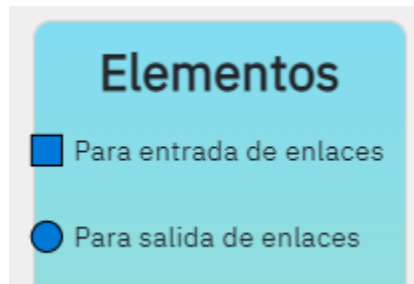


Manual de Usuario

Algoritmo de Johnson

En la parte izquierda de la pantalla se pueden visualizar algunas referencias o indicaciones:

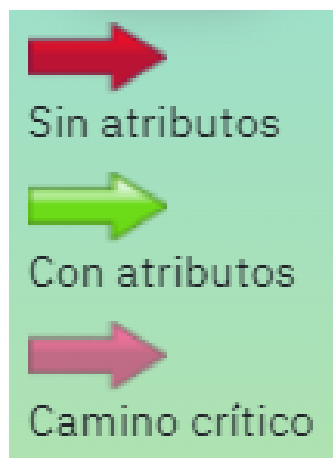
- Al crear un nodo, en los bordes de este aparecen dos figuras (circulo y cuadrado). El circulo que aparece permite crear enlaces de salida. El cuadrado que aparece permite crear enlaces de entrada.



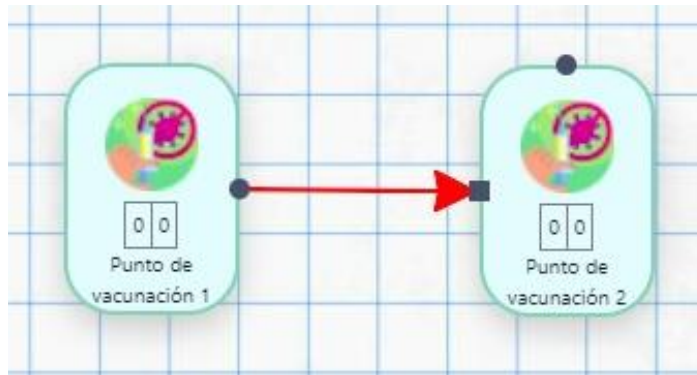
- El punto de vacunación representa el nodo y para crear uno solo se debe presionar sobre este y arrastrarlo al lugar de trabajo.



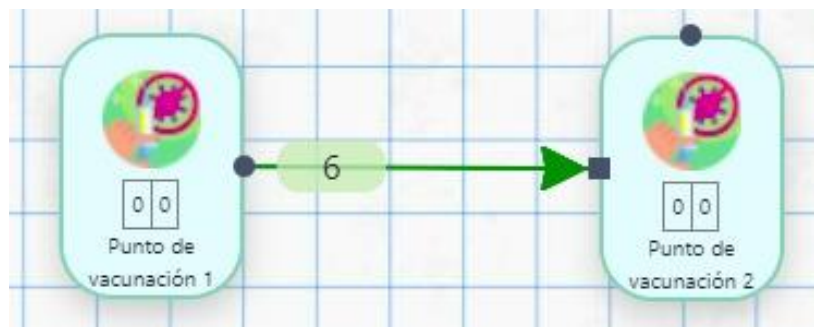
- Cuando se crea un enlace o conexión entre los nodos, se tienen tres tipos de estados:



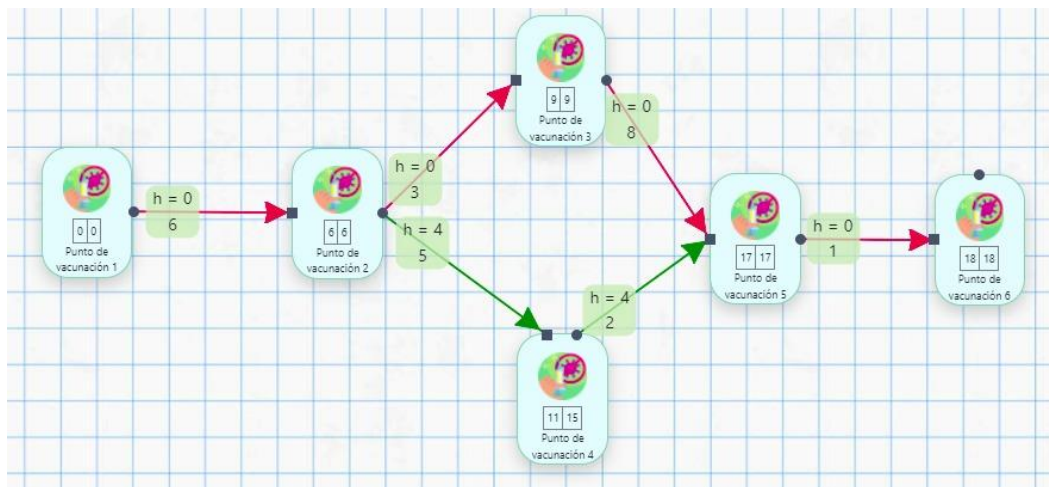
- Rojo: significa que la conexión fue creada pero no tiene un atributo definido.



