Manual de Usuario

Algoritmo de Asignación

En la parte izquierda de la pantalla se pueden visualizar algunas referencias:

• Al crear un nodo, en los bordes de este aparecen dos figuras (circulo y cuadrado). El circulo que aparece permite crear enlaces de salida. El cuadrado que aparece permite crear enlaces de entrada.

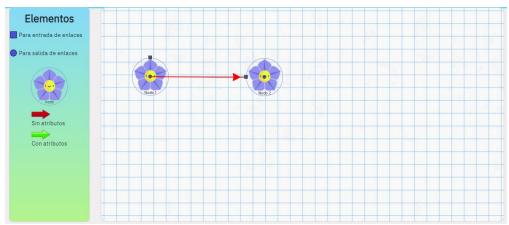


• La flor representa el nodo y para crear uno solo se debe presionar sobre esta y arrastrarla al lugar de trabajo.



- Cuando se crea un enlace o conexión entre nodos, se tienen dos estados:
 - Rojo: significa que la conexión fue creada pero no tiene un atributo definido.
 - Verde: significa que la conexión tiene guardado su atributo correspondiente, a parte que se lo puede visualizar en la misma flecha.

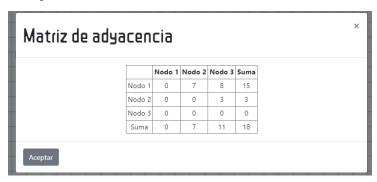




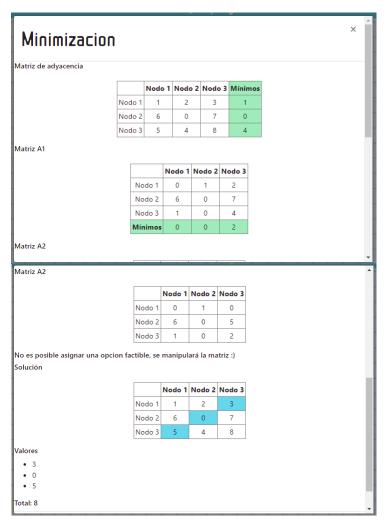
En la parte inferior de la pantalla se pueden visualizar los siguientes botones:



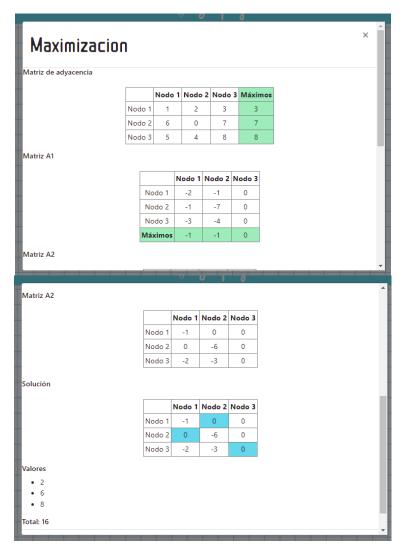
 Generar matriz: como su nombre lo indica al presionarlo se despliega una pantalla emergente que muestra la matriz del grafo creado.



 Minimizar: al presionar en esta opción se despliega una ventana que muestra la implementación del algoritmo de asignación en la matriz de adyacencia para encontrar la combinación que nos dé el mínimo valor.

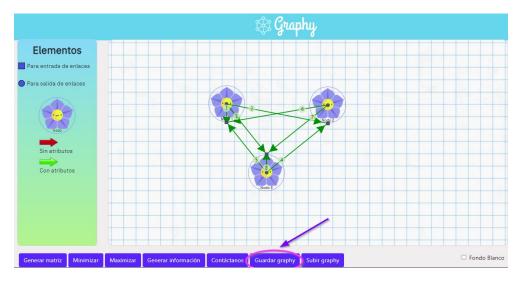


 Maximizar: al presionar en esta opción se despliega una ventana que muestra la implementación del algoritmo de asignación en la matriz de adyacencia para encontrar la combinación que nos dé el máximo valor.



- Generar información: esta opción despliega una pantalla que genera información del grapho y la implementación del algoritmo.
- Contáctanos: esta opción es por si el usuario desea contactar a las desarrolladoras.
- Guardar graphy: al presionar este botón el usuario será capaz de guardar en un archivo .txt el grafo que haya estado desarrollando.





• Subir graphy: esta opción le permite al usuario subir grafos guardados anteriormente en la aplicación para poder seguir desarrollándolos.

