한림대학교 컴퓨터구조 중간 고사

학번:	이름:
문제 1:10점) 수업 시간에 배운 명 타입별 명령어 하나씩 예로 드시오	명령어 타입 3가지는 무엇인가? 3가지 명령어 타입을 말하고, 각
문제 2:5점) 수행할 명령어의 메모	리 주소를 지속적으로 tracking 하는 레지스터는 무엇인가?
문제 3:10점) 사용하고 있는 컴퓨하는 코드를 작성하라	·터 시스템의 "엔디안"이 빅-엔디안인지 리틀-엔디안인지 검출
addi \$t0, \$0, 1 sw \$t0, 100(\$0) lb \$t1, 100(\$t0) beq \$t1, \$t0 LITTLE	
BIG_ENDIAN:	
J END LITTLE_ENDIAN:	
END:	
문제 4 ~ 문제 5) 다음 어셈블리	코드의 기계어 코드를 생성하라.
-	t은 0이며 function field 값은 32이다. t은 0이며 function field 값은 34이다. 값은 8이다.
문제 4:5점) "add \$15, \$16, \$18"의	기계어 코드는 ? Ox
문제 5:5점) "addi \$14, \$15, -1"의	기계어 코드는 ? 0x

문제 6:5점) 다음 C 코드를 MIPS 어셈블리 언어로 변환하라! \$s0가 a변수를 위해 사용된다고 가정하라.

int a = 0x1234ABCD;

문제 7:15점) 다음 C 코드를 MIPS 어셈블리 언어로 변환하라.

High-Level Code

```
int pow = 1;
int x = 0;
while( x != 10 )
{
    pow = pow*2;
    x = x + 1;
}
```

→ MIPS Assembly Code

문제 8:20점) 다음 C 코드를 MIPS 어셈블리 언어로 변환하라.

```
High-Level Code
```

addi

done:

```
int i;
int array[100];
for(i=0; i < 100; i=i+1) {
   array[i] = arrary[i]*4;
}
→ MIPS Assembly Code
#$s0 = array base address, $s1 = i
# Initialization code
                $s1,$0
        addi
                                 \# i = 0
        addi
                $t2, $0, 100
                                 # $t2 ← 100
LOOP:
                $t0, $s1, $t2
                                 # i < 100 ?
        slt
                $t0, $0, done
                                 # if not then done
        beq
                $t0, $s1, 2
        sll
                $t0, $t0, $s0
        add
        lw
                $t1, 0($t0)
                $t1, t1, 2
        sll
                $t1, O($t0)
        sw
```

\$s1, \$s1, 1 LOOP