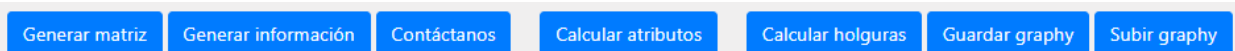
- Verde: significa que la conexión tiene guardado su atributo correspondiente, a parte que se lo puede visualizar en la misma flecha.



- Rosado: este estado se activa si el usuario previamente realiza el cálculo de atributos y holguras ya que indica el camino crítico del grafo (las conexiones que tienen holgura 0).



En la parte inferior de la pantalla se pueden visualizar los siguientes botones:



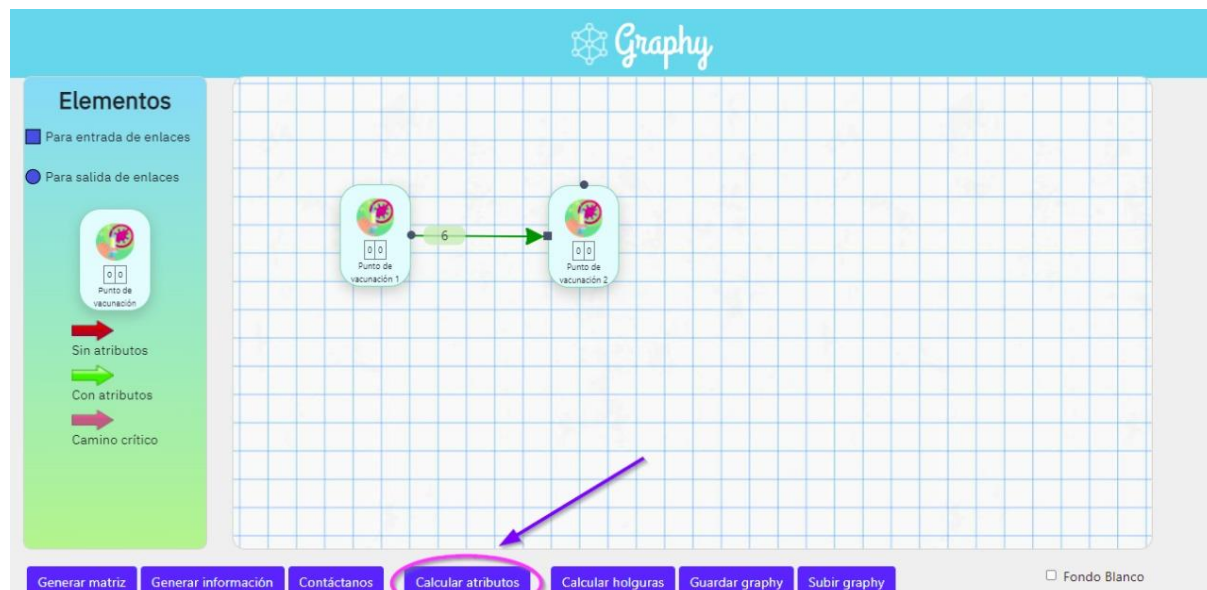
- Generar matriz: como su nombre lo indica al presionarlo se despliega una pantalla emergente que muestra la matriz del grafo creado.

