La Pédale de Guitare Numérique

> PME In Multi Eff

Pédale Multi-Effets



# Sommaire

Spécifications techniques (3-5)

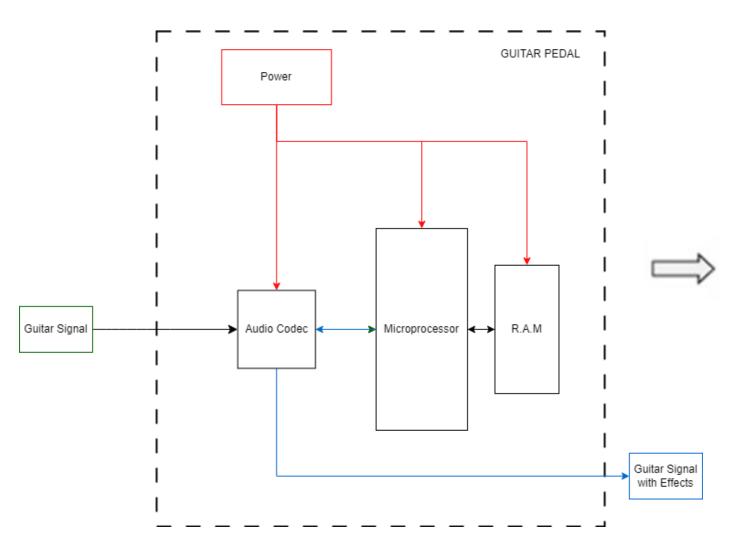
- Schémas Electriques
- Effets numérique

Software (6-16)

- DAC / ADC



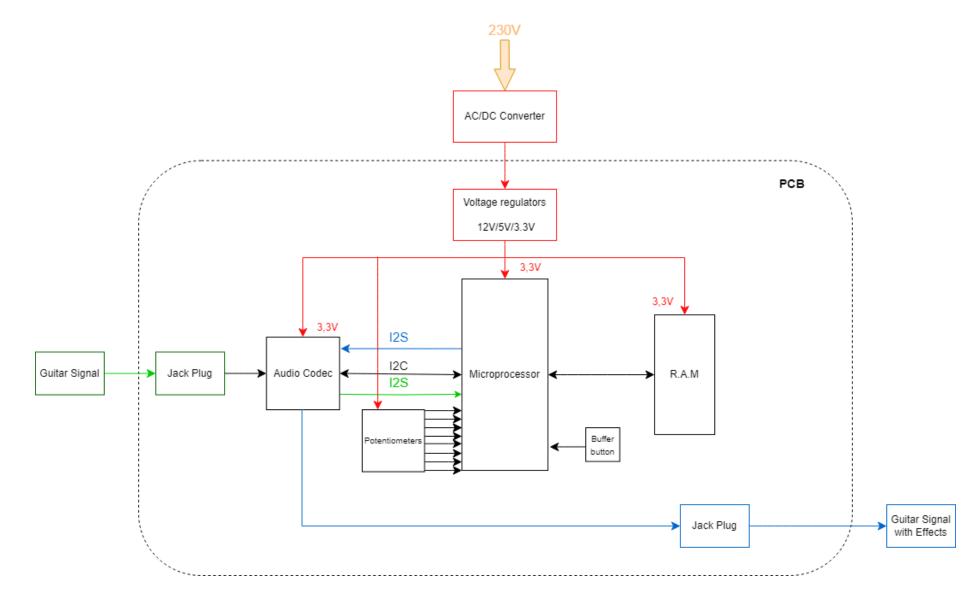
# Spécifications techniques - schéma Bloc de la pédale







