



(IoT Network) Practice -2-

CoAP Client GUI



Index

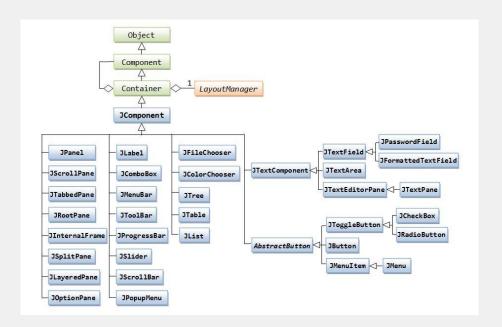
- I. JAVA GUI Practice SWING
- II. CoAP Client GUI Introduction



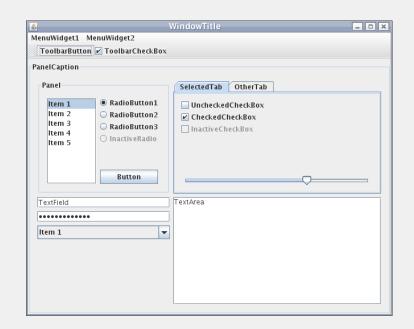


SWING

- GUI 구현을 위해 JDK에서 제공하는 기본 라이브러리
- Button, Label, Tab, List, Frame 등 GUI 구현을 위한 다양한 컴포넌트 제공
- 시스템에 상관없이 일관된 GUI 지원



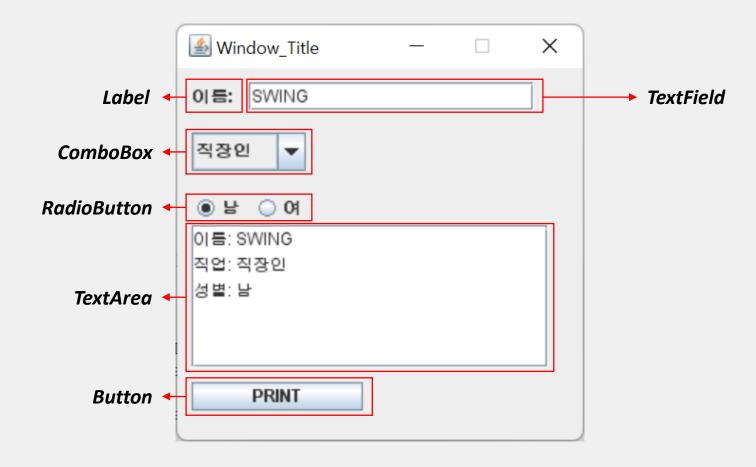
Jcomponents of SWING



Example of SWING



SWING Example





- SWING Example
 - 라이브러리 Import & Components 초기화

```
1 package practice1;
 3⊖ import java.awt.*;
 4 import java.awt.event.*; - 라이브러리Import
  import javax.swing.*;
                                                  → JFrame 클래스 상속
   public class SwingExample extends JFrame
       // Parameter Initialization
       JLabel la name;
10
       JTextField tf:
      JComboBox cbJob;
                                      Component Parameters 초기화
12
      JRadioButton rbMan, rbWoman;
13
    JTextArea ta:
14
       JButton btn;
```



SWING Example

− Label & TextField & ComboBox & RadioButton & TextArea 정의

```
public SwingExample() {
169
                                                 Window Title Text 표시
           this.setTitle("Window Title");
17
18
19
           // Label
                                               Label 정의
           la name= new JLabel("이름: ");
21
           la name.setBounds(10,10,100,20);
                                               setBounds(가로위치, 세로위치, 가로크기, 세로크기):
22
           add(la name);
23
24
           // TextField
25
           tf = new JTextField(20);
                                                TextField 정의
26
           tf.setBounds(50,10,200, 20);
27
           add(tf);
                                               new JTextField(최대글자크기);
28
29
           // ComboBox
           String[] job_li = {"---", "대학생", "직장인", "자영업자"};
           cbJob = new JComboBox(job li);
31
                                                                              ComboBox
           JPanel pJob = new JPanel(new FlowLayout(FlowLayout.LEFT));
33
           pJob.setBounds(5,40,250, 40);
                                                                              정의
34
           pJob.add(cbJob);
35
                                                                             Panel == 서브 Frame
           add (pJob);
36
37
           // RadioButton
38
           JPanel pGender = new JPanel (new FlowLayout (FlowLayout.LEFT));
                                                                              RadioButton
39
           rbMan = new JRadioButton("\u00e4", true);
40
           rbWoman = new JRadioButton("q", true);
                                                                              정의
41
           ButtonGroup group gender = new ButtonGroup();
           group gender.add(rbMan); group gender.add(rbWoman);
                                                                             ButtonGroup == 버튼을 그룹 지음
42
                                                                             → 그룹의 버튼 중 하나만 선택가능
43
           pGender.add(rbMan); pGender.add(rbWoman);
44
           pGender.setBounds(5,80, 100,30);
45
           add (pGender);
46
47
           // TextArea
48
           ta = new JTextArea();
                                                          TextArea 정의
49
           JScrollPane s pane = new JScrollPane(ta);
50
           s pane.setBounds(10,110,250,100);
                                                          JScrollPane == 스크롤이 가능한 영역
51
           add(s pane);
```



SWING Example

- Button 정의

```
// Button
           btn = new JButton("PRINT");
           btn.setBounds(10,220, 120, 20);
           btn.addActionListener(new ActionListener() {
               @Override
               public void actionPerformed(ActionEvent e) {
59
                   // TODO Auto-generated method stub
                   if (e.getSource() == btn) {
61
                       ta.setText("");
                       ta.append("이름: " + tf.getText() + "\n");
                                                                                      -Button 정의
                       ta.append("직업: " +cbJob.getSelectedItem().toString()+"\n");
64
                       if (rbMan.isSelected()) {
                           ta.append("dg: " +rbMan.getText()+"\n");
66
                       else {
                           ta.append("성별: " +rbWoman.getText()+"\n");
69
                                                                     버튼 눌렸을 때의 동작 정의
72
           });
           add (btn);
74
           // Frame Settings
76
           setSize(300,300);
77
           setLayout (null);
                                                       Frame Setting
78
           setResizable(false);
79
           setVisible(true);
           setDefaultCloseOperation(EXIT ON CLOSE);
81
       public static void main(String[] args) {
820
83
           new SwingExample();
                                                        Main Method
84
85 }
```



CoAP Client GUI Introduction

CoAP Client GUI