Matriz de adyacencia

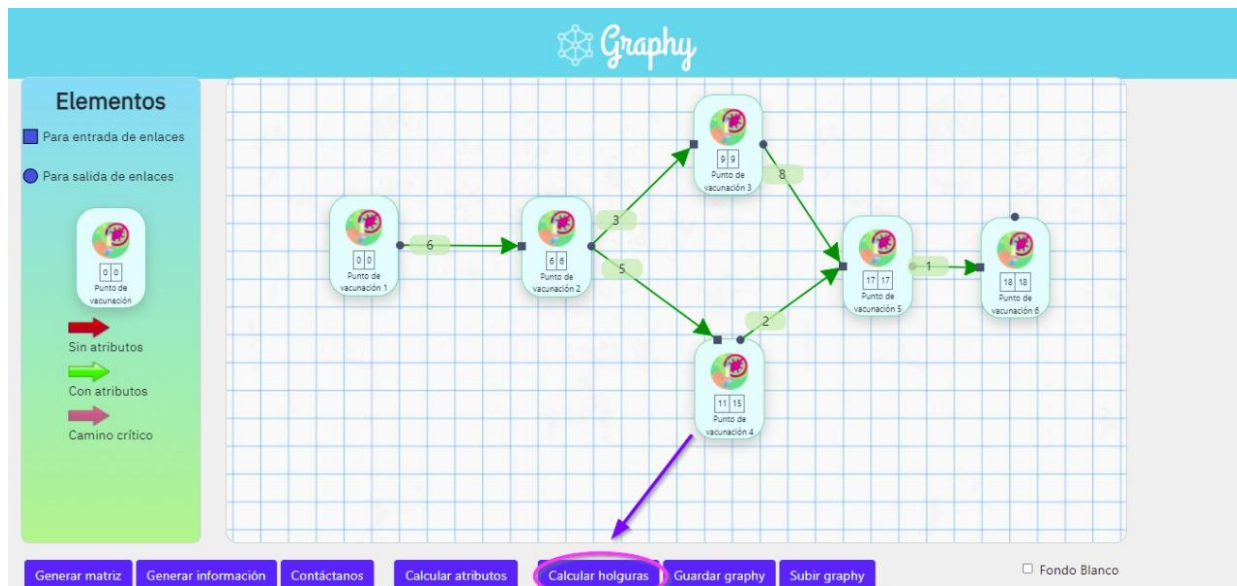
	Punto de vacunación 1	Punto de vacunación 2	Punto de vacunación 4	Punto de vacunación 5	Punto de vacunación 6	Suma
Punto de vacunación 1	0	6	0	0	0	6
Punto de vacunación 2	0	0	5	3	0	8
Punto de vacunación 4	0	0	0	0	2	2
Punto de vacunación 5	0	0	0	0	1	1
Punto de vacunación 6	0	0	0	0	0	0
Suma	0	6	5	3	3	17

Aceptar