# Spécifications techniques - schéma Bloc de la pédale





# Spécifications techniques - schéma électrique





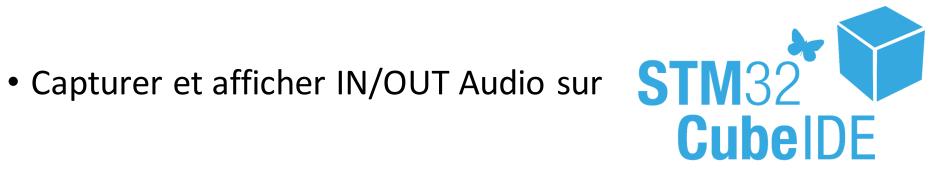


• Coder un Effet en FAUST et le générer en C





Reverb effect control

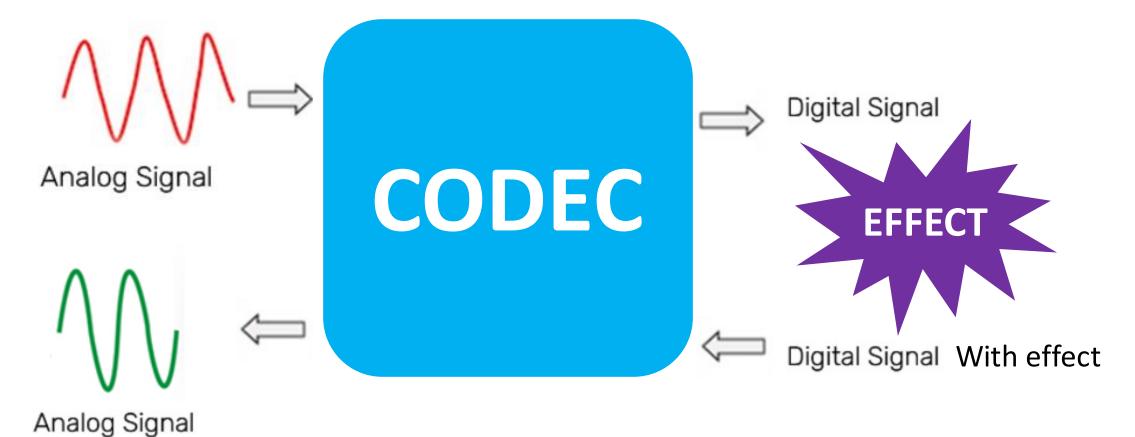




### Capturer et afficher IN/OUT Audio sur STM32



### **Objectif Finale**





With effect

### Capturer et afficher IN/OUT Audio sur STM3



Objectif pour tester l'effet avant de se lancer dans l'utilisation du CODEC

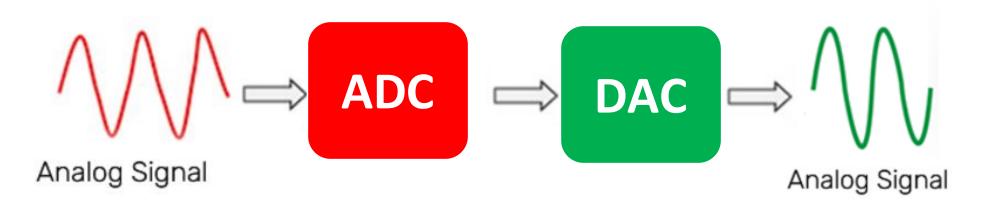




## Capturer et afficher IN/OUT Audio sur STM32



#### Dans un premier temps :





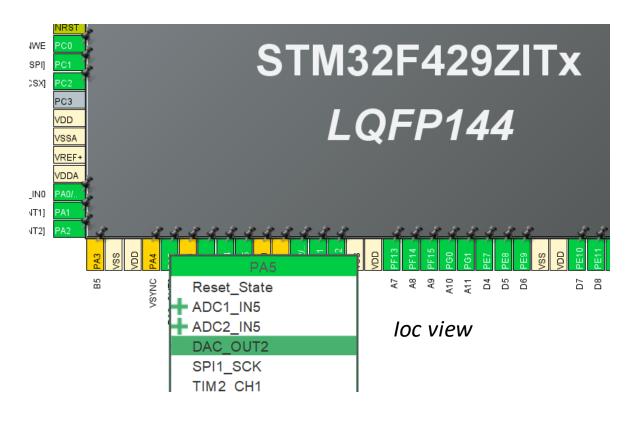








Démarrage avec le DAC (partie avec l'ADC déductible)



