

(Operating System) Practice -7-

Pipe & Named pipe



Index

- I. Pipe overview
- II. Pipe practice -1
- III. Pipe practice -2
- IV. Named pipe overview
- V. Named pipe practice



Pipe overview

• Pipe

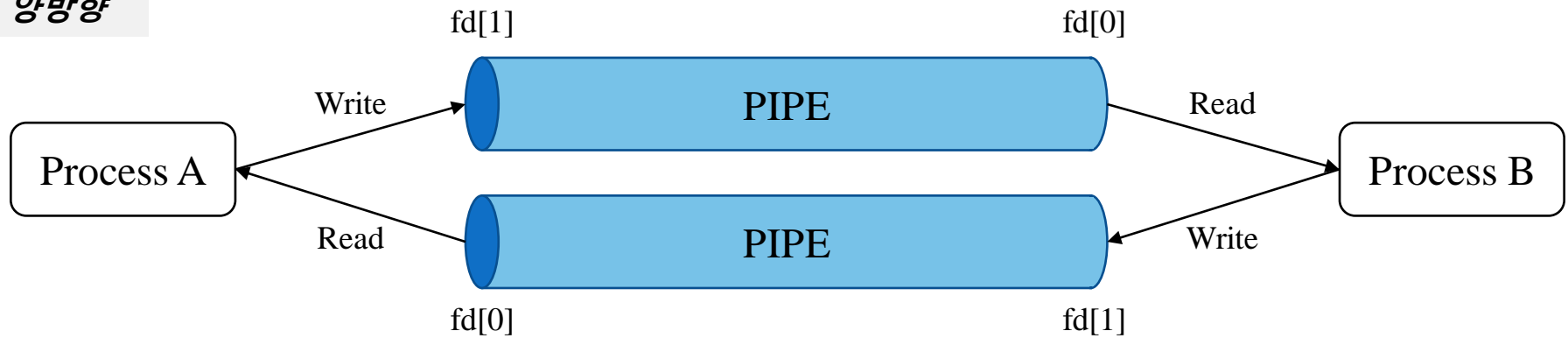
- Related process간 Inter process communication을 위해 사용함
 - ✓ Related process의 예시 → 자식-부모 프로세스
 - ✓ 별도의 ID가 없음 → 즉, 이름이 없음, fd를 통해서만 사용가능.
- Uni-directional byte stream

사용하지 않는 전송방향은 close 해줘야 함

단방향



양방향



Exec overview

- **pipe**

- ✓ 형태

- `pipe(int pipefd[2])`

- ✓ 인수

- `int pipefd[2]`: 생성될 `pipefd[2]`를 저장할 버퍼
 - » `pipefd[0]` → reader-side fd
 - » `pipefd[1]` → writer-side fd

- ✓ 반환

- `int`: 비정상 작동시 -1을 반환

Pipe practice -1

- Pipe practice – 1
 - 단방향 예제

```
1  #include <unistd.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <string.h>
5
6  #define MAX_BUF 1024
7  int main(){
8      int fd[2];
9      pid_t pid;
10     char buf[MAX_BUF];
11
12     if(pipe(fd)<0){
13         printf("pipe error\n");
14         exit(1);
15     }
16     pid = fork();
17     if(pid<0){
18         printf("fork error\n");
19         exit(1);
20     }
21
22     if(pid>0){ // parent process
23         close(fd[0]); // close pipe read
24         strcpy(buf, "I am your father.");
25         write(fd[1], buf, strlen(buf));
26     }
27     else{ //child process
28         close(fd[1]); // close pipe write
29         read(fd[0], buf, MAX_BUF);
30         printf("Child received the following message from its parent:\n --> %s\n",buf);
31     }
32     exit(0);
33 }
```

Pipe practice -1

• Pipe practice – 2

– 양방향 예제

```
1  #include <unistd.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <stdio.h>
4  #include <string.h>
5
6  #define MAX_BUF 1024
7  int main(){
8      int fd_p2c[2], fd_c2p[2];
9      pid_t pid;
10     char buf[MAX_BUF];
11
12     if(pipe(fd_p2c) < 0){
13         printf("pipe error\n");
14         exit(1);
15     }
16     if(pipe(fd_c2p) < 0){
17         printf("pipe error\n");
18         exit(1);
19     }
20     pid=fork();
21     if(pid<0){
22         printf("fork error\n");
23         exit(1);
24     }
25     else if(pid>0){ //parent process
26         close(fd_p2c[0]); // p2c pipe read close
27         close(fd_c2p[1]); // c2p pipe write close
28         for(int i=0;i<10;i++){
29             sprintf(buf, "(parent %d)", i);
30             write(fd_p2c[1], buf, MAX_BUF);
```

```
31         memset(buf, 0, sizeof(buf)); // memory initialization
32         read(fd_c2p[0], buf, MAX_BUF);
33         printf("parent recieved message: %s\n", buf);
34         sleep(1);
35     }
36 }
37 else { // child process
38     close(fd_c2p[0]); // c2p pipe read close
39     close(fd_p2c[1]); // p2c pipe write close
40     for(int i=1000;i<1010;i++){
41         sprintf(buf, "(child %d)", i);
42         write(fd_c2p[1], buf, MAX_BUF);
43         memset(buf, 0, sizeof(buf)); // memory initialization
44         read(fd_p2c[0], buf, MAX_BUF);
45         printf("\tchild recieved message: %s\n", buf);
46         sleep(1);
47     }
48 }
49 exit(0);
50 }
```