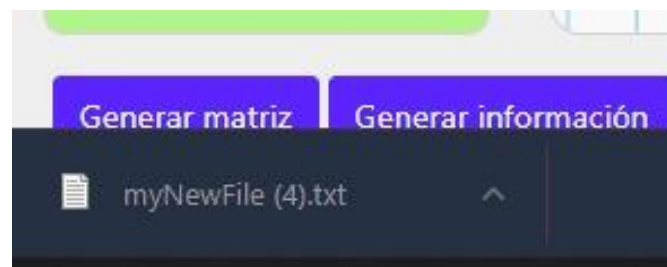
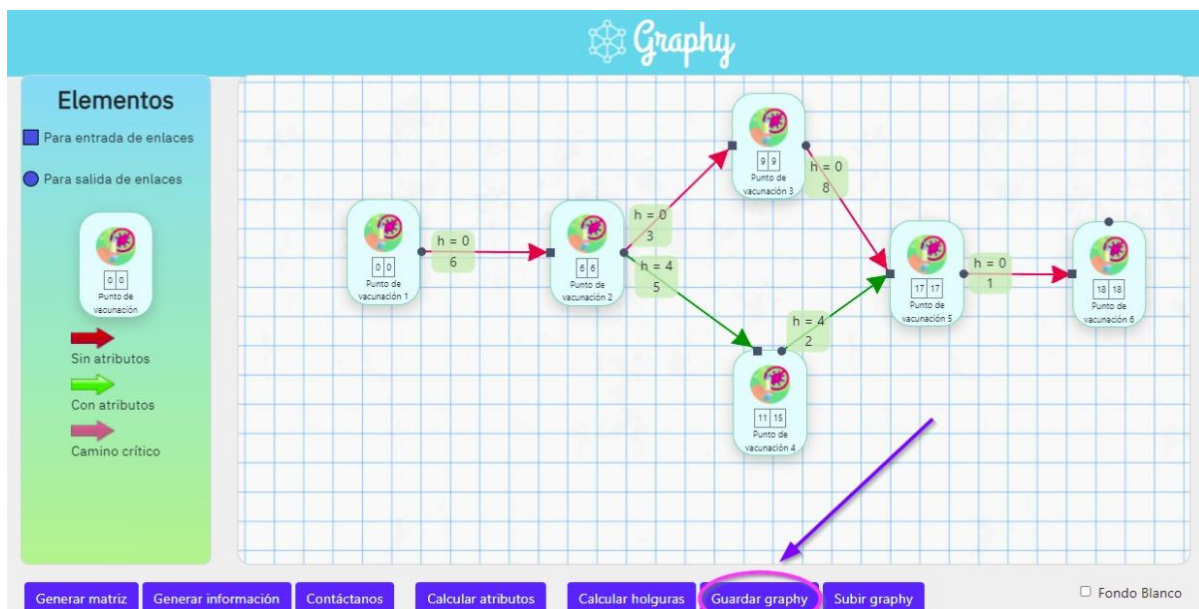
- Generar información: esta opción despliega una pantalla que genera información del grapho y la implementación del algoritmo.
- Contáctanos: esta opción es por si el usuario desea contactar a las desarrolladoras.
- Calcular atributos: este botón sirve para calcular los atributos de los nodos.