**Étape 1** : afficher un signal qui monte jusqu'à 4095 et qui redescend à 0

DAC codé sur 12 bits

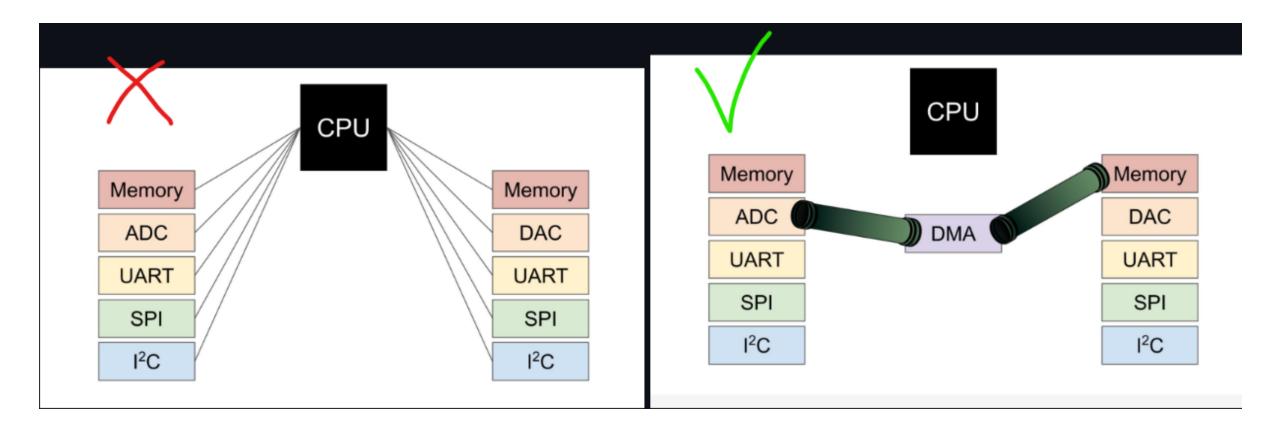
Valeur comprise entre 0 et 4095



# Capturer et afficher IN/OUT Audio sur STM32 CubeIDE



**Étape 2**: Utilisation d'un DMA (Direct memory access)



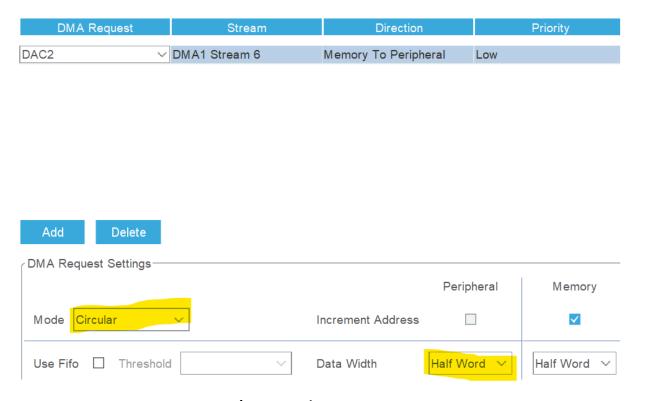






### Étape 2 : Utilisation d'un DMA

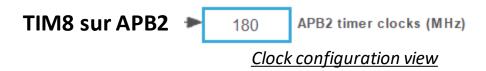
Déclenchement par TIMER (et non plus pas Trigger)



#### <u>Création du DMA</u>

Stocker une période et la jouer en boucle (12bits)

### Configuration du TIMER



#### Fréquence Audio 48kHz

Le taux d'échantillonnage pour l'audio "professionnel"



