Empréstimos (COD, No\_tombo, data\_ret, data\_dev)

-Relacionamentos Binários de 1 para n ou de 1 para 1:
não geram tabelas. Para associar as tuplas das tabelas
no Modelo Relacional deve-se transpor a chave de
um conjunto de entidades para o outro ( a chave da
entidade do lado com 1 é transposta para a entidade
do lado n). A chave transposta nesse caso não
compõe a chave primária da entidade que a recebeu
(é uma chave estrangeira).

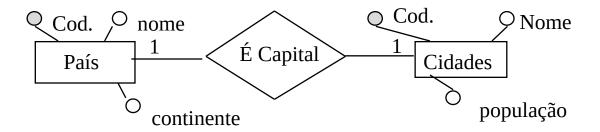
Obs: no caso da transposição de chave entre a entidade forte e a entidade fraca que dela depende, a chave transposta compõe a chave primária da entidade fraca).

#### Exemplo:



Países (<u>código</u>, nome, continente)
Cidades (<u>código</u>, nome, população, código\_país)

 Relacionamentos de 1 para 1: para decidir como será feita a transposição de chaves, deve-se observar a participação total com relação ao relacionamento. Exemplo:

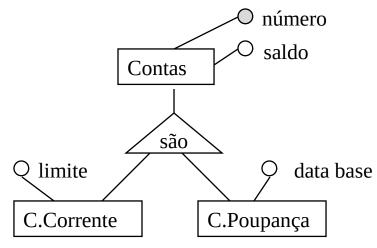


Todo país tem uma capital, mas nem toda cidade é capital de um país, portanto a tabela de países é que deve receber a código da cidade que é capital. Países (<u>código</u>, nome, continente, código\_capital) Cidades (<u>código</u>, nome, população)

OBS: Relacionamentos Binários de 1 para n podem gerar tabela quando não há totalidade na associação.

- Generalização e Especialização: há duas maneiras de definir as tabelas para uma generalização ou especialização:
  - Define-se uma tabela para o conjunto de entidades do nível mais alto (com os atributos comuns) e uma tabela para cada entidade do nível mais baixo (com seus atributos próprios + a chave primária da entidade do nível mais alto).

#### Exemplo:



Contas (<u>número</u>, saldo)

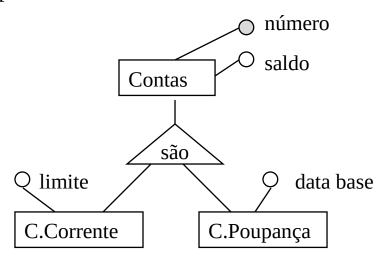
Contas\_corrente (<u>número</u>, limite)

Contas\_poupança (<u>número</u>, data\_base)

 Define-se tabelas apenas para os conjuntos de entidades do nível mais baixo (com seus atributos próprios, mais todos os atributos herdados do conjunto de entidades do nível mais alto).

Essa opção só é permitida se a generalização / especialização for mutuamente exclusiva (uma entidade não pertence a mais do que um dos subconjuntos) e total (todas as entidades do nível mais alto pertencem a um dos subconjuntos do nível de baixo).

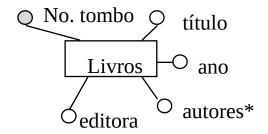
#### Exemplo:



Contas\_corrente (<u>número</u>, saldo, limite)
Contas\_poupança (<u>número</u>, saldo, data\_base)

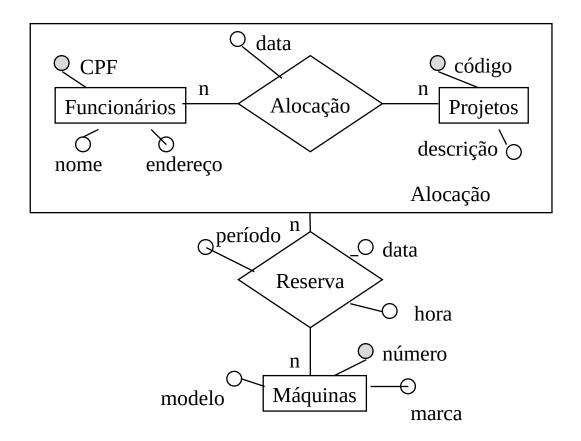
 Atributos Multivalorados: novas tabelas devem ser criadas para armazená-los juntamente com a chave primária da entidade que os possui.

Exemplo:



Livros (<u>No\_tombo</u>, título, ano, editora) Autores (<u>No\_tombo</u>, <u>autor</u>)

• Agregação: como a agregação é a representação de um conjunto de relacionamentos como se fosse um conjunto de entidades, o mapeamento para tabelas é semelhante ao mapeamento aplicado em entidades e relacionamentos normais.



Funcionários (<u>CPF</u>, nome, endereço)
Projetos (<u>código</u>, descrição)
Alocação (<u>CPF</u>, <u>Código</u>, <u>data</u>)
Máquinas (<u>Número</u>, marca, modelo)
Reserva (<u>CPF</u>, <u>Código</u>, <u>data</u> aloc, <u>Número</u>, <u>data</u>, <u>hora</u>, período)

- Como detalhe de projeto pode-se definir um identificador como chave para uma tabela que possua chave primária composta.
- Isto é útil quando a chave primária desta tabela precisa ser transposta para outra tabela, neste caso um identificador pode representar uma economia de espaço.
- No exemplo anterior:

```
Funcionários ( <u>CPF</u>, nome, endereço)
Projetos (<u>código</u>, descrição)
Alocação (<u>Id_aloc</u>, CPF, Código, data)
Máquinas (<u>Número</u>, marca, modelo)
Reserva (<u>Id_aloc</u>, Número, data, hora, período)
ou
Reserva (<u>Id_Reserva</u>, Id_aloc, Número, data, hora, período)
```