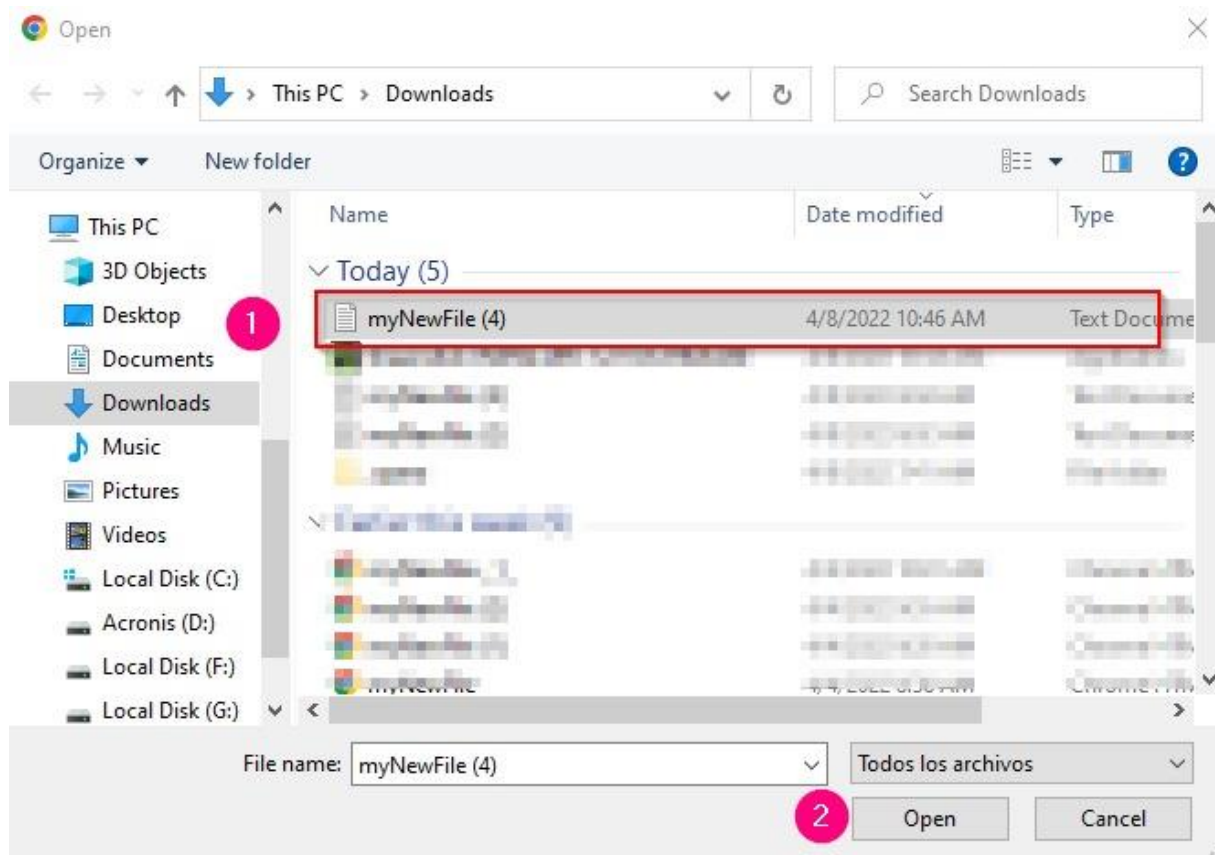
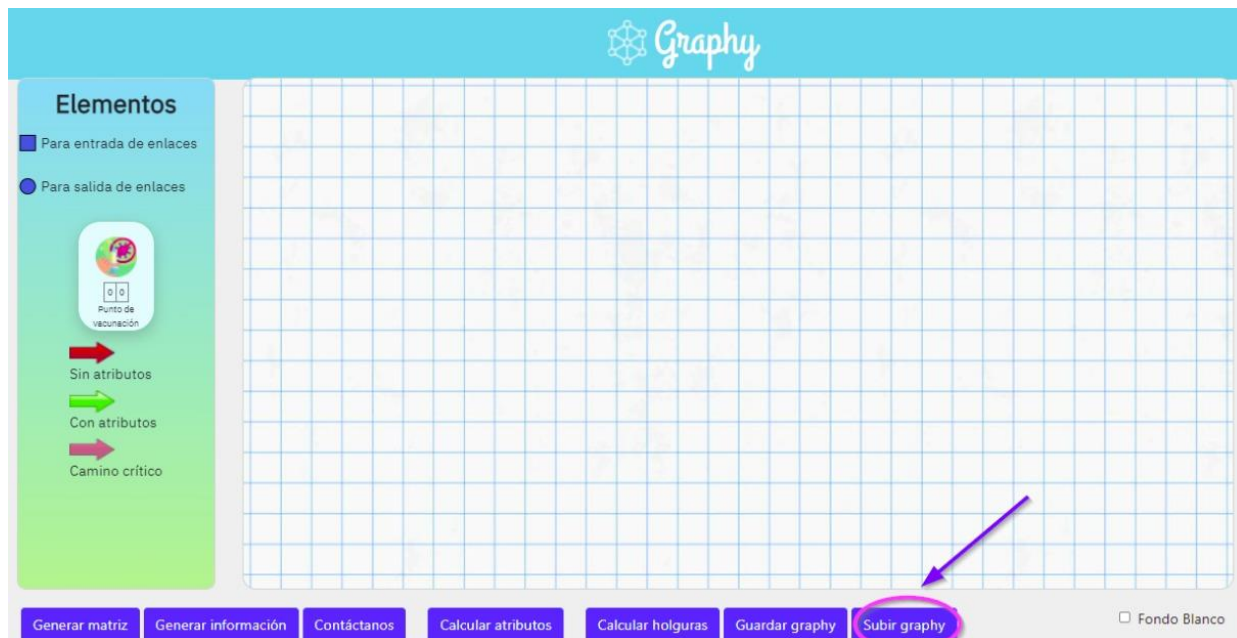
- Calcular holguras: este botón sirve para calcular las holguras de las conexiones en base a los atributos previamente calculados.



