

CHARAKTERNAME

HINTERGRUND

KLASSE

VOLK

UNTERKLASSE



TREFFERPUNKTE

TEMPORÄR

AKTUELL

TREFFERWÜRFEL

VERBRAUCHT

MAXIMAL

TODES-

RETTUNGS-

WÜRFE



ERFOLGE



FEHLSCHEIN



DUNGEONS & DRAGONS®

ÜBUNGSBONUS

INTELLIGENZ

INITIATIVE

BEWEGUNGSRATE

GRÖSSE

PASSIVE WAHRNEHMUNG

STÄRKE

Rettungswurf

MODIFIKATOR

WERT

Athletik

WEISHEIT

Rettungswurf

MODIFIKATOR

WERT

GESCHICKLICHKEIT

Rettungswurf

MODIFIKATOR

WERT

Akrobistik

Mit Tieren umgehen

Fingerfertigkeit

Motiv erkennen

Heimlichkeit

Überlebenskunst

Wahrnehmung

KONSTITUTION

Rettungswurf

MODIFIKATOR

WERT

HEROISCHE INSPIRATION

Rettungswurf

MODIFIKATOR

WERT

GEÜBT IM UMGANG MIT

RÜSTUNG Leichte Mittlere Schwere Schilde

WAFFEN

WERKZEUGE

WAFFEN & ANGRIFFSZAUBERTRICKS

Name

Bonus / SG

Schaden & Art

Notizen

KLASSENMERKMALE

VOLKSMERKMALE

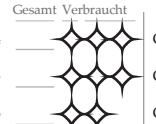
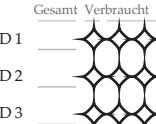
TALENTE



ATTRIBUT ZUM ZAUBERWIRKEN

	ZAUBER- MODIFIKATOR
	ZAUBER- RETTUNGSWURF-SG
	ZAUBER- ANGRIFFSBONUS

ZAUBERPLÄTZE



ZAUBERTRICKS & VORBEREITETE ZAUBER

AUSSEHEN

AUSSEHEN

HINTERGRUNDSGESCHICHTE & PERSÖNLICHKEIT

SPRACHEN

SPRACHEN

AUSRÜSTUNG

AUSRÜSTUNG

Eingestimmte Magische Gegenstände



MÜNZEN

KM	SM	EM	GM	PM
V	V	V	V	V