 $(180.10^6)/(48.10^3) = 3750$ 

**ARR \* PSC = 3750** 

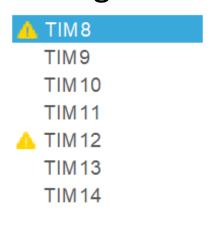
ARR = 3750 - 1 PSC = 1

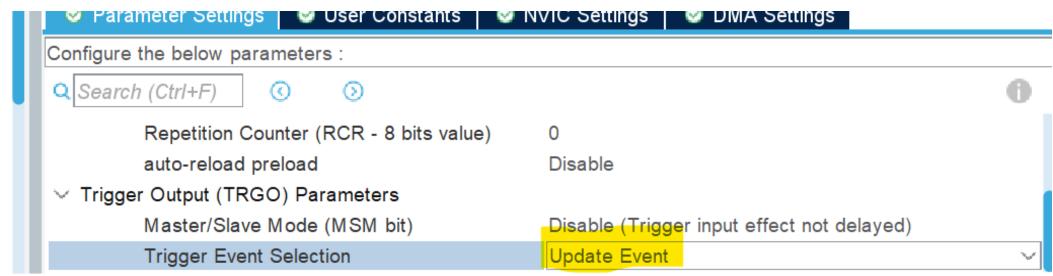






### Configuration du TIMER





**Relie TIM8 automatiquement** 

### Création du Buffer

Dent de scie pour 48kHz, MAX 4096 MIN 0

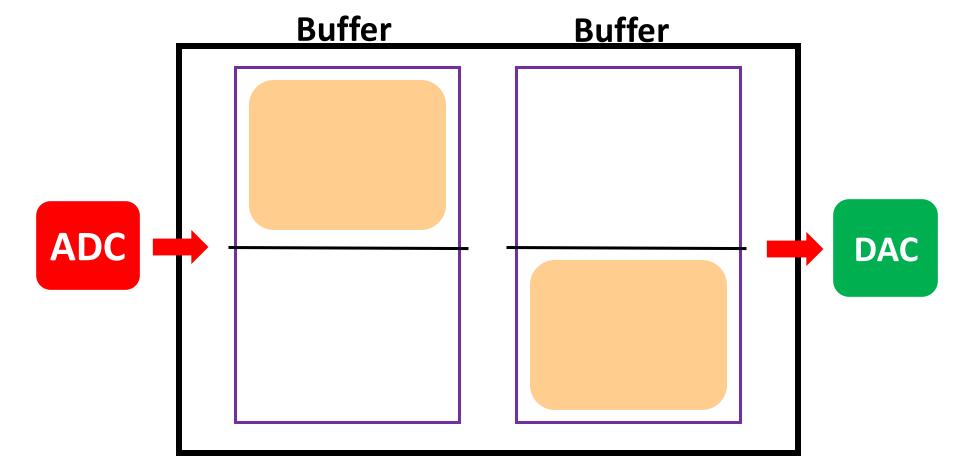
On mesure bien une fréquence de 1kHz à l'oscilloscope







**ADC** fonctionne entre 0 et 3,3 V  $\bigwedge$  [-0,7; +3,3]  $\Longrightarrow$  **GBF** sinus 1V/div. **Mise en Place d'interruptions** 

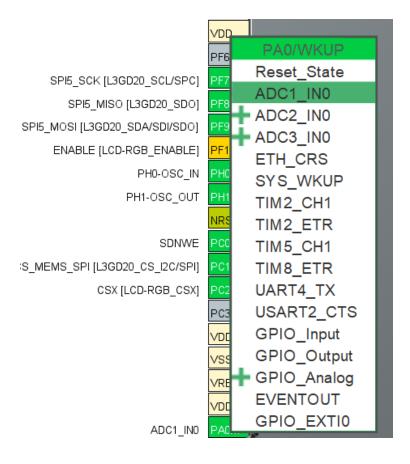




### Software **ADC**

# Capturer et afficher IN/OUT Audio sur STM32 CubeIDE











### Capturer et afficher IN/OUT Audio sur STM32