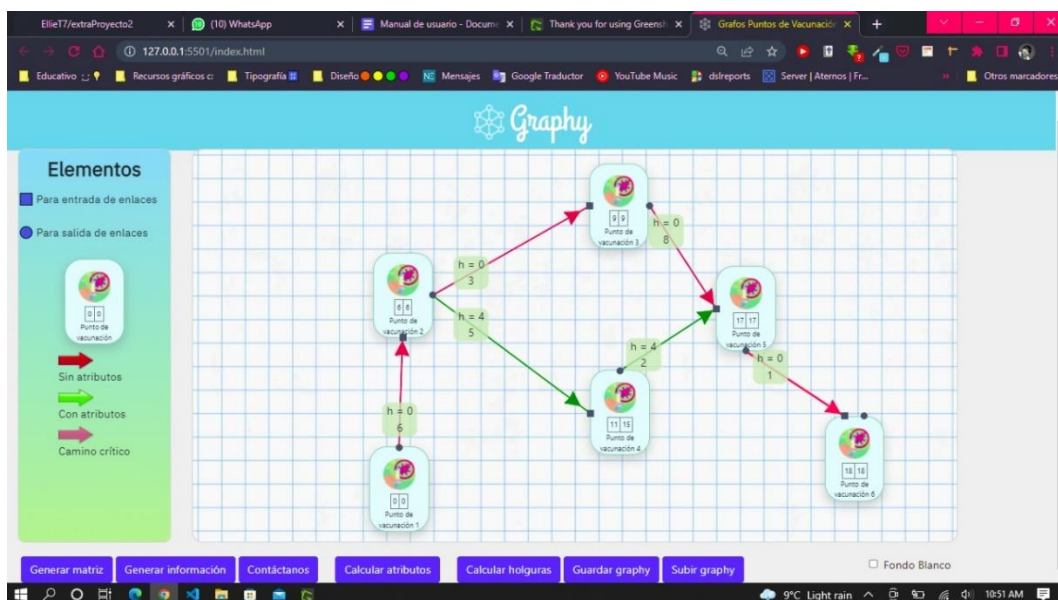
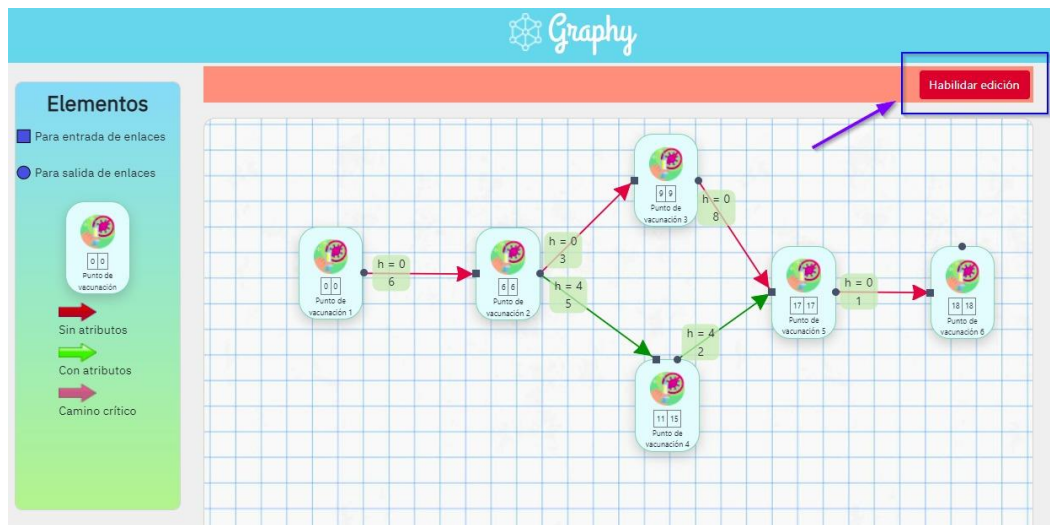
- Guardar graphy: al presionar este botón el usuario será capaz de guardar en un archivo .txt el grafo que haya estado desarrollando.



- Subir graphy: esta opción le permite al usuario subir grafos guardados anteriormente en la aplicación para poder seguir desarrollándose.

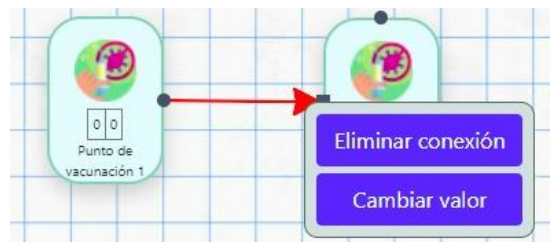


Después de haber seleccionado el archivo que queremos subir se nos mostrará en la pantalla de graphy y se desplegará un botón que permita al usuario poder seguir editándolo (habilitar edición).



Notas:

- Al presionar sobre la conexión que se desea editar se despliega un menú con dos opciones: eliminar la conexión y cambiar el valor. Si se presiona en cambiar el valor se despliega una pantalla en donde se muestra el valor actual y hay un espacio para que el usuario coloque el nuevo valor.



Atributo



Valor actual de la conexión:

Ingrese el valor para la conexión:

Cancelar

Guardar