Named pipe overview

- **Named pipe (FIFO)**

- 기본적인 개념은 PIPE와 동일하나, unrelated process간 데이터 통신 가능
- 파일 경로 = ID
 - ✓ 즉, 프로세스가 파일 경로만 알고 있다면, Named pipe를 통해 데이터 통신 가능.
- Named pipe 생성과, Open이 분리되어 있음
- Open() 시 수신 측과 송신 측이 서로 동기화 됨
 - ✓ 즉, 양쪽이 모두 Open()을 수행해야만, 데이터 주고 받기 가능

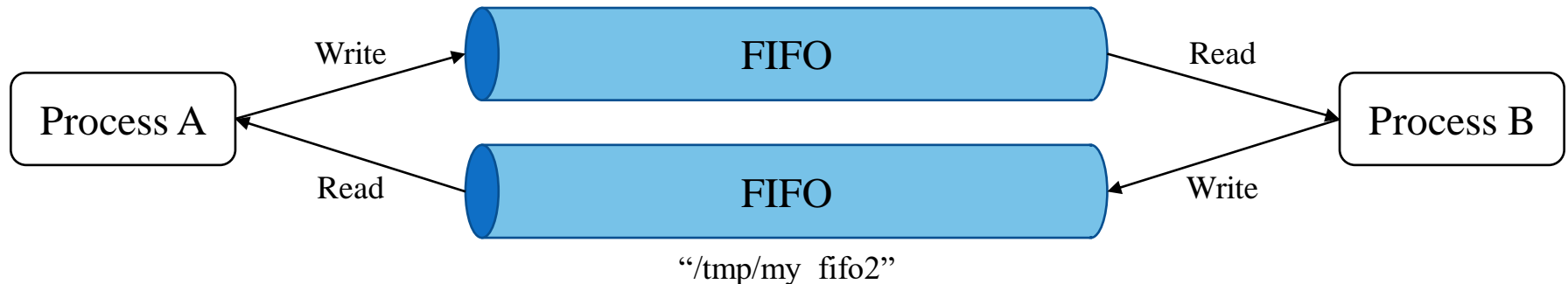
단방향

“/tmp/my_fifo”



양방향

“/tmp/my_fifo1”



Named pipe overview

- **Named Pipe (FIFO)**

- ✓ 형태

- `mkfifo(const char *pathname, mode_t mode)`

- ✓ 인수

- `const char *filename`: 생성할 named pipe의 파일 경로
 - `Mode`: permission

- ✓ 반환

- `int`: 비정상 작동시 -1을 반환

- ✓ `mkfifo`로 named pipe를 생성한 뒤, **open/read/write**를 통해 데이터 통신을 수행

Named pipe practice

- Named pipe practice

fifo_sender.c

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <unistd.h>
4  #include <sys/stat.h>
5  #include <time.h>
6  #include <fcntl.h>
7
8  int main(int argc, char* argv){
9      int arr[5];
10     srand(time(NULL));
11     int i;
12     for (i=0;i<5;i++){
13         arr[i] = rand() % 100; // 0~100
14     }
15     if(mkfifo("myfifo",0777) == -1){ // 0777: All permissions are given.
16         printf("fifo error\n");
17         exit(-1);
18     }
19     int fd = open("myfifo", O_WRONLY);
20     for (i=0;i<5;i++){
21         printf("Writing %d\n",arr[i]);
22         if(write(fd, &arr[i], sizeof(int))== -1){
23             printf("write error\n");
24             exit(-1);
25         }
26     }
27     close(fd);
28     exit(0);
29 }
```

fifo_receiver.c

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <unistd.h>
4  #include <sys/stat.h>
5  #include <fcntl.h>
6
7  int main(int argc, char* argv){
8      int fd = open("myfifo", O_RDONLY);
9      int arr[5];
10     int i;
11     for (i=0;i<5;i++){
12         if(read(fd, &arr[i], sizeof(int))== -1){
13             printf("read error\n");
14             exit(-1);
15         }
16         printf("Reading %d\n",arr[i]);
17     }
18     close(fd);
19     exit(0);
20 }
```