

## HW3

### ◆ HW (기초)

다음 그림과 같이 다각형 선을 점으로 표현하는 함수 (DotPolygon)를 만드시오.



호출 예 )

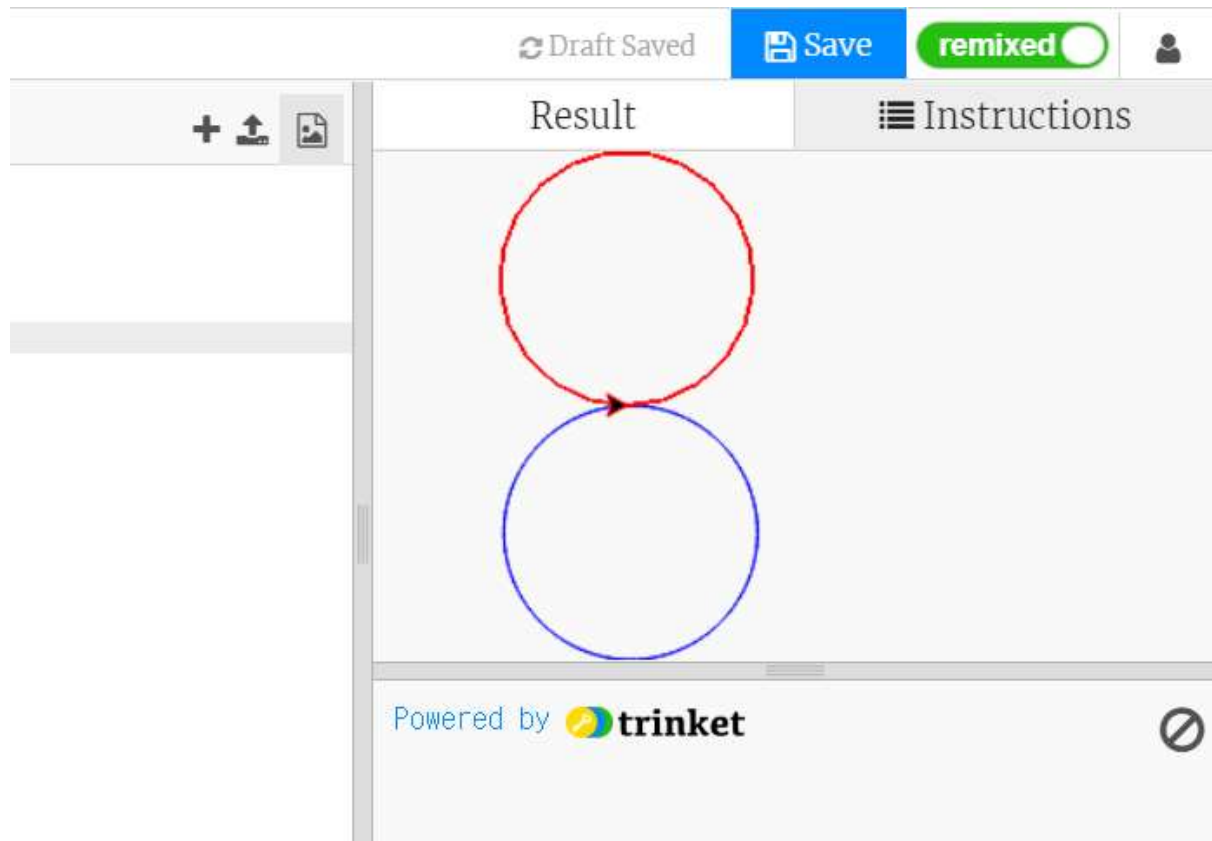
```
DotPolygon(7,80)
```

```
DotPolygon(5,80)
```

### ◆ HW (기초)

아래 그림은 반지름 100이 주어졌을 때 원을 그리는 함수의 비교이다. Turtle 의 circle 과 같은 함수 MyCircle() 을 완성하시오

- 펜의 색은 파란색을 사용하시오.
- (1) 과 같이 반지름값을 입력값으로 사용할 것
- 삼각함수를 이용할 것



```
import turtle

import math

aaa = turtle.Turtle()

# MyCircle() 함수를 구현하시오.

MyCircle(100)

aaa.pencolor('red')

aaa.circle(100,360)  #(1) 반지름, 각도
```

## ◆ HW

아래 프로그램은 `math.radians` 함수를 이용해서 degree 값을 radian 값으로 치환하고 `math.degrees` 함수를 이용해서 다시 역으로 치환하는 프로그램이다.

`radians` 과 `degrees` 함수와 같은 기능을 하는 `MyRadians` 과 `MyDegrees` 함수를 만들어보자.

- Radian 과 Degree 의 변환 관계를 설명할 수 있다.