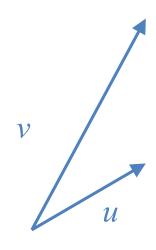
학과(전공):	학번:	이름:
	l l	

<보기>

- ① 스칼라-스칼라 덧셈 ② 스칼라-스칼라 곱셈 ③ 스칼라-벡터 덧셈 ④ 스칼라-벡터 곱셈

- ⑤ 벡터-벡터 덧셈 ⑥ 벡터-벡터 곱셈 ⑦ 포인트-스칼라 덧셈 ⑧ 포인트-벡터 덧셈
- ⑨ 포인트-벡터 곱셈 ⑩ 포인트-포인트 뺄셈 ⑪ 포인트-포인트 곱셈

- 1. <보기> 중 스칼라 공간에서 가능한 연산을 모두 고르시오.
- 2. <보기> 중 벡터 공간에서 가능한 연산을 모두 고르시오.
- 3. <보기> 중 Affine 공간에서 가능한 연산을 모두 고르시오.
- 4. 벡터 (x_1, y_1, z_1) 과 (x_2, y_2, z_2) 에 대한 내적의 공식을 적으시오.
- 5. 두 벡터 (x_1, y_1, z_1) 과 (x_2, y_2, z_2) 에 대한 외적의 공식을 적으시오.
- 6. 다음 벡터 외적 u × v의 결과를 그림으로 표현해보시오. (그림이 부족한 경우, 글로 설명하시 오.)



- 7. 다음의 두 벡터들이 예각 또는 둔각 또는 직각을 이루는지 계산하시오.
 - (1) 두 벡터 a(1,1,1)와 b(-1,-1,-1)

(2) 두 벡터 c(1,0,5)과 d(0,3,0)

(3) 두 벡터 f(2,1,0)과 g(3,4,-5)

8. 점 A(0, 2, 0), B(0, 0, 3), C(1, 0, 0)으로 구성된 삼각형 ABC의 법선 벡터를 계산하시오. (법선 벡터의 길이는 반드시 1이 되어야